RECUSE IMITAÇÕES

Fev'99 – R$ 9,90
Nº 43 – Ano 4

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM®

Informática Prática, Descomplicada e Completa

EDITORA EUROPA

ISSN 0104-8732

www.europanet.com.br

Dinap 8049/1

REALIZE SEU SONHO

Tenha SimCity, um dos maiores clássicos em games para PC

Experimente as emoções de pilotar uma moto a 300Km/h

Aprenda a vender ou comprar qualquer coisa pela Internet

Dicas Word

Veja como colocar imagens, tabelas e gráficos para dar um ar mais profissional aos seus trabalhos

Photo Draw

Crie desenhos em 3D e até cartões postais no novo programa de desenho da Microsoft

Formulários

450 modelos prontos e personalizáveis para você economizar com impressos em geral

Aquário

Ganhe um belíssimo Screen Saver que faz do seu monitor um relaxante aquário 3D

Tom Clancy's RAINBOW SIX

o JOGO

Nada se compara a Rainbow Six.
O mais revolucionário jogo de sua categoria. Uma emocionante combinação de estratégia, formação de equipe, gráficos tridimensionais realísticos e atuação de forças de combate.

o OBJETIVO

O objetivo máximo é salvar o mundo de terroristas mortais. Você terá que completar 17 missões incríveis. Se falhar, não é o fim do jogo. É o fim do mundo!

Muita ação em cenários emocionantes

Totalmente em Português

Missões de tirar o fôlego!

Jogo para até 16 participantes On-line, em tempo real

Cuidado: você está sob fogo cruzado

(011)3675-3766

Ligue já

ORBIT

Red Storm Entertainment

mpo · multimídia

www.mpo.com.br

ARTE

AO LEITOR

Seria uma maravilha: contratar uma pessoa para ficar o dia inteiro procurando e comprando, por todo o mundo, ótimos programas de informática para você. Melhor ainda se você pudesse ter um outro amigo para passar todo o tempo conectado à Internet, selecionando só o que há de melhor para o seu uso. Para economizar o seu tempo e espaço no seu computador, que tal juntar tudo isso e gravar em um CD-ROM, e ainda fazer uma interface para deixar tudo bem fácil de ser usado? Para completar, seria fabuloso se jornalistas profissionais escrevessem todas as instruções de uso e artistas gráficos deixassem tudo bem bonito, organizado para sua consulta, e já que estavam com a "mão na massa" bem que podiam fazer um resumo das principais notícias do mundo da informática. E, claro, ter alguém o dia inteiro de plantão para tirar suas dúvidas na hora que você resolvesse usar seu computador.

Evidente que você já entendeu. É exatamente isso que acontece a cada nova edição da Revista do CD-ROM. Se você prestar um pouco de atenção ao expediente logo aí abaixo, verá que há um time realmente grande e em vários setores que se preocupam exclusivamente com um único objetivo: resumir a informática ao que realmente interessa, de acordo com as suas necessidades, e tudo de forma prática e descomplicada. Essa é uma fórmula que vem dando certo há exatos 43 meses. Imagine quantos favores e dinheiro você gastaria se tivesse de conseguir os mesmos benefícios com seus amigos...

Roberto Araújo
Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

TRUQUES & MACETES

Respostas às dúvidas dos leitores para resolver qualquer problema. E dicas para você usar melhor os programas que já tem no PC 6

UPGRADE

Resumo das principais notícias do mundo da informática no Brasil e no mundo para você ficar por dentro do que está acontecendo 8
Classificados na Internet 12
Dicas do Word 14

DVD

As novidades em DVD no Brasil e no Mundo. Conheça o novo aparelho de DVD da Motorola, batizado de Blackbird, e também os lançamentos em filmes. Entre eles, Impacto Profundo, Máquina Mortífera 4, Blade, A Máscara do Zorro 16

COMO RODAR SEU CD-ROM

As informações necessárias para aproveitar melhor o CD-ROM 18
O Guia da Internet no CD-ROM. . . 20

A AUTÊNTICA REVISTA DO CD-ROM®
Informática Prática, Descomplicada e Completa

EDITORA EUROPA — EUROPA MULTIMEDIA

Diretores:
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

FEVEREIRO' 99

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz

Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Redator Chefe: Mário Fittipaldi
Editora Assistente: Silvana Altafini
Redator: Luiz Siqueira
Jornalista Responsável: Roberto Araújo - MTb.10.766
Editor de Arte: Welby Dantas
Assistente de Arte: Adriano Severo

Produção do CD-ROM
Danilo Ehrhardt (Supervisor)
Leandro Calçada, Luiz Siqueira,
Marco Clivati, Wilson Roberto Jr.

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assistentes de Diretoria
Cristiane Guida de Camargo
e Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (011) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
cborges@europanet.com.br

Gerente Executivo
João de Barros Neto (r 211)
j.barros@europanet.com.br

Marketing Publicitário
Rodrigo Cunha (r 240)
rodrigo.cunha@europanet.com.br

Executivos de Contas
Alexandre Severino (r 242)
Angela Taddeo (r 210)
Maurício Dias (r 214)

Publicidade Outras Praças
Brasília (061) 242-9590 - New Business
Paraná (041) 262-7446 - Helenara Andrade
Rio G. do Sul (051) 233-1587 - Rose Isoppo
Sta Catarina (048) 223-3968 - Geraldo Nilson

Publicidade Estados Unidos e Canadá
Global Media
Fone: 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

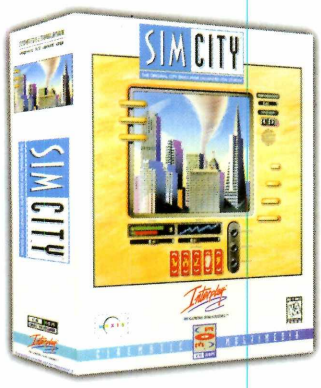
Marketing
Ézio S. Vicente, Joelma R. Dantas,
Jonilson Barbosa, Jackeline Monjarás
Mirian Duenhas (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro

Atendimento ao assinante
São Paulo: (011) 816-6767

SUMÁRIO

Programas Completos



SimCity – um grade clássico dos games para PC, no qual você realiza o sonho de governar uma cidade. Você assume o cargo de prefeito e tem de fazer sua cidade prosperar, atraindo novos moradores. Tudo acontece em tempo real, como em uma cidade de verdade 22

Boletim Escolar – programa em português que pode ser usado tanto por alunos quanto por professores para controlar notas e também o número de faltas, durante o ano letivo que está começando 28

Aplicativos

Photo Draw 2000 30
FormTool 97 36
WebMirror 40
Farmácia virtual, Índice 41
BigPage, Real audio to wave 42
E-Icon, Open As, Desinstalador . .43

Lazer

Gloodle 44
Crocodile Clips 46
Imagens, ReBirth 48
Make a farm, Pajama Sam 49
Aquário no PC, FreeAmp 50

Jogos

Moto Racer2 52
Thunder Brigade 54
Deer Avenger 56
After Dark Games 57
Othello, Bubbles 58
Quebra-cabeça,
Caça-palavras 59
Wheels, DemonStar 60

Guia do CD- ROM

Avaliamos os lançamentos em CD-ROM, para ajudá-lo na hora das compras 63

Outros Estados: 0800-55 7667
Fax: (011) 867-8583
E-mail: atendimento@europanet.com.br
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora)
Alessandro Donadio; Carla Dantas;
Elisangela Xavier Ferreira,
Elisangela Tokashiki; Ivania Pinto;
Renata Kurosaki; Ronie de Souza

Suporte Técnico (011) 870-0538
E-mail:suporte@europanet.com.br
Marco Clivati (Coordenador)
Alexandre Arima, Fábio Garrido, Julio Wecchi

Números Anteriores
Peça no seu Jornaleiro

Na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP
CEP 05510-021,
Fone: 0800 55 7667,
Fax: (011) 867-8583
Pela Internet: www.europanet.com.br
E-mail: atendimento@europanet.com.br

A Revista do CD-ROM (ISSN - 0104-8732) é uma publicação mensal da Editora Europa Ltda. O CD-ROM é parte integrante desta edição, não podendo ser vendido separadamente.

A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor exclusivo para o Brasil:
DINAP S/A - Estrada Velha de Osasco, 132
Jd. Belmonte - Osasco - SP
Fone: (011) 868-3000

Fotolitos: Fast Graph **Impressão:** W. Roth

Tiragem desta edição: 98.500 exemplares

Somos Filiados à

ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

IVC
Instituto Verificador de Circulação

PARA FALAR COM A EDITORA EUROPA

• **Atendimento ao leitor e compra de números anteriores**

Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo, SP
CEP 055010-021
Na Grande São Paulo: **(011) 816-6767**
Outras localidades: **0800 55 7667**
Fax: **(011) 867-8583**
Internet: **www.europanet.com.br**
E-mail: **atendimento@europanet.com.br**

• **Redação Revista do CD-ROM**

Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo, SP
CEP 055010-021
Fone: **(011) 816-6767 – ramal 376**
Fax: **(011) 867-8583**
E-mail: **revista.cd-rom@europanet.com.br**

• **Suporte Técnico**

Segunda à Sexta das 8:00 às 12:00 horas e das 13:00 às 18:00 horas

Fone: **(011) 870-0538**
Fax: **(011) 867-8583**
E-mail: **suporte@europanet.com.br.**

• **Para anunciar**

São Paulo: (011) 816-6767 – ramal 211
Fax: **(011) 867-8583**
E-mail: **cborges@europanet.com.br**

Revista do CD-ROM na Internet

Você é nosso convidado. O endereço do site é www.europanet.com.br/cd-rom/

Se for o caso, reclame. Nosso objetivo é a Excelência

Truques &

DICA DO LEITOR

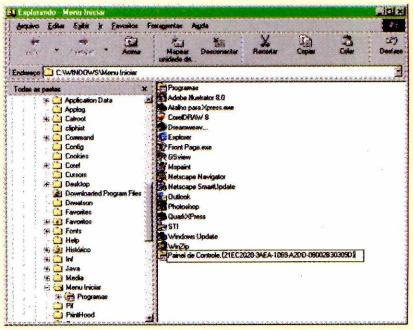
PAINEL DE CONTROLE RÁPIDO

Seguindo as instruções da dica enviada pelo leitor ***Leonardo de Mello Rodriguez***, do Rio de janeiro, RJ, você poderá acessar rapidamente todas as configurações do Painel de Controle com apenas um clique no menu Iniciar, ao invés de entrar em todos os submenus. Acompanhe os passos:

1 Clique em Iniciar com o botão direito do mouse. Selecione Explorar e, na janela que se abre, vá até o menu *Arquivo*, escolha *Novo* e depois *Pasta*.

2 Digite este nome para a nova pasta: **Painel de Controle.{21EC2020-3AEA-1069-A2DD-08002B30309D}**

3 Dê Ok, feche o Explorer e pronto. Abra o menu Iniciar: um ícone chamado *Painel de Controle* foi criado. Basta clicar sobre ele para acessar as opções rapidamente.



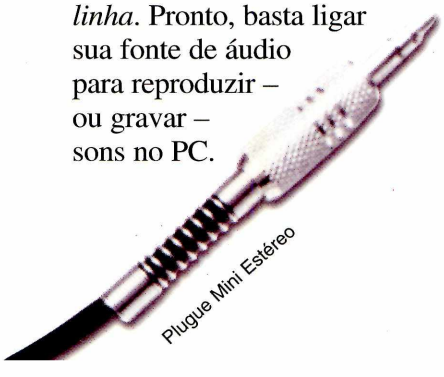
Som no PC

Em uma edição anterior da Revista do CD-ROM vi que era possível reproduzir o som do PC através de um aparelho de som. Agora eu gostaria de saber se é possível fazer o contrário, isto é, entrar com um som no PC e fazê-lo sair nas caixas do computador.

José A. Silveira D'Aurea Filho
Via e-mail

Esta operação é perfeitamente possível, e pode ser muito útil para gravar músicas no PC. O procedimento não tem segredo, mas é necessário que você tenha um cabo do tipo RCA - Mini Estéreo. A ponta com os dois conectores RCA deve ser ligada na saída da fonte de áudio, identificada por *OUT*, ou então na saída *REC OUT* de um amplificador ou *receiver*. A ponta com o plugue Mini Estéreo deve, então, ser conectada à entrada *LINE IN* da sua placa de som, indicada na parte de trás do PC ou no manual que acompanha a placa.

Agora dê um duplo clique no ícone do alto-falante, na Barra de Tarefas, e regule o volume do item *Entrada de linha*. Pronto, basta ligar sua fonte de áudio para reproduzir – ou gravar – sons no PC.



Ícones BMP

Eu sei que os arquivos dos ícones são terminados em .ICO. Entretanto, gostaria de saber se os arquivos terminados em .BMP, que aparecem como pequenas imagens, também podem ser usados como ícones. Também gostaria de saber se os protetores de tela são os arquivos que terminam em .SCR.

Rafael "Kat"
Via e-mail

Os arquivos terminados com .BMP também podem ser utilizados como ícones para os atalhos que você criar. Para alterar o ícone de um atalho, clique com o botão direito do mouse sobre ele, vá à opção

Macetes

Propriedades do menu que aparece e depois clique no botão *Alterar ícone*. Basta então clicar em Procurar e localizar o arquivo .BMP que você deseja utilizar. Dê OK e pronto. O tamanho da imagem é ajustado automaticamente. No caso dos protetores de tela, seus arquivos correspondentes são realmente indicados pela extensão .SCR. Para utilizar um deles, basta clicar com o botão direito na Área de Trabalho e depois em *Propriedades*. Escolha o arquivo .SCR na área Proteção de tela e, em seguida, clique em Aplicar.

Disco rígido de 6,4 GB

Qual é o procedimento para que o Windows 98 reconheça um disco rígido de 6,4 GB sem ter de particioná-lo em discos de 2 GB? Isso é possível, já que no DOS é necessário particionar o disco?

Gerson Francelino Vieira
Cangaiba - SP

No antigo Windows 95 e no DOS, o sistema de arquivos que gerencia a gravação e leitura dos arquivos no disco rígido é FAT 16, cuja capacidade máxima é de 2 GB, tornando necessária a divisão de discos maiores em pedaços menores. Já o Windows 98 tem um novo sistema de arquivos chamado FAT 32, que permite a utilização de discos com até 2 TB (Terabytes, o equivalente a 1.000 GB). Para usar a FAT 32 é preciso fazer diversas configurações no sistema. O Windows 98 vem com um aplicativo que permite fazer a transformação de FAT 16 para FAT 32 automaticamente. Porém, esta operação somente é aconselhável para usuários avançados. Se você não tiver experiência, contrate um técnico para realizar o serviço.

Envie suas dicas e dúvidas para:

Fax: (011) 867-8583
E-mail: suporte@europanet.com.br
Endereço: Rua MMDC, 121
São Paulo - SP CEP: 05510-021

DICAS DA REDAÇÃO

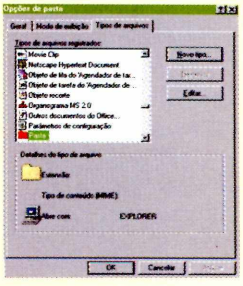
ÍCONES MAIS BONITOS

Se você é usuário do Windows 98, pode alterar os ícones padrão de pastas, arquivos e até da Área de Trabalho, em geral chapados e sem graça, por outros mais interessantes, em três dimensões. E o melhor: esses ícones já estão incluídos no Windows em um arquivo especial. Basta fazer a substituição. Para substituir os ícones da Área de Trabalho por outros novos, clique com o botão direito do mouse na tela, vá em *Propriedades* e depois em *Efeitos*.

Clique sobre o ícone que deseja modificar e depois vá em *Alterar ícone*. No campo nome de arquivo, substitua (se necessário) a expressão **shell32.dll** por **cool.dll**, e a nova relação de ícones aparece. Escolha o desejado e dê Ok.

MUDE OS ÍCONES DAS PASTAS

Você sabia que é possível alterar aquele ícone amarelo usado para identificar suas pastas no Explorer do Windows? Seguindo o procedimento abaixo, você pode escolher outro ícone qualquer para suas pastas. Acompanhe:



1 Abra o Windows Explorer, clique no menu *Exibir* e depois vá em *Opções*. Em *Tipos de arquivos*, localize e selecione o item *Pasta* na lista que apareceu.

2 Clique no botão *Editar* e depois em *Alterar ícone*. Pronto, agora você pode escolher um outro ícone entre os oferecidos ou usar seus próprios arquivos de ícones. Basta depois clicar em *Aplicar* e todas as alterações estarão feitas.

Fique por

Atualize-se aqui com as principais notícias da informática no Brasil e no mundo, e fique por dentro de tudo o que está acontecendo

Videogame no micro

A Ingram Micro está trazendo para o Brasil o JAM!!, um equipamento pequeno e fácil de transportar que transforma o monitor de qualquer computador em uma tela de alta definição para videogame. Assim, basta conectar seu console *Playstation*, *Sega* ou *Nintendo* ao aparelho e ligá-lo ao monitor para . usá-lo como se fosse um televisor comum. Segundo o fabricante, as imagens dos jogos exibidas em um monitor de 15" têm aspecto melhor do que o apresentado pelos televisores.

O JAM!! traz todos os cabos necessários para a ligação entre o console de videogame e o monitor do computador. Além do monitor, é necessário também ter caixas acústicas ou fones de ouvido para reproduzir o som. As caixas de um computador multimídia são excelentes para o serviço. O preço sugerido do JAM!! é R$ 145,00, e ele pode se encontrado nas melhores lojas de informática.

Notebook com DVD

Portátil, rápido e muito caro. Estas são as principais características do novo notebook da empresa brasileira Logger Informática, o *Logger Palazzio DVD*. O equipamento é inovador em diversos pontos: tem um processador Pentium II de 300 MHz, vem equipado com 128 MB de memória RAM e disco rígido de 3 GB, além de drive para DVD e uma tela de 15,1 polegadas cuja área útil equivale a de um monitor convencional de 17 polegadas. Um modem de 33.6 KBps para acesso à Internet completa a configuração.

Tudo isso faz do *Palazzio* um computador rápido e versátil, que não fica devendo nada aos computadores de mesa mais potentes. Mas a principal característica é mesmo a possibilidade de reproduzir, em qualquer lugar, filmes, vídeos, jogos e o que mais estiver gravado em DVDs.

Com tantas vantagens, o problema fica mesmo com o preço. Com a configuração relacionada acima, o *Palazzio* sai por R$ 11.500, ou o equivalente a um carro popular. O telefone para informações é (019) 254-5466.

Divulgação

O Palazzio tem um Pentium II de 300 MHz e ainda inclui um drive de DVD, e sai por R$ 11.500,00

dentro

Palmtop Tupiniquim

Divulgação

O segmento de palmtops, os versáteis computadores de mão, acaba de ganhar duas novas opções. A ICC e a Microtec estão trazendo uma nova linha desses equipamentos para o Brasil. São eles o ICC PalmPC e o Microtec Pocket. Apesar dos nomes serem diferentes, os dois modelos são o mesmo equipamento. Mudam apenas as opções de configurações oferecidas pelos importadores.

Ambos os modelos já vêm equipados com o sistema operacional Windows CE, uma versão reduzida do Windows específica para palmtops e portáteis, e trazem ainda o software *Pocket OutLook*, que permite fazer a troca de informações entre o banco de dados do portátil com um computador de mesa. têm ainda um software específico para reconhecimento de escrita, e os modelos top de linha também oferecem possibilidade de navegação pela Internet.

Com preços médios a partir de R$ 450,00 para os modelos com 4 MB de memória, esses computadores de mão são uma ótima opção para quem deseja um organizador pessoal mais poderoso sem gastar tanto. Para mais informações, os telefones são: (011) 285-6455 (ICC); 0800-177878 (Microtec).

Divulgação

Polícia do futuro

No Paraná, policias de trânsito estão equipados com notebooks para registrar acidentes no local diminuindo muito a burocracia

Os policiais militares do estado do Paraná já contam com um importante aliado para registrar ocorrências de acidentes de trânsito com vítimas: o notebook. Assim, o policial pode registrar todas as informações de qualquer acidente no próprio local. O sistema permite até a digitalização de um pequeno croqui (rascunho) do local, detalhando a situação do acidente. Ao retornar à central, basta descarregar as informações no servidor.

O sistema ainda está em fase de implantação e, por enquanto, funciona apenas na cidade de Curitiba. Um dos benefícios imediatos é a redução pela metade do tempo de atendimento aos acidentes, que antes da implantação era em média de 104 minutos. Mas há outras vantagens: quando o banco de dados estiver com um grande número de registros, a polícia de todo o estado poderá contar com estatísticas que permitirão definir estratégias para reduzir o número de acidentes. A polícia paranaense informa ainda que será possível disponibilizar informações para seguradoras e, num futuro próximo, permitirá até consultas pela Internet.

Por enquanto, 200 soldados já estão nas ruas de Curitiba munidos do seu notebook. Foram investidos US$ 500.000 apenas nesta primeira fase de implantação.

Promoção – Dicas & Truques para PlayStation

A promoção para a escolha do slogan de lançamento da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** foi um sucesso. Foram enviadas exatas 2.120 frases e os dez leitores mais criativos receberam como prêmio cinco consoles PlayStation e mais 150 jogos oficiais, além de uma assinatura de uma das revistas da Editora para o 1º colocado. O júri foi presidido pelo editor responsável e diretor da Editora Europa, Aydano Roriz, e contou com a participação de Roberto Araújo, Ana Rita Lima, Luiz Siqueira e Welby Dantas, da equipe de redação da revista.

A edição número 2 chega às bancas no dia 5 de fevereiro. Veja agora se o seu nome está na lista.

1º. Fernando Goes dos Santos - São Paulo/SP
"Quem é fera detona aqui"
Prêmio: 1 Console PlayStation Dual Shock + 1 Kit com 15 jogos + 1 Assinatura anual de qualquer revista da Editora Europa

2º.Ricardo Stépile Gopidito - Curitiba/PR
"As melhores dicas com os melhores truques"
Prêmio: 1 Console PlayStation Dual Shock + 1 Kit com 15 jogos

3º. Francisco Soares de Sousa - Juazeiro/CE
"Sua arma secreta"
Prêmio: 1 Console PlayStation Dual Shock + 1 Kit com 15 jogos

4º. Kléverson de Carvalho Lima - São Gonçalo/RJ
"Abrindo o jogo para você detonar"
Prêmio: 1 Console PlayStation Dual Shock + 1 Kit com 15 jogos

5º. Renzo Rosa Reis - Uberlândia/MG
"Leia ou Game-Over"
Prêmio: 1 Console PlayStation Dual Shock + 1 Kit com 15 jogos

6º. Reginaldo Alexandre Bertoldi - Itajaí/SC
"Os inimigos que se cuidem"
Prêmio: 1 Kit com 15 jogos

7º. Weber Eduardo da Silva Nicacio - Rio de Janeiro/RJ
"O segredo está aqui"
Prêmio: 1 Kit com 15 jogos

8º. Roberto do Nascimento - São Paulo/SP
"Entre no jogo para ganhar"
Prêmio: 1 Kit com 15 jogos

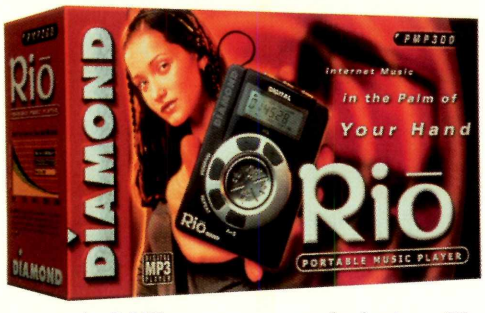
9º. Ricardo Dantas de Vasconcelos - Socorro/SP
"A melhor Revista para o melhor videogame"
Prêmio: 1 Kit com 15 jogos

10º. Sidnei Eduardo Izauro - Joinville/SC
"Sua melhor jogada"
Prêmio: 1 Kit com 15 jogos

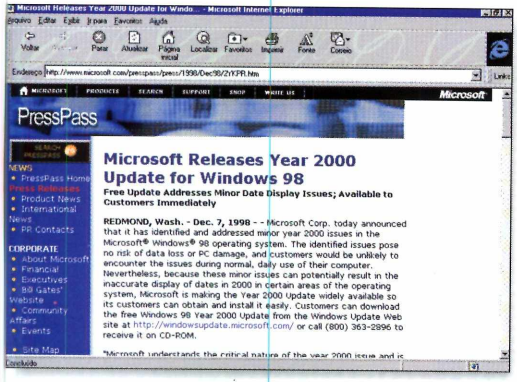
MP3 Portátil

A Diamond Multimedia lançou mundialmente o primeiro MP3 player portátil do mundo. O novo aparelho, menor que um walkman, foi batizado de *RIO PMP300* e pode reproduzir músicas gravadas no formato sonoro MP3 – você pode conferir cinco melodias nesse formato no CD-ROM desta edição. O melhor é que o equipamento já pode ser adquirido no Brasil.

As músicas gravadas em MP3 tornaram-se uma mania entre os usuários de Internet, principalmente pela alta qualidade e tamanho reduzido: cinco minutos de música ocupam cerca de 2 MB. Mas, por enquanto, vêm provocando muita dor de cabeça às gravadoras, já que a pirataria de música ficou muito mais fácil. No entanto, já existem *sites* oficiais de onde você pode baixar arquivos MP3, e a idéia é que, no futuro, você possa comprar o álbum de seu artista preferido pela Internet, simplesmente baixando os arquivos pela rede.



Com o *RIO* você recebe um *software* chamado *Jukebox MP3*, que permite gravar músicas no formato MP3 a partir do drive de CD-ROM ou da entrada de linha da sua placa de som mantendo alta fidelidade sonora. Depois de comprimir as músicas usando o programa, ou após copiar os arquivos MP3 pela Internet, você pode transferir os arquivos para o *RIO* através do conector de porta paralela (a mesma da impressora). O aparelho tem uma capacidade para 32 MB, o que dá algo equivalente a 60 minutos de músicas gravadas em MP3. Apenas o preço é salgado: R$ 500,00 em média. Para mais informações: (011) 230-8333 (SND); (011) 3061-0123 (New Tech); ou (011) 811-5858 (SED).



Bug do milênio

Desta vez a equipe de Bill Gates conseguiu bater seu próprio recorde: no final de dezembro, a Microsoft anunciou que o Windows 98 tem o bug do milênio, e que para solucionar o incômodo problema da incompatibilidade com a virada de data para o ano 2000, é necessário fazer um *upgrade* no sistema. O *upgrade* está na Internet apenas para usuários registrados do Windows, por isso, não está no CD-ROM.

Parece incrível, mas a gigante da informática conseguiu produzir um "novo" sistema operacional com o bug mais manjado de toda a história da informática. Todas as informações sobre o vacilo estão em www.microsoft.com/presspass/press/1998/Dec98/2YKPR.htm. (imagem acima). Quem não se abalou com a história foi Gates: mesmo com o erro, a Microsoft faturou em 98 25% a mais do que em 97.

Pague suas contas sem sair de casa

Um equipamento que antes era privilégio de lojas e agências bancárias agora já está disponível ao mercado doméstico: a CIS Eletrônica está comercializando um leitor de código de barras, chamado *MinyScan*, que pode ser usado para pagamento de contas em serviços de *Home* ou *Internet Banking*. Atualmente as contas já podem ser pagas pela Internet digitando os números do código de barras (nem sempre disponíveis). Com o aparelho, a operação fica mais rápida e fácil. Qualquer pessoa que tenha acesso ao banco por computador pode pagar contas de água, luz, telefone ou qualquer boleto bancário que tenha identificação por código de barras.

Leitor de código de barras que facilita o pagamentos de contas por Internet banking

O *MinyScan* também pode ser uma boa opção para empresas que desejam efetuar todos os seus pagamentos de forma mais eficiente. A novidade custa R$ 140,00 e o telefone da CIS Eletrônica é (011) 5563-7022.

CURTAS

Internet Turbo
Empresas e provedores de Internet já podem contratar junto à Impsat um serviço chamado de Turbo Internet, que permite a transmissão de dados em alta velocidade através de mini antenas parabólicas. Quem quiser saber mais sobre o serviço pode entrar em contato diretamente com a Impsat. O telefone é (011) 5506-7515.

Tiazinha na rede
A atriz Suzana Alves, a Tiazinha do programa "H", da TV Bandeirantes, acaba de colocar no ar a sua página pessoal. No endereço www.tiazinha.com.br os fãs podem conferir fotos exclusivas, vídeos e uma seção que mostra curiosidades e o gosto da atriz pela dança e malhação.

Internet via TV a cabo
A Agência Nacional de Telecomunicações (Anatel) já definiu as regras para os testes de acesso à Internet por intermédio das operadoras brasileiras de televisão a cabo. Agora é só esperar para que o serviço se torne popular e permita a navegação pela Rede Mundial em alta velocidade.

Míssil com Pentium
O governo norte-americano acaba de firmar um acordo com a Intel para utilizar a tecnologia dos processadores Pentium nos mísseis inteligentes das forças armadas. No entanto, algumas mudanças devem ser feitas nos processadores para que eles atendam às exigências técnicas. *Resta saber quem vai* desenvolver o sistema de gerenciamento do chip...

Classificad

Saiba como comprar e vender de veículos a imóveis, ou até encontrar emprego através dos classificados na Internet

Por Luiz Siqueira

Existem muitos sites de classificados na Internet. Para encontrá-los, use as páginas de busca, que também são utéis na hora de pesquisar o preço de produtos antes de fechar negócio

Compra, venda, troca ou qualquer tipo de rolo. Tudo isso você pode fazer sem gastar nada utilizando a Internet. Os classificados na Rede mundial de computadores são uma boa opção para quem deseja negociar qualquer coisa. Além de serem gratuitos, eles têm uma boa quantidade de anúncios, o que facilita a pesquisa e comparação de preços. Tem página especializada em imóveis, veículos, animais, empregos e muito mais. Fazer os anúncios e pesquisá-los nas páginas não tem muito segredo, mas algumas dicas podem ajudar muito.

Facilitando

Abaixo você poderá conferir uma lista com diversos *sites* selecionados que se dedicam ao serviço de classificados na Internet. Entretanto, estes são apenas alguns exemplos. Quando estiver à procura de um item qualquer, uma boa forma de pesquisa são os *sites* de busca da rede como o *Altavista* (www.altavista.com) e *Cadê* (www.cade.com.br). Outro bom ponto de partida são os *sites* dos jornais diários. A maioria deles permite

SITES SEL

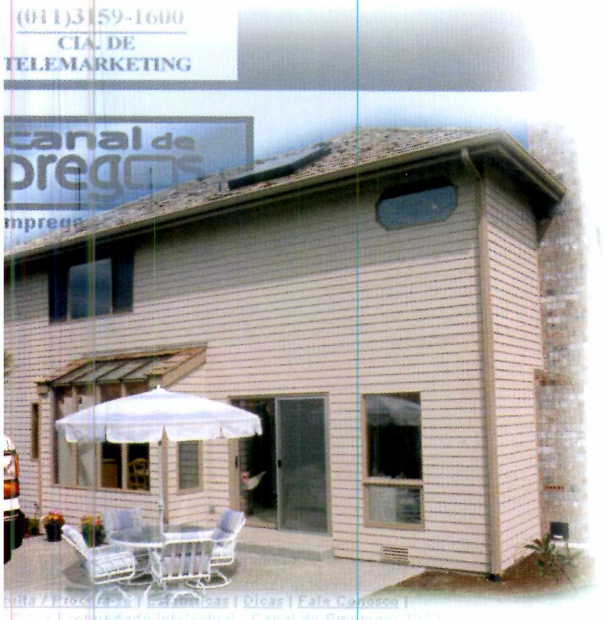
Usado
http://www.usado.com.br/
Página com classificados gratuitos para a venda e compra de equipamentos usados de informática. Os anúncios são organizados por estados do país, tornando a pesquisa mais rápida e objetiva. Além de pesquisar gratuitamente, também é possível fazer anúncios sem pagar nada.

Classificados UOL
http://www.uol.com.br/clas/
A partir deste endereço você pode acessar todos os classificados cadastrados no *site* do UOL (Universo OnLine). A parte mais útil e interessante são os classificados do jornal Folha de São Paulo, que podem ser acessados gratuitamente.

AutoBiz
http://www.autobiz.com.br/
Esta é uma página totalmente dedicada aos automóveis, e uma das seções mais interessantes é a de classificados. A inclusão e pesquisa de anúncios são gratuitas. A página traz uma tabela com preço médio de mercado do veículo, o que facilita a comparação.

Tudo Imóveis
http://www.tudoimoveis.com/
Se você está à procura de um lugar para fazer negócios com imóveis, este é um bom *site*. Oferece um sistema de classificados totalmente gratuito para pesquisa e inclusão de anúncios envolvendo imóveis. As ofertas são organizadas por cidades, facilitando muito a busca.

os na Rede



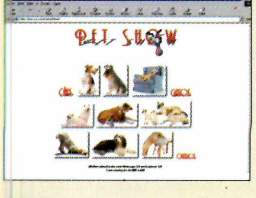
visualizar os classificados do dia e das últimas edições gratuitamente. Alguns endereços interessantes neste caso são: www.folha.com.br (Folha de São Paulo), www.oglobo.com.br (O Globo do Rio de Janeiro) e www.estado.com.br (O Estado de São Paulo). Um detalhe importante é que a Internet, além de oferecer uma grande quantidade de anúncios, facilita a comparação de preços. Existem diversas páginas que oferecem tabelas comparativas de preços de mercado de imóveis e automóveis. Vale a pena consultar antes de fechar um negócio.

Anunciando

A maioria das páginas permite que você faça anúncios gratuitamente. Basta preencher formulários *on-line* nos próprios *sites*. Você irá usar como meio de comunicação para resposta o *e-mail*, e por isso mesmo não é aconselhável divulgar seu endereço particular, tanto para manter a privacidade como para evitar um demasiado acúmulo de mensagens . Por isso é bom criar um *e-mail* temporário (**www.zipmail.com.br** e **www.hotmail.com** oferecem o serviço gratuitamente). Finalmente, na hora de anunciar alguma coisa, não esqueça de incluir o preço e os dados detalhados de cada item. Isso facilitará a pesquisa de quem estiver procurando o que você tem para vender, aumentando suas chances de sucesso.

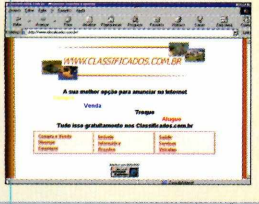
Quando você fizer um anúncio na rede é bom criar um* e-mail *específico para o anúncio, assim você não precisa acumular sua caixa postal com dezenas de mensagens

ECIONADOS



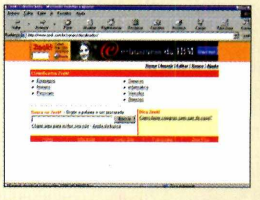
PetShow
http://www.petshow.com.br/
O *Pet Show* traz classificados de animais de estimação e dicas de tratamentos para os bichinhos. A visualização dos anúncios é gratuita, porém é preciso pagar para anunciar. O *site* está dividido em duas áreas bastante específicas: cães e gatos.

Classificados
http://www.classificados.com.br/
Página dividida em nove seções diferentes: compra e venda, diversos, empregos, imóveis, informática, recados, saúde, serviços e veículos. É possível pesquisar e anunciar em qualquer uma dessas áreas gratuitamente.



Canal de empregos
http://www.empregos.com.br/
Site dedicado ao cadastro de oportunidades de emprego. Associando-se ao sistema do *site* você pode ter acesso à várias informações, inclusive por *e-mail*. É totalmente gratuito e cheio de seções interessantes, como estatísticas das vagas.

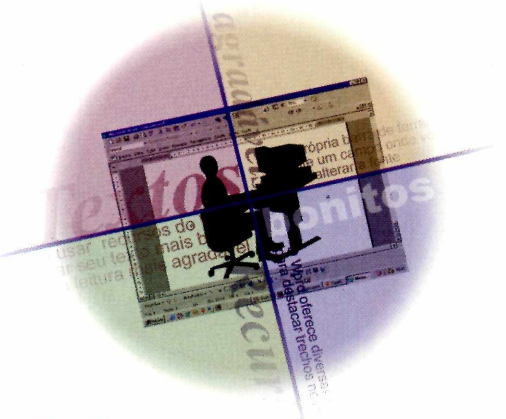
Zeek/Classificados
http://www.zeek.com.br/canais/classificados/
Pesquise e faça anúncios nas mais diversas áreas, tudo gratuitamente. As seções disponíveis na página são: empregos, imóveis, pessoais, serviços, informática, veículos e diversos. O sistema de pesquisa é bastante rápido, ajudando nas consultas.



Use melho

Aprenda a usar recursos do Word *que podem deixar seu texto mais bonito e tornar a sua leitura mais agradável*

Além de ser uma ótima ferramenta para produção de textos, o* Word *permite inserir figuras, tabelas e até destacar trechos importantes, dando um ar profissional aos seus trabalhos



Utilizando algumas ferramentas bem simples que estão integradas ao *Word*, você pode inserir tabelas, marcar trechos do texto, inserir figuras e posicioná-las onde desejar. Veja a seguir como utilizar estes recursos para tornar seu texto mais agradável de ler e deixá-lo com um aspecto bastante profissional.

Destacando trechos

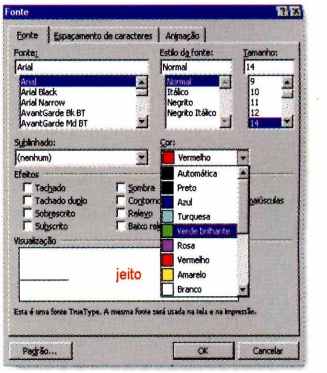
O *Word* oferece diversas ferramentas úteis para destacar trechos no meio do texto. Os comandos mais conhecidos são o negrito, sublinhado e itálico. Existem, porém, outras ferramentas bastante eficientes para o serviço, e que criam um resultado diferente e bonito.

Quando for utilizar estas ferramentas, você deve primeiro selecionar o trecho que será destacado. Para isso, basta clicar com o mouse no começo do trecho a ser selecionado, arrastando-o até marcar todo o texto desejado com um fundo negro.

Em seguida, basta escolher uma das ferramentas indicadas abaixo para destacar os textos:

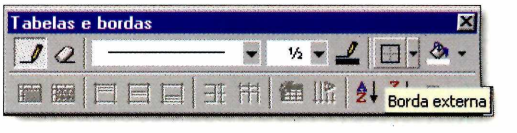
Caneta colorida: clicando no botão com o desenho de uma caneta (caso não encontre o botão, dê um duplo clique nas setas para a direita que estão no final da segunda barra de ferramentas), o trecho selecionado será marcado com uma cor. A cor você escolhe na setinha ao lado da caneta.

Mudando a cor do texto: clicando no menu *Formatar* e depois na opção *Fonte*, surge uma janela com todas as configurações da fonte do texto que estiver selecionado. Basta, então, escolher a cor desejada no campo *Cor*.



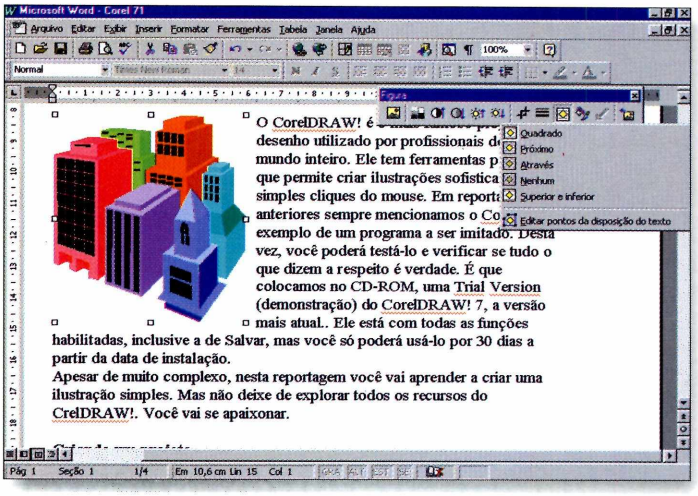
Troca de fonte: na própria barra de ferramentas existe um campo no qual você pode alterar a fonte, isto é, o tipo de letra. Basta selecionar um trecho e escolher uma fonte de nome diferente no campo *Fonte*.

Bordas: usando os comandos para edição de borda é possível marcar o texto e colocá-lo, por exemplo, dentro



r o Word

de uma caixa para destacá-lo. O comando mais utilizado é o *Borda externa*, que cria uma moldura retangular à volta do trecho marcado.



Ao inserir figuras no meio do texto você pode posicioná-las no local que desejar, usando recursos de diagramação do próprio Word

Figuras

Ilustrações são muito importantes para deixar a leitura do texto mais agradável. O *Word* permite que você insira figuras e posicione-as no local que desejar. Acompanhe os passos a seguir e aprenda como inserir imagens no meio do texto.

1 Clique no menu *Inserir* e depois vá em *Figura*. Selecione o arquivo com a imagem a ser inserida e clique em OK. Detalhe: o *Word* não suporta todos os tipos de imagem. Os arquivos devem ser BMP, PCX ou WMF.

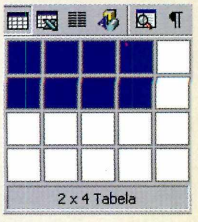
2 Pronto, a figura será inserida no local onde estiver o cursor de digitação. Para mover a figura no Word 97, basta clicar no botão *Disposição do texto*, na barra de ferramentas *Figuras* (imagem acima).

Já no Word 95 será preciso antes inserir uma moldura em volta da imagem. Clique sobre ela, vá em *Inserir* e a seguir em *Moldura*.

3 Clique em *Sim* e a moldura será inserida. Agora você pode clicar sobre a imagem e arrastá-la livremente.

TABELAS

Fazer tabelas com textos e números no *Word* não tem nenhum segredo. Na barra de ferramentas do programa existe um botão chamado *Inserir Tabela*. Ao clicar sobre este botão, surge um quadro quadriculado que você deve usar para determinar o tamanho da tabela a ser inserida.



Para escolher o tamanho, clique no primeiro quadrado e arraste o mouse. Quando atingir o tamanho desejado em linhas e colunas, solte o botão: a tabela será inserida no local onde estiver o cursor de digitação do *Word*.

A tabela é inserida sem bordas e, portanto, você somente observará uma marca pontilhada da tabela – que não será impressa. Para colocar bordas, marque com o mouse toda a tabela (clique no começo da tabela, arraste o mouse até o fim e solte o botão). Depois clique nos botões *Borda Externa* e *Borda Interna* da barra de ferramentas para que as bordas apareçam.

Nas tabelas, você também pode ajustar o tamanho das colunas. Para isso, basta selecionar a coluna que deseja alterar clicando com o mouse na linha do primeiro campo da coluna. Em seguida, movimente a marca correspondente que surge na régua que está na barra de ferramentas.

As novidad

Conheça os mais novos lançamentos e as novidades do mercado nacional e internacional de DVD

O formato DVD fez tanto sucesso que os fabricantes de equipamentos eletrônicos já procuram novas formas de explorar o produto. E a principal novidade vem da Motorola: trata-se do *Blackbird* (foto), um verdadeiro multitarefa. Além de poder assistir aos filmes gravados em DVD, o *Blackbird* permitirá ao usuário navegar pela Internet, inclusive rodando programas em Java, e até jogar videogame.

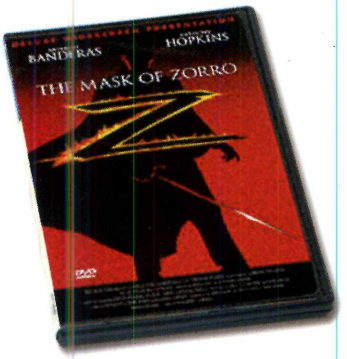
O novo produto já está quase finalizado, mas a Motorola ainda pretende que o equipamento seja também capaz de receber os sinais de televisão a cabo digital – a DTV. Se o projeto realmente vingar, promete integrar, em um único e compacto aparelho, vários equipamentos que hoje ocupam muito espaço na sala. Agora é esperar e conferir a novidade. Como sempre, o sucesso vai depender muito do preço.

Blade
(Blade)

O cenário é a cidade de Los Angeles. Vampiros tramam a conquista do mundo nos submundos da cidade sob o comando de Frost (Steven Dorff). E o único que pode deter a invasão é Blade (Wesley Snipes), um herói nada convencional. Meio humano, meio vampiro, Blade conhece os segredos dos invasores, possui poderes sobre-humanos e inclusive suporta a luz do sol e réstias de alho. O resultado é um filme de muita ação, e que explora ao máximo os recursos do DVD. Além de efeitos sonoros especiais, inclui seleção de cenas, trilha sonora à parte com todas as músicas, cenas comentadas pelo diretor e atores, filmografia dos atores principais com detalhes da carreira de cada um, *trailer* para o cinema, *making of* e ainda um documentário sobre o filme para a TV. Ufa... É muita diversão.

Ficha Técnica
Produtor: New Line Cinema
Preço médio: US$ 25,00
Gravação: Zona 1
Áudio: inglês
Legenda: inglês
Tela: *Widescreen* (tela de cinema)

es em DVD



A Máscara do Zorro
(The Mask of Zorro)

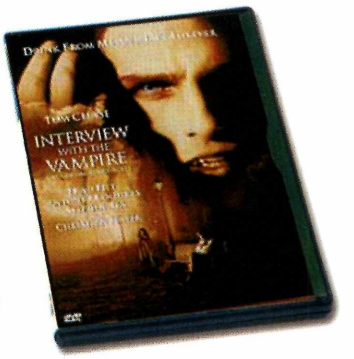
O legendário Zorro, Don Diego de la Vega (Anthony Hopkins), é capturado e feito prisioneiro da coroa espanhola. Vinte anos depois, De la Vega foge da prisão e, para se vingar, decide ensinar seus segredos a um jovem (Antonio Banderas). Inclui menu para seleção de cenas e tem uma seção com fotos das filmagens, além do *trailer* do filme para o cinema.

Ficha Técnica
Produtor: Columbia / TriStar
Preço médio: US$ 25,00
Gravação: Zona 1
Áudio: inglês
Legenda: inglês
Tela: *Widescreen* (tela de cinema)

Impacto Profundo
(Deep Impact)

Estudante de segundo grau descobre um meteoro gigante em rota de colisão com a Terra e acaba mobilizando o mundo inteiro para evitar a catástrofe, suficiente para acabar com a vida no planeta. A solução foi enviar uma missão tripulada ao espaço para explodir o meteoro. Vem com seleção de cenas e uma opção para assistir a dois *trailers* diferentes do filme.

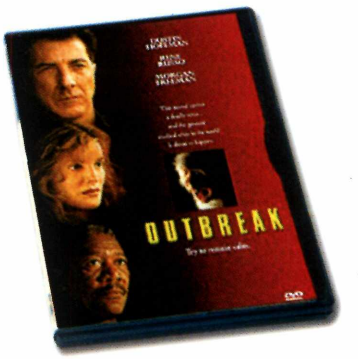
Ficha Técnica
Produtor: Paramount Pictures
Preço médio: US$ 25,00
Gravação: Zona 1
Áudio: inglês e francês
Legenda: não possui
Tela: *Widescreen* (tela de cinema)



Entrevista com o Vampiro
(Interview with the Vampire)

Brad Pitt é Louis, um vampiro que decide relatar toda a história de sua vida a um jornalista. Louis foi atacado na juventude por Lestat (Tom Cruise), um vampiro carismático e poderoso, e também se tornou um ser demoníaco, mas sem se convencer muito disso. Tem menu para seleção de cenas e traz comentários do diretor.

Ficha Técnica
Produtor: Warner Home Video
Preço médio: R$ 35,00
Gravação: Zona 4
Áudio: inglês, francês e espanhol
Legenda: inglês, espanhol, francês e português
Tela: *Widescreen* (tela de cinema) e *Standard* (tela-cheia)

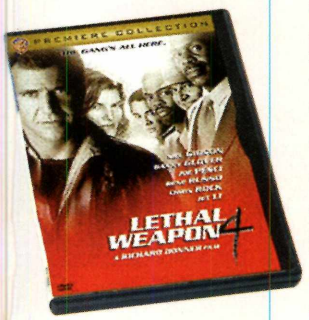


Epidemia
(Outbreak)

Um grande elenco formado por Dustin Hoffman, Rene Russo, Morgan Freeman, Kevin Spacey, entre outros. Uma equipe de cientistas tenta descobrir o antídoto para um vírus que pode devastar os EUA em dias. A história lembra um pouco a ameaça do vírus Ebola. O filme tem bons momentos de ação. Traz o básico de todo DVD, como menu interativo para seleção de cenas e comentários do diretor sobre algumas cenas, que podem ser acessados a partir do menu.

Ficha Técnica
Produtor: Warner Home Video
Preço médio: R$ 35,00
Gravação: Zona 4
Áudio: inglês, francês e espanhol
Legenda: inglês, espanhol, francês e português
Tela: *Widescreen* (tela de cinema) e *Standard* (tela-cheia)

Máquina Mortífera 4
(Lethal Weapon 4)



Mel Gibson e Danny Glover retornam como a dupla de policiais Riggs e Murtaugh, e agora se envolvem numa trama com a máfia chinesa, envolvida no tráfico de escravos. Entre os recursos, o DVD traz quatro *trailers* diferentes do filme para o cinema, *making of*, comentários do diretor para muitas cenas do filme e uma seção muito interessante com cenas dos outros filmes da série que foram cortadas antes deles chegarem às telas dos cinemas.

Ficha Técnica:
Produtor: Warner Bros
Preço médio: US$ 25,00
Gravação: Zona 1
Áudio: inglês e francês
Legenda: inglês e francês
Tela: *Widescreen* (tela de cinema)

ONDE ENCONTRAR

Brasil

Internet
http://www.dvdworld.com.br/
http://www.musicbeats.com/
http://www.dshop.com/

Estados Unidos
http://www.dvdempire.com

Como rodar

Aqui você encontra as informações necessárias para aproveitar melhor os programas incluídos no CD-ROM da revista

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 95 E 98

O CD-ROM tem auto-reprodução no Windows 95 e 98. Basta colocá-lo na bandeja do drive de CD e aguardar alguns segundos. Não é preciso dar nenhum comando. O disco deve rodar automaticamente. Entretanto, dependendo da configuração de seu computador isso pode não acontecer. Neste caso, proceda assim:

1 - Clique no botão Iniciar e escolha Executar.
2 - Digite D:\CDROM
(ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM). Dê OK. O disco deve rodar.
3 - Após a animação de abertura da Europa Multimedia surge a tela principal do CD, mostrada à direita. A partir daí, basta clicar sobre a opção desejada para ver o conteúdo.

PARA ABRIR O CD-ROM NO WINDOWS 3.1

1 - Coloque o CD na bandeja do CD-ROM.
2 - Na tela do Gerenciador de Programas, clique Arquivo (ou *File*, se o Windows for em inglês).
3 - Clique em Executar (*Run*). Na caixa de diálogos que se abre, digite: `D:\CDROM` (ou, no lugar do D, a letra equivalente ao drive de seu CD-ROM). Dê OK.
4 - Após a animação de abertura da Europa Multimedia surge a tela principal do CD, mostrada à direita. A partir daí, basta clicar sobre a opção desejada para ver o conteúdo.

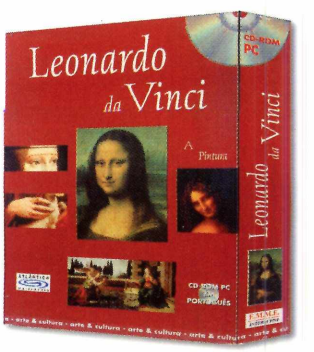
ATENÇÃO

Com exceção do jogo completo *SimCity*, todos os programas que estão no CD-ROM são *Freewares*, *Sharewares*, *Demos* ou de autoria da Europa Multimedia. Os *Freewares* são programas de distribuição livre e podem ser copiados à vontade. Os *Sharewares* são programas *try before you buy* (experimente antes de comprar): você pode usá-los por um certo tempo e depois, se agradarem, podem ser comprados. Fazendo isso, o usuário passa a ser registrado e recebe as atualizações do programa, entre outras vantagens. Veja detalhes de como fazer um registro no botão Antes de Pedir Ajuda, no CD-ROM.

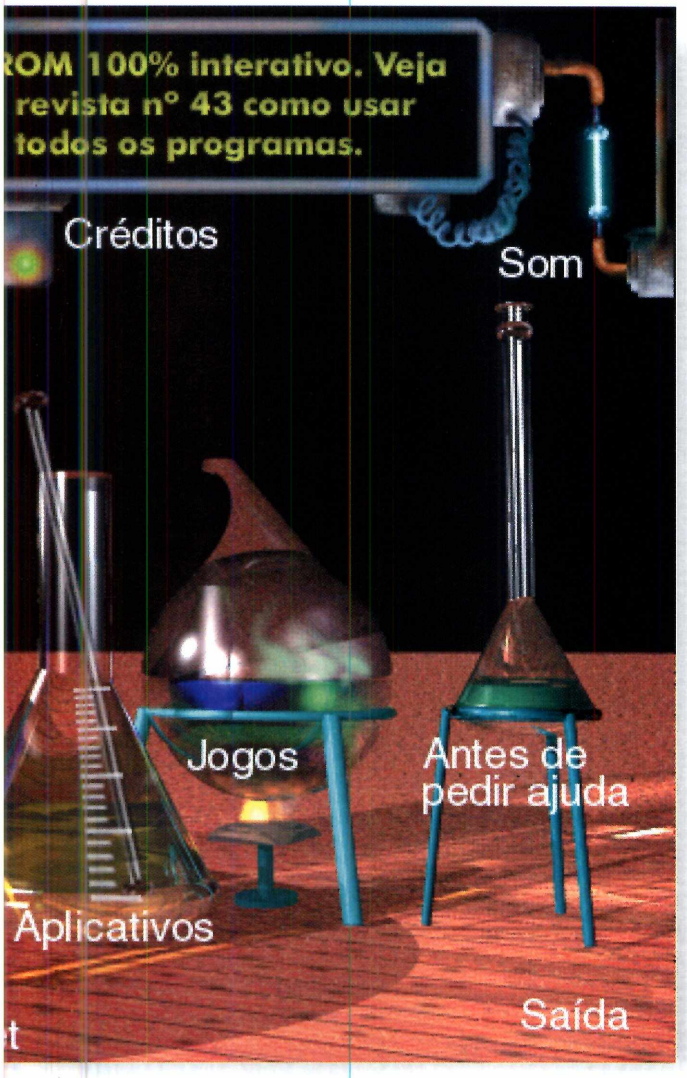
Já os *Demos* são demonstrativos de programas com limitação de função ou, no caso dos jogos, com apenas algumas fases para que se tenha uma idéia de como é o produto. As respectivas versões completas podem ser adquiridas nas lojas de informática.

BONS NEGÓCIOS

Clicando nesta opção você acessa o Euroshop, onde poderá adquirir qualquer publicação da Editora Europa de forma prática e segura. Além disso, se o total da sua compra ultrapassar R$ 69,00, você ganha o programa completo Leonardo da Vinci, um CD-ROM interativo para você ficar conhecendo melhor a obra deste gênio, no valor de R$ 30,00.



seu CD-ROM



PROGRAMAS COMPLETOS

No CD-ROM você encontra ainda dois softwares completos e sem nenhuma restrição de uso. Confira:

✓ ***SimCity*** – um grande clássico dos games para PC, no qual você realiza o sonho de governar uma cidade. Você assume o cargo de prefeito, e tem de fazer com que sua cidade prospere, atraindo novos moradores. Tudo acontece em tempo real, como em uma cidade de verdade.

✓ ***Boletim Escolar***
Programa em português que pode ser usado tanto por alunos quanto por professores, ideal para controlar notas e também o número de faltas do ano letivo que está começando.

ANTES DE PEDIR AJUDA

Clicando na aba FAQ, você encontra alguns aplicativos essenciais para rodar os programas que vêm no CD-ROM, como o *DirectX* ou arquivos de biblioteca. E ainda três aplicativos que não podem faltar no seu PC: *VirusScan*, um dos melhores antivírus do mercado, *WinZip*, um compactador de arquivos; e o *PicaView*, que é um ótimo visualizador de imagens.
Além disso, você encontra respostas para as dúvidas mais freqüentes anotadas durante as edições anteriores da Revista. Se mesmo assim não conseguir resolver o seu problema, utilize o Formulário de Suporte que, depois de preenchido e enviado, agiliza a solução da sua dúvida pelo nosso suporte técnico.

Guia eletrônico de Internet

As sugestões deste mês trazem os segredos da CIA e do FBI, motos incríveis, bebidas e muito mais. Basta acessar a seção Internet do CD-ROM

Segredos, intrigas, investigações, bebidas e velocidade sobre duas rodas. Esses são alguns dos assuntos do Guia de Internet deste mês. Para acessar os endereços, basta clicar na seção Guia Internet, na interface do CD-ROM. Seu navegador será aberto automaticamente. Em seguida, escolha um dos assuntos e clique no *link* desejado. A conexão com o seu provedor será solicitada. Caso isso não aconteça, basta conectar-se manualmente. Os endereços foram testados e agrupados por assunto, e o Guia traz ainda um resumo do seu conteúdo. Confira os destaques:

No guia deste mês você encontra desde os* sites *da CIA e do FBI, até endereços sobre motociclismo e dicas de como preparar bebidas para você espantar o calor

Motociclismo: os melhores endereços relacionados ao mundo das motocicletas. Tem fotos, bate-papo, *links* para *sites* de fabricantes e até turismo sobre duas rodas.

Militares: os *sites* da CIA, o serviço de inteligência norte-americano, e do FBI, a maior agência de investigações do mundo, além de informações sobre as Forças Armadas brasileiras e os símbolos nacionais.

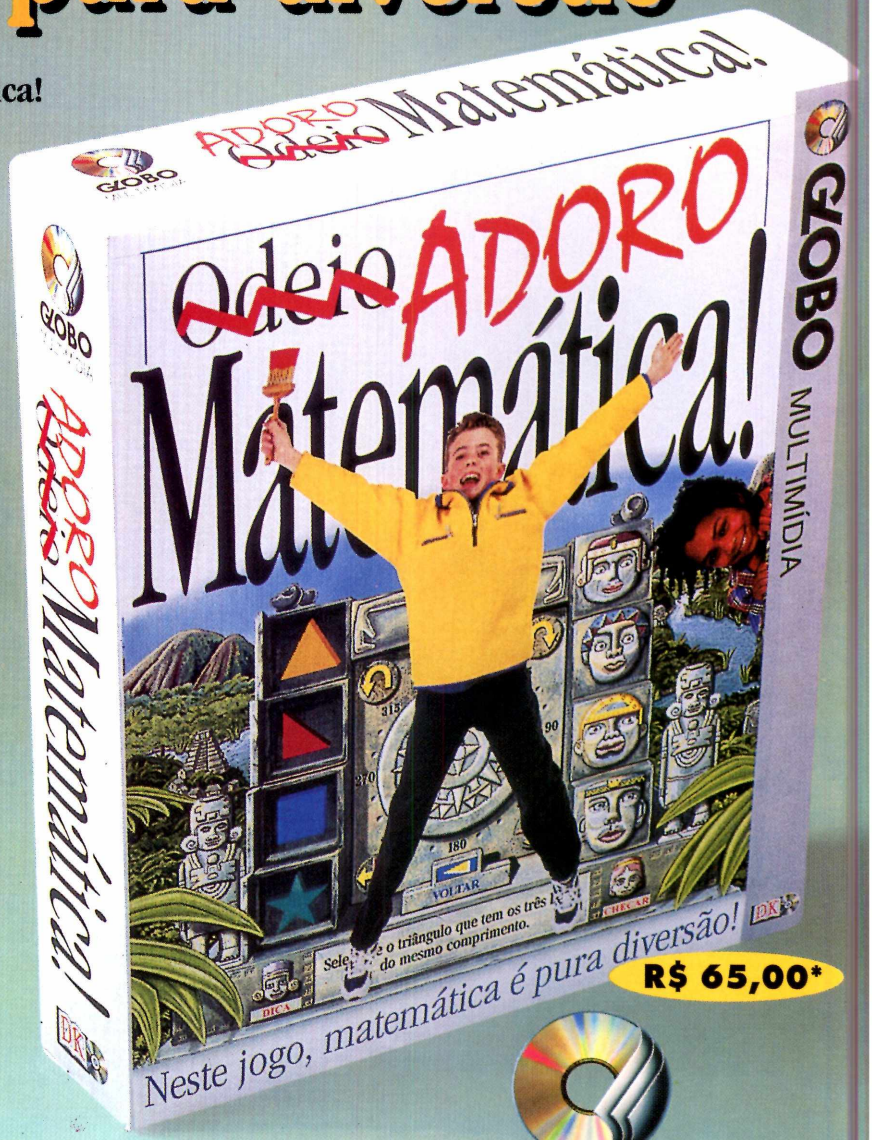
Bebidas: aproveitando a onda do verão, aqui você encontra alguns *sites* relacionados a bebidas. Tem o site da Brahma, Coca-Cola, da "caninha" 51 e até um endereço onde você vai encontrar receitas de drinks para espantar o calor.

Variedades: você encontra desde o endereço de Pelé, eleito o atleta do século, até um *site* que mostra a história da arte, além de uma página dedicada ao catolicismo.

Vip-mail: endereços eletrônicos de pessoas famosas. Destaque para o *e-mail* da atriz Luana Piovani (foto) e do ator Mel Gibson.

Incrível! Matemática virou pura diversão

O CD-ROM Adoro Matemática! *é uma espetacular aventura animada numa máquina do tempo. Qualquer que seja o nível do estudante, este programa reforçará sua habilidade para as principais áreas curriculares, aumentará sua compreensão de temas como frações, figuras geométricas e medidas, e desenvolverá a capacidade de usar concretamente a matemática e o raciocínio crítico, essenciais para o sucesso na escola e na vida. Nenhum outro CD-ROM consegue tamanha combinação de conteúdos abrangentes com divertidos jogos de incentivo – tudo isso numa interação com personagens e situações de muito humor.*



R$ 65,00*

Atlântida
Vire especialista em frações consertando o encanamento de uma civilização submersa.

Egito
Resolva os problemas matemáticos de situações cotidianas nos enigmas da Grande Pirâmide.

Captura de Números
Desenvolva a rapidez de raciocínio capturando respostas para as equações que aparecem no visor.

GLOBO MULTIMÍDIA

ATENDIMENTO À REVENDA
Av. Jaguaré, 1485
São Paulo - CEP 05346-000
Tel.: (011) 3767-7894
Fax (011)3767-7896

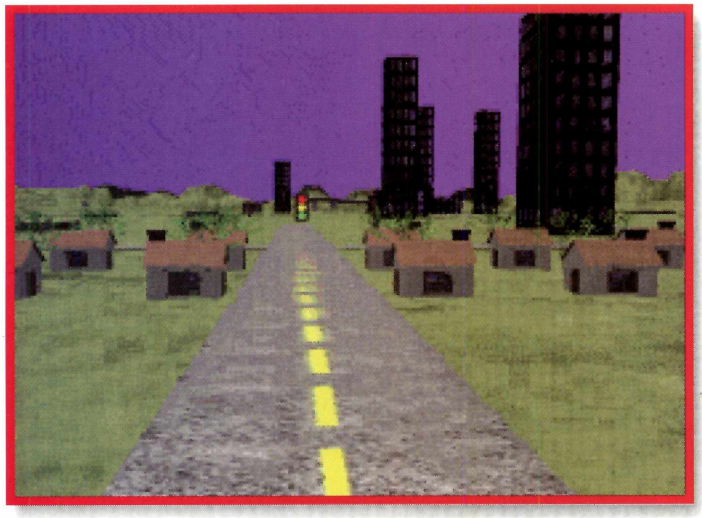
PEDIDOS POR TELEFONE:
Na Grande São Paulo
3115-0900
Em outras localidades
0800 13-0303
Fax (011) 3766-3755
e-mail: atendimento@edglobo.com.br

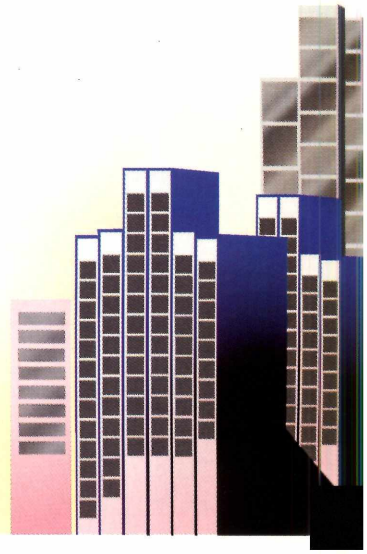
682 INFORME ESTE NÚMERO

* Ou 4 x R$ 17,00 pelo cartão de crédito

Exerça s

Em SimCity *você governa uma cidade inteira, recolhendo impostos e fazendo obras sociais para melhorar a qualidade de vida dos habitantes*





Para administrar sua cidade e ser bem sucedido, você terá de solucionar diversos problemas, como poluição, trânsito, enchentes ou segurança

Se você pensa que governar uma cidade com todos os seus problemas cotidianos é fácil, chegou a hora de mostrar serviço. Esse é o seu desafio em *SimCity*, um dos maiores clássicos dos games para PC que a revista do CD-ROM traz completo este mês.

Você tem de fazer o seu município prosperar, realizando as obras necessárias no momento certo usando o dinheiro arrecadado com impostos. Assim, será preciso construir bairros, ruas e estradas. Tudo isso tem de ser iluminado, portanto, é necessário uma usina e a rede elétrica. A população deve ter onde trabalhar, e, além disso, você enfrenta problemas como trânsito caótico, poluição... Haja desafio. Fazer uma cidade prosperar e virar uma megalópole, ou deixá-la eternamente na condição de vila do interior, só depende da sua competência.

O termômetro para avaliar sua gestão é a imprensa. Acompanhando os jornais, apresentados em forma de telejornal, você fica sabendo quais são os problemas que deve resolver e pode tomar as providências. Agora, mãos à obra e bom governo!

As opções

O jogo tem dois modos de disputa diferentes: você pode começar uma

PARA INSTALAR

Na primeira tela que surge escolha Register Later e dê Enter. A seguir vá dando Enter até a abertura do jogo seja exibida e o menu principal apareça.

PARA RODAR

Clique em Iniciar e depois vá em executar. Na linha de comando digite c:\simcity\simcity.bat e a seguir clique em OK para rodar o jogo.

eu poder

cidade do zero e, portanto, construir uma cidade ideal. Basta escolher, no menu principal, a opção *New Game*.

É possível também administrar uma grande cidade já em desenvolvimento. Nesse caso, escolha a opção *Load Scenario*. Você pode, então, escolher entre oito grandes cidades para administrar, em períodos diferentes de evolução. Por exemplo, é possível administrar São Francisco, nos EUA, no começo do século, ou ainda o Rio de Janeiro no ano de 2074. O interessante é que no segundo caso, cada cidade terá um problema diferente a ser solucionado; em Tokyo por exemplo, você terá de se preocupar com o ataque de um monstro parecido com o Godzila. Haja desafio.

Construindo uma nova cidade

Após clicar em *New Game*, o primeiro passo é batizar sua cidade. Para isso, basta digitar o nome no campo apropriado. O próximo passo é escolher o nível de dificuldade. São três: *Easy* (fácil), *Medium* (dificuldade média) e *Hard* (difícil).

Surge então o jogo propriamente dito. A janela maior é o seu cenário, ou seja, onde tudo acontece: nele você deve construir suas instalações e monitorar o desenvolvimento da cidade.

Existem ainda alguns recursos bastante interessantes, acessados a partir do menu *Window*, que ajudam muito no gerenciamento da cidade. Para ser bem sucedido na sua administração é indispensável entender desde já cada um dos recursos e suas funções. Acompanhe:

• Maps

Exibe uma mapa da cidade em maior escala e permite que você saiba como anda o desenvolvimento de cada item por região. Por exemplo, clicando no

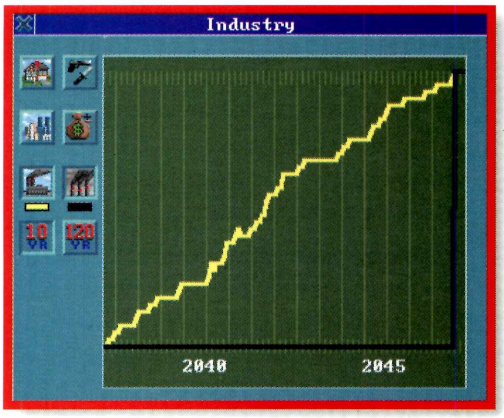
Para acompanhar o desenvolvimento da cidade você pode usar o mapa ao lado, que fornece dados como as áreas críticas de violência, poluição e trânsito da cidade

botão com um revólver você pode saber onde existe mais criminalidade – e decidir se deve construir uma delegacia.

- **Graphs**

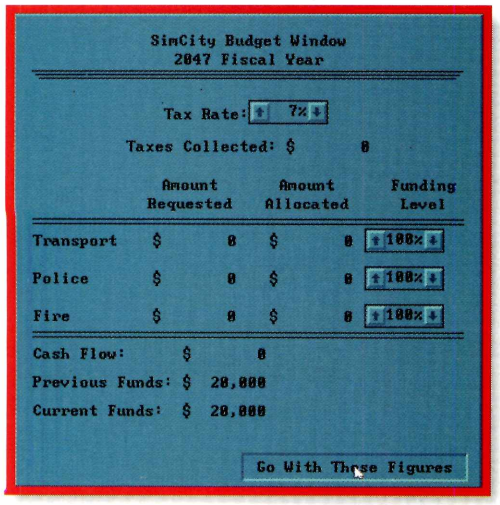
Aqui você vai poder visualizar gráficos de evolução de diversos itens na sua cidade ao longo dos anos. Existem diversas opções, como criminalidade, número de indústrias, número de residências e outros. Ao clicar em um botão, surge um linha com uma cor específica para cada item selecionado. Você pode visualizar mais de um gráfico ao mesmo tempo, e fazer comparações úteis para definir estratégias.

Outra forma de verificar o seu desempenho é através dos gráficos. Aqui dá para saber como anda o desenvolvimento das indústrias, do comércio e até das finanças da cidade



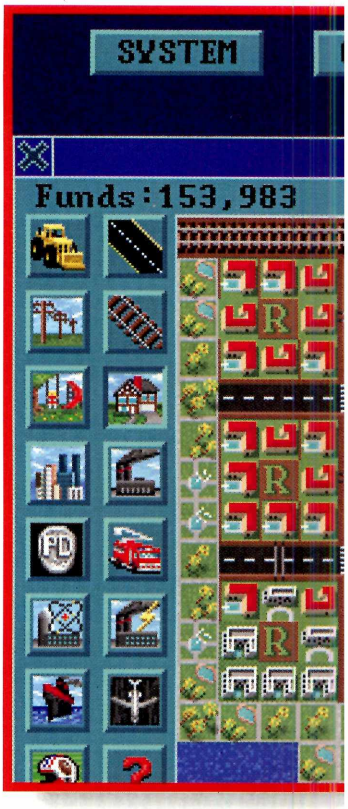
- **Budget**

A partir daqui você controla os impostos e a distribuição da verba entre os departamentos da cidade. Basta você escolher o novo imposto e a distribuição e clicar em *Accept* para que as mudanças tenham efeito.



- **Edit**

Aciona a janela principal, onde você vai construir toda a sua cidade e acompanhar a sua evolução.



- **Evaluation**

A voz do povo. Você fica conhecendo a opinião dos habitantes em relação a sua administração. Examinando essa opção com cuidado você pode descobrir quais são as necessidades da cidade na opinião da população. Lembre-se que você precisa dos habitantes para recolher impostos e assim manter a cidade funcionando.

Como construir

Todos os botões e comandos necessários para você construir sua cidade estão na janela à esquerda da tela. Cada botão permite construir um item, e cada um desses itens tem um custo diferente para você (o dinheiro no caixa da sua cidade fica indicado no canto superior esquerdo da janela, ao lado da palavra *Funds*).

Para construir qualquer um dos itens, basta clicar no botão correspondente e depois no local desejado na janela *Edit*.

Além disso, na parte inferior da janela *Edit* (abaixo de todos os botões), existe um gráfico com três cores que identificam como anda a taxa de crescimento das residências (verde), do comércio (azul) e da indústria (amarelo). Veja agora para o que serve cada botão, e depois acompanhe em *Tática de jogo* como utilizá-los para sua cidade crescer.

Residências
Constrói áreas residenciais na sua cidade. Essas áreas são identificadas pela cor verde. Cuidado: você não pode construir estas áreas sobre a água. O custo é de $100 por unidade de área.

Comércio
Permite construir áreas de comércio na cidade, identificadas pela cor azul. Custo de $100 por unidade de área comercial instalada.

Indústria
Delimita uma área para o crescimento de indústrias. Custo de $100 por unidade de área industrial instalada.

Trator – se você fez uma obra, mas ela não ficou da forma que você desejava, use o trator para removê-la e começar de novo. O custo é $1 por unidade de área removida.

Rede elétrica – com este item você pode construir o sistema de transmissão de energia elétrica da sua cidade. Você pode passar cabos tanto na terra quanto na água quando for preciso. Custa $5 por unidade de área.

Estradas – use este botão para construir as ruas da cidade. Você pode construir os itens sobre o mar ou sobre a terra. Cada unidade de área de estrada custa $10.

Trilhos – permite que você construa trilhos para trens, tanto em cima da terra como sobre a água. Custa $20 por unidade de área.

Parque – cria áreas verdes e de lazer na cidade. Custo de $10 por unidade de área.

Polícia – permite construir uma delegacia de polícia no local que desejar. Cada uma custa $500.

Bombeiros – com este botão você pode levantar um quartel general dos bombeiros. O QG custa $500.

Usina elétrica térmica – construa usinas de eletricidade térmica para manter sua cidade funcionando clicando neste botão. São mais baratas que as nucleares e poluem menos, porém abastecem uma área menor. Custo: $3.000.

Usina elétrica nuclear
Permite construir ▶

Para solucionar os problemas, você pode fazer obras que vão desde usinas elétricas até levantar estádios de futebol. Antes de construir, veja o custo para a prefeitura não ficar no negativo depois

usinas de eletricidade, só que nucleares. Custo: $5.000.

Aeroporto – fundamental em qualquer cidade grande. Cada um custa $10.000.

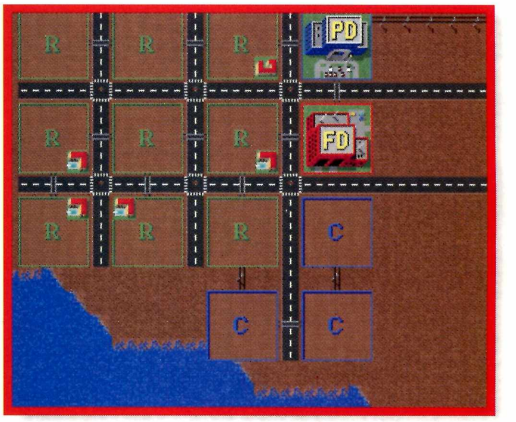
Porto – com este botão você poderá levantar um porto para escoamento da produção. Claro, ele deve ser construído no litoral, e vai custar $5.000 aos cofres públicos.

Estádio – permite que você construa um estádio de futebol. Custa $3.000.

Tática de jogo

Construir uma cidade e fazê-la prosperar não é nada fácil, mas seguindo algumas regras básicas você poderá ter excelentes resultados rapidamente. Acompanhe, a seguir, algumas dicas bastante úteis para você tornar sua cidade uma metrópole.

- Você começa o jogo com $20.000 em caixa. Essa quantia irá diminuir ou aumentar dependendo da diferença entre a quantia que entra (impostos) e a quantia que sai (obras e despesas com funcionários). Apesar de o jogo não ter fim, você pode ficar no vermelho e a população ir embora. Caso tenha problemas, dá para trapacear e conseguir dinheiro fácil apertando *Shift* e digitando *Fund*. Como o dinheiro é ilegal tome cuidado pois o jogo pode vingar-se enviando desastres.



- Comece a cidade posicionando as áreas industriais bem afastadas. Prefira a periferia: assim você diminui o efeito da poluição nas áreas residenciais.

- Depois de posicionar as indústrias e residências, construa estradas ligando as

Quando for construir a cidade desde o início, tente separar bem a área industrial da residencial. Assim, a poluição gerada pelas indústrias não irá espantar a população do local

duas áreas. Instale também usinas elétricas para alimentar as duas regiões. Não esqueça de passar os cabos da rede.

- Coloque um quartel de polícia e de bombeiros a cada dois quarteirões para garantir a segurança.

- Áreas verdes são importantes em qualquer parte. Quando próximas às

indústrias, minimizam a poluição. E, quando próximas às áreas residenciais, proporcionam lazer aos moradores.

- Aeroportos, portos e estádios podem ser considerados superfúlos enquanto sua cidade estiver pequena. Não gaste dinheiro com eles no começo.

- Fique de olho na opção *Budget* do menu *Window*. Quanto maior o imposto cobrado dos cidadãos, mais eles vão exigir da sua administração. Ofereça segurança e lazer se quiser cobrar mais.

- Lembre-se de salvar o jogo em intervalos regulares. Basta ir até o menu *System* e clicar em *Save City*. Para retomar o jogo salvo na próxima vez que entrar no *SimCity*, vá na opção *Load Game* do menu principal.

Você precisa tomar cuidado com as catástrofes, que podem ser desde enchentes e furacões até ataques de monstros como o famoso Godzila

Opções avançadas

Quando você estiver craque no jogo, pode aumentar o desafio de diversas maneiras. A primeira delas é clicando no menu *Disasters* e escolhendo uma catástrofe para atingir sua cidade. Entre as calamidades estão enchentes, incêndios, furacões, terremotos e até o ataque de um monstro parecido com o Godzila. Outra opção para dificultar o jogo é aumentar a velocidade com que o tempo passa. Para isso, clique no menu *Options* e depois vá em *Set Game Speed*. Escolha a nova velocidade e prepare-se para agir mais rapidamente.

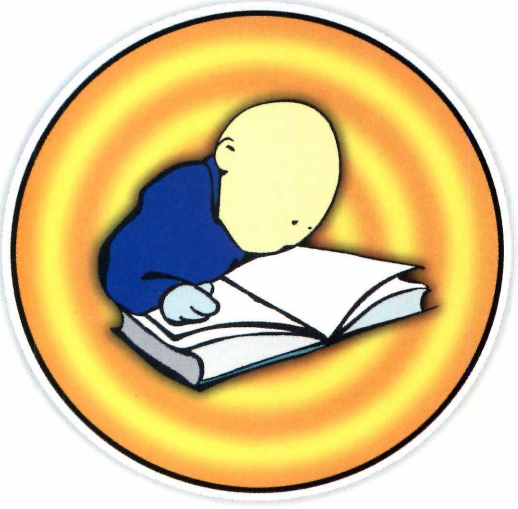
Agora, se você quiser bons desafios, pegue uma das cidades prontas em *Load Scenario*. Sua missão será realmente difícil, pois as cidades trazem seus problemas reais. Será preciso muita estratégia e, sobretudo, competência para vencer.

FICHA TÉCNICA

Programa
SimCity
Sistema Mínimo
DOS 6, 486 com 8 MB de RAM
Produtor
Maxis
Limitação
Nenhuma programa completo.

Volta à

Ideal para estudantes e professores, com o Boletim Escolar *vai ficar mais fácil controlar notas e faltas durante o ano letivo*



Todo em português esta nova versão traz um módulo que permite aos professores cadastrar vários alunos, agilizando o fechamento das médias bimestrais

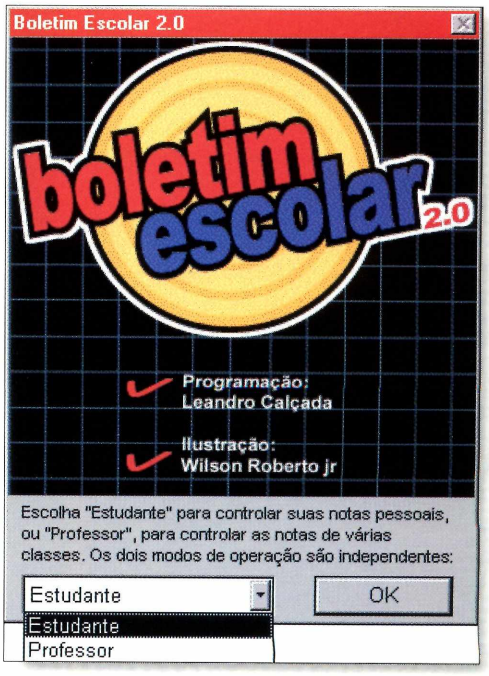
As aulas estão voltando e tudo recomeça. Novos professores, colegas de classe, talvez um novo colégio. O que não muda muito são as provas bimestrais, o número de faltas que tem de ser controlado para não ser reprovado, a entrega de trabalhos... Com o *Boletim Escolar*, um programa completo e em português, desenvolvido pela equipe da Europa Multimedia, tanto professores quanto alunos poderão controlar todas as notas e faltas, direto no computador. Esta nova versão – a primeira foi distribuída na edição 32 da Revista –, traz algumas alterações: a interface está mais amigável e agora existe um módulo que permite que professores utilizem o programa para controlar as notas e faltas dos alunos, aposentando a tradicional caderneta de controle.

O boletim é personalizável, tem lugar para todas as informações, e permite cadastrar mais de um aluno ou disciplina, no caso do módulo *Professor*, no mesmo computador.

A média das notas é calculada automaticamente, e as faltas são somadas fornecendo o total.

Cadastrando as notas

Abra o programa. Na tela principal, escolha a opção *Estudante* se for controlar suas próprias notas, ou *Professor* para fazer um controle das notas dos seus alunos. A utilização é bem simples. Depois de preencher todo o boletim com seus dados – veja na imagem na página ao lado o que deve ser digitado em cada opção –, basta ir



PARA INSTALAR

Basta ir seguindo as instruções em português que aparecem. No final, um grupo será criado no Iniciar

PARA RODAR

s aulas

completando os campos que o programa já exibe a média geral na coluna *Final*. Lembre-se: sempre que digitar uma nova nota ou falta no quadro, clique em *Gravar*.

Opções

Caso a média no seu colégio seja dada por pesos nas notas, clique na aba *Opções* e acesse a tela na qual é possível digitar os pesos de cada prova na coluna que aparece. E você pode preencher pesos diferentes para cada disciplina ou aluno, dependendo do módulo escolhido. Em *Opções* você pode também mudar o modo de operação que está usando. Basta escolher *Estudante* ou *Professor*, e voltar para a tela *Boletim*.

Veja abaixo para o que serve cada campo

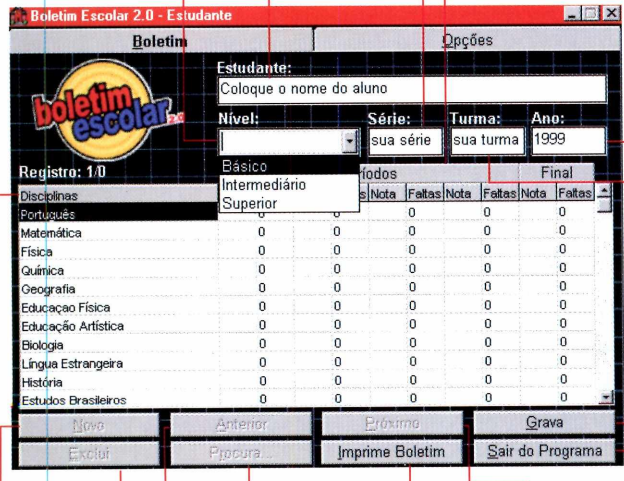
Nível: neste campo escolha seu nível de escolaridade.

Estudante: aqui deve ser cadastrado o nome do aluno. No módulo *Professor*, este item é denominado *Disciplina* e deve ser preenchido com a matéria que você leciona.

Série: preencha com a série que está cursando ou para a qual leciona.

Períodos: aqui devem ser digitadas as médias bimestrais e também o número de faltas do período.

Disciplinas: digite aqui o nome das disciplinas que estiver cursando. Por exemplo, Matemática, Português, Física, Inglês... Basta clicar em uma das linhas da coluna e digitar. Se estiver trabalhando no módulo *Professor*, esta opção deverá ser preenchida com o nome dos alunos.



Ano: digite aqui o ano letivo vigente.

Turma: digite a turma que você estuda ou leciona.

Grava: clique aqui para gravar um novo cadastro ou sempre que acrescentar uma nova nota ou falta.

Sair do Programa: sai do programa

Novo: cadastra um novo aluno, se estiver trabalhando no módulo *Estudante*. No módulo Professor, cadastra uma nova disciplina.

Anterior: clique nesta opção para visualizar um cadastro anterior.

Imprime Boletim: imprime a lista das notas e faltas.

Próximo: vai para o próximo aluno cadastrado ou então para a próxima disciplina, se estiver trabalhando no módulo *Professor*.

Exclui: esta opção permite a você excluir o cadastro de um aluno ou de uma disciplina que você não queira mais.

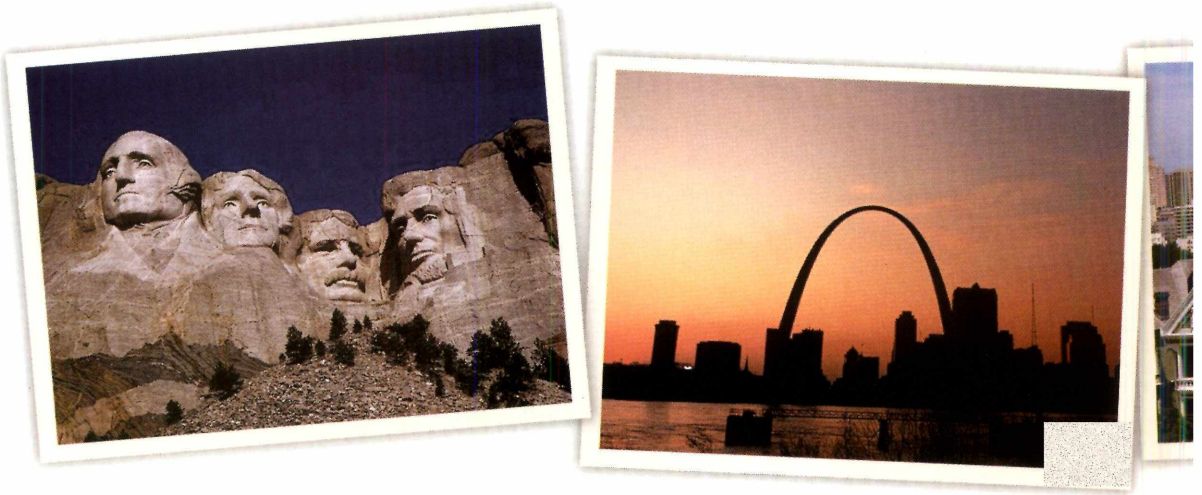
Procura: permite localizar rapidamente um aluno ou disciplina já cadastrado, quando os registros forem muitos.

Preencha todos os campos na tela do* Boletim *(ao lado), e vá acrescentando as notas e faltas. O programa calcula automaticamente as médias e o número de faltas no final

FICHA TÉCNICA

Programa
Boletim Escolar
Sistema Mínimo
Windows 95, 486 com 8 MB de RAM
Produtor
Europa Multimedia
(011) 816-6767
Limitação
Nenhuma. Programa completo

Pintura e



O novo aplicativo para edição de imagens da Microsoft traz diversos recursos, entre eles alguns efeitos que podem tornar suas imagens verdadeiras pinturas

PhotoDraw, *a nova ferramenta de desenho e impressão da Microsoft, traz recursos sofisticados para retocar imagens e criar impressos*

Junte alguns bons recursos de tratamento de imagens com ferramentas de diagramação e impressão avançadas. O resultado é o *PhotoDraw*, o novo aplicativo para edição e impressão de imagens da Microsoft. Fácil de usar como o *Paint*, do Windows, o novo aplicativo fará parte do pacote Office 2000, que a empresa de Bill Gates promete lançar ainda no primeiro semestre de 1999. Mas você já pode conferir o programa no CD-ROM deste mês.

PhotoDraw permite editar fotografias ou criar novas ilustrações, e ainda montar impressos especiais com as imagens criadas. Reúne desde pequenos efeitos de distorção até excelentes recursos em 3D, todos utilizados através de ferramentas intuitivas e fáceis de usar. Inclui ainda diversos modelos de impressos prontos como cartões postais, faixas e cartões para que você possa utilizar com as imagens que criou e depois imprimir.

As opções

Ao abrir o programa, surge uma janela para você selecionar o formato do novo trabalho que será realizado. Existem basicamente três opções:

Blank Picture
Inicia um novo trabalho em diversos tamanhos.

Design Template
Permite que você use um dos modelos prediagramados para criar sua ilustração.

Digital Camera e Scan Picture
Permite digitalizar imagens a partir de uma câmera digital ou scanner conectados ao seu computador.

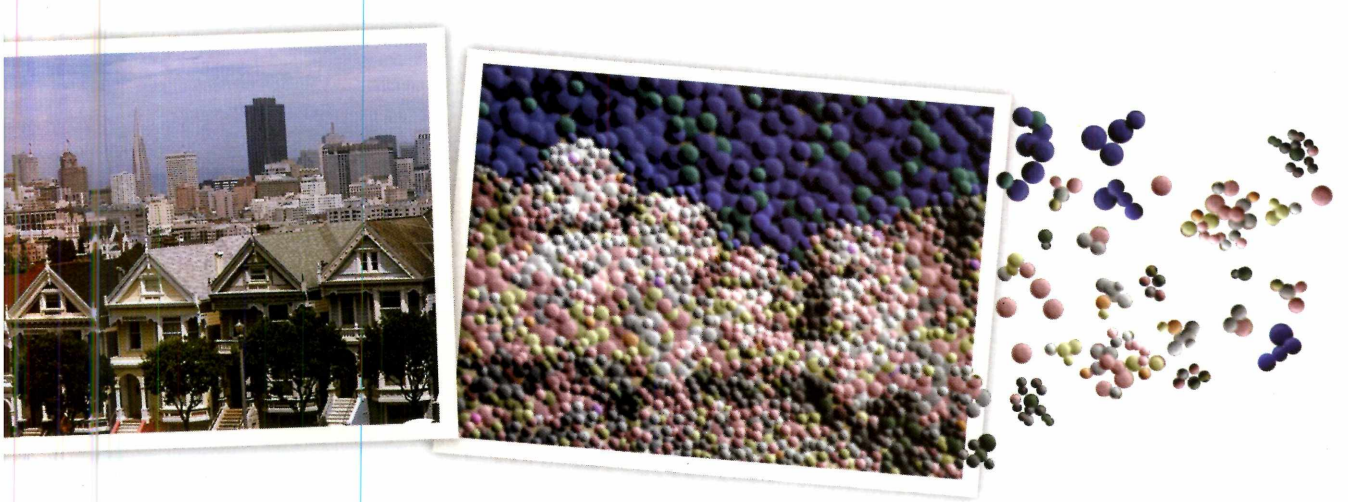
A seguir, você acompanha os procedimentos para criar um cartão postal, utilizando as imagens da seção Lazer do CD-ROM da revista. Confira.

PARA INSTALAR

Na primeira tela que surge aperte Install Microsoft PhotoDraw. A seguir clique em Continue e depois vá dando OK. Quando aparecer o desenho de um PC clique sobre ele, e dê I agree. No final será preciso reiniciar o computador clicando em Sim

PARA RODAR

letrônica

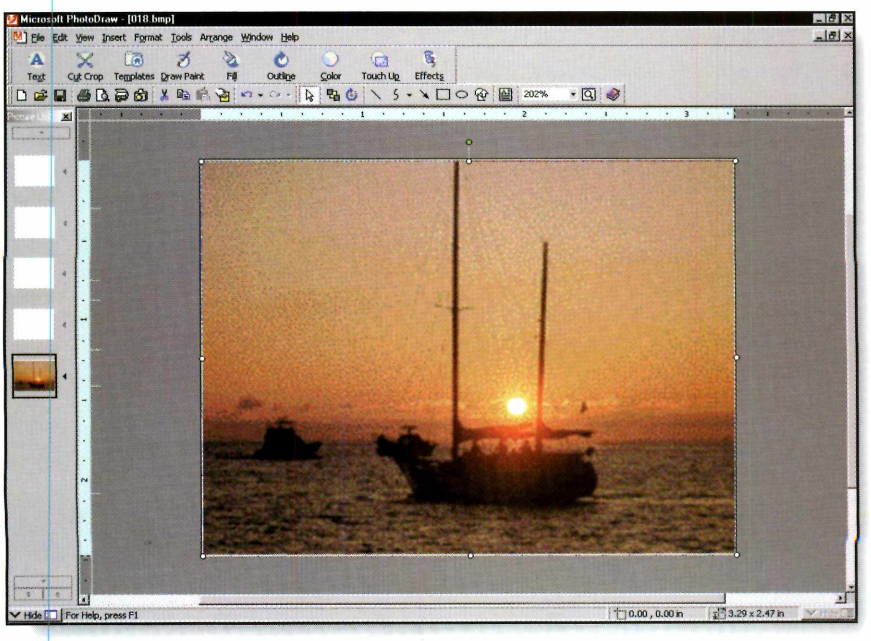


Criando um cartão postal

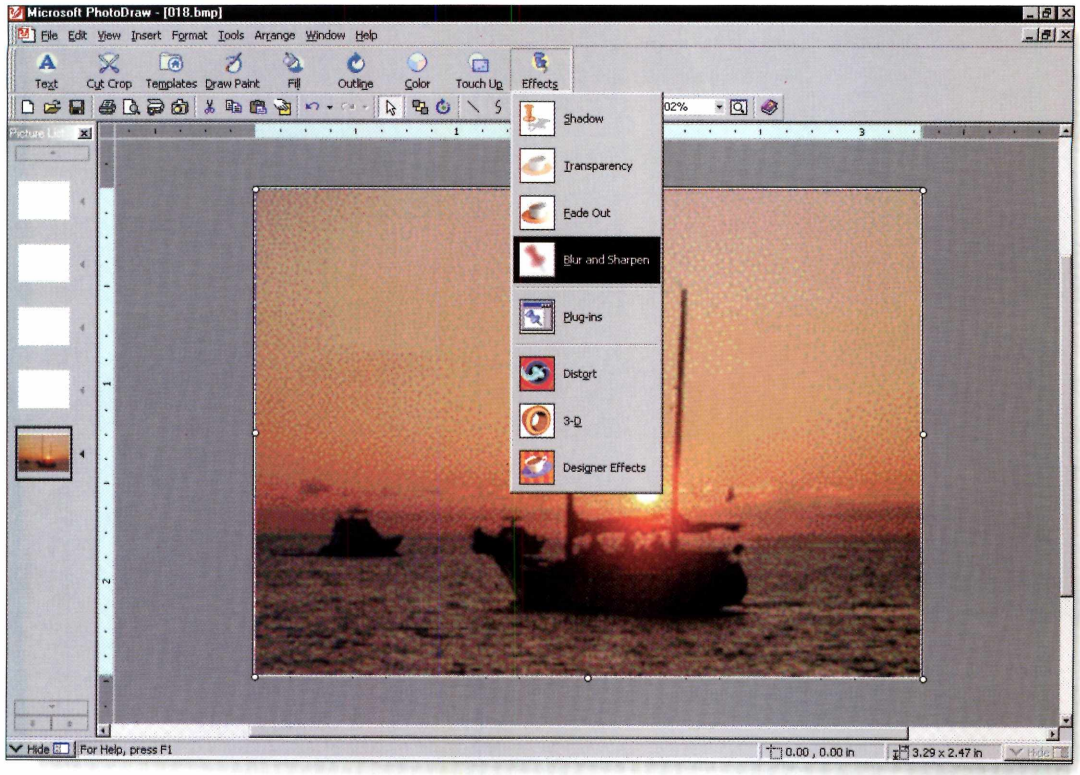
1 Na primeira janela que surge, clique em *Blank Picture* e dê OK. A seguir, escolha, entre os diversos formatos disponíveis, a opção *Postcard* (cartão postal, em português) para começar a montar seu trabalho. Dê OK. Surge na tela uma folha em branco, no tamanho de um cartão postal padrão.

2 Agora é preciso carregar a imagem que vai ilustrar o seu cartão. Vá no menu *Insert* e escolha *From File*. Na janela que surge, indique a localização da imagem que deseja incluir. Se quiser utilizar as imagens do CD-ROM, indique a pasta **D:\lazer\images\copia** (lembre-se de substituir a letra D caso a letra do seu drive de CD seja identificado por outra) e escolha um dos arquivos.

3 Escolha a imagem e clique em *Open*. Ela aparece maior do que o tamanho selecionado para o postal. Ajuste-a clicando na borda da imagem (identificadas por círculos brancos) e arrastando-a até as margens do cartão.



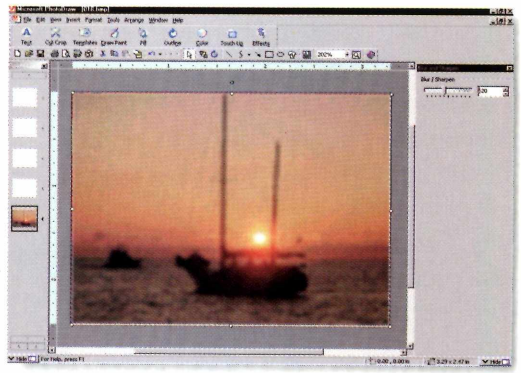
PhotoDraw *traz diversos padrões prontos para usar, permitindo a criação de cartões postais (ao lado), banners, faixas e cartões de visita. Depois, é só imprimir*



Na opção* Effects*, da barra de ferramentas, é possível acessar todos os efeitos especiais disponíveis. Para usá-los, basta selecionar a imagem e clicar sobre o ícone do efeito que desejar

4 Agora vem a parte mais divertida. Clique sobre a imagem e depois acione o botão *Effects* da barra de ferramentas. Surgirá uma tela com todos os tipos de efeitos que você pode aplicar. Escolha, por exemplo, *Blur and Sharpen*.

5 Automaticamente aparece uma barra vertical, à direita da tela, com as configurações do efeito que você for aplicar. Cada efeito tem configurações diferentes. No caso do *Blur and Sharpen* existe uma barra na qual você pode escolher o nível de embaçamento da foto.



EFEITOS

Os efeitos especiais do *PhotoDraw* vão desde sombras até distorções de imagens. Porém, os mais interessantes são aqueles que permitem transformar uma imagem qualquer em uma verdadeira pintura digital. Esses efeitos são acessados através da opção *Designer Effects* do menu *Effects*. Veja ao lado o resultado ao utilizar alguns dos efeitos disponíveis.

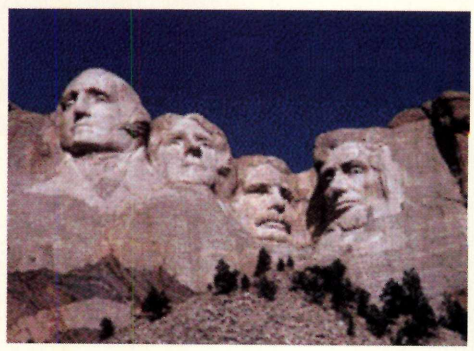
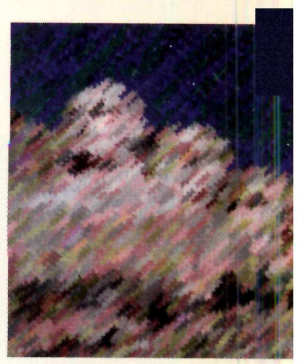


Imagem original



Angled Scribbles

6 Quando acabar de aplicar o efeito, basta fechar a janela vertical à direita e pronto. O procedimento é idêntico para todos os efeitos. Para salvar seu trabalho, vá em *File* e depois em *Save*. Para imprimir, clique em *Print*.

Ilustração

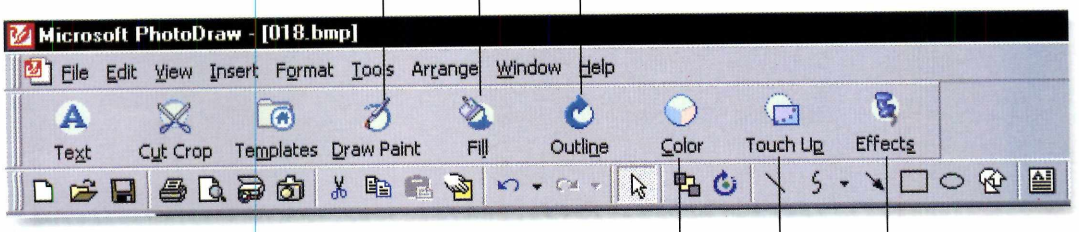
O *PhotoDraw* tem diversas ferramentas úteis para aqueles que desejam soltar sua criatividade com o mouse e fazer belas ilustrações no PC. Todas essas ferramentas são acessadas a partir da barra de ferramentas, e funcionam da mesma forma que os efeitos usados no exemplo do cartão.

Sempre que você selecionar uma opção, à direita da tela surgirá uma nova janela com todas as configurações e opções da ferramenta que foi escolhida no menu. Conheça a seguir a função de cada uma das ferramentas, e lembre-se que o programa tem outros recursos que você pode explorar e usar para deixar seu desenho bem sofisticado.

Draw Paint – neste botão você tem acesso a três opções diferentes: *Draw*, usado para desenhar linhas e formas a mão livre; *Shapes*, que permite desenhar linhas com padrões; e *Paint*, para desenhar com um pincel .

Fill – aqui você pode escolher um tipo de preenchimento diferente para suas formas. Basta escolher a área que será preenchida na tela e depois selecionar, no menu, o estilo do preenchimento.

Outline – permite definir ou alterar o tipo de traço do contorno de um desenho. Basta selecionar o objeto a ser modificado e escolher as opções do menu.



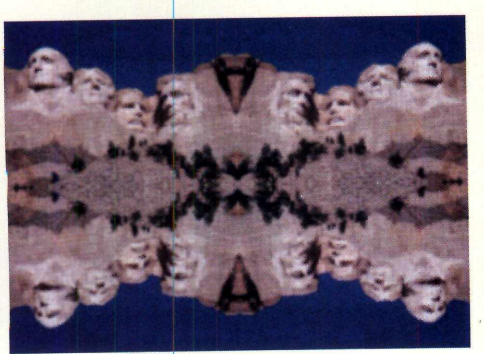
Color – utilize esta função para realizar alterações de cores nas imagens. São sete efeitos de cores que você pode aplicar às suas imagens. Escolha primeiro o desenho onde o efeito será aplicado e depois selecione o menu padrão.

Touch Up – aqui você pode realizar retoques nas suas imagens. Entre as opções é possível remover olhos vermelhos provocados por flash em fotografias e ainda corrigir pequenos defeitos decorrentes da digitalização através de scanners.

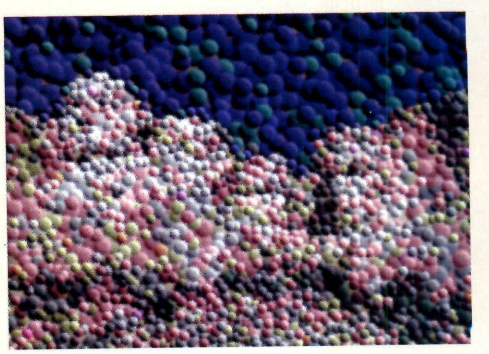
Effects – a partir daqui você tem acesso à diferentes efeitos especiais. Um muito interessante é o de 3D. Para usá-lo, desenhe uma linha qualquer na tela usando a ferramenta *Draw*. A seguir, vá até a opção 3D e, na barra de ferramentas à direita, escolha um estilo de 3D. Uma figura em três dimensões é gerada a partir da linha que você traçou.

A partir da barra de ferramentas no topo da tela você pode acessar todos os comandos e ferramentas disponíveis para soltar sua criatividade e criar ilustrações

ESPECIAIS



Kaleidoscope



Bumps and Craters

FICHA TÉCNICA

Programa
MS PhotoDraw 2000
Sistema Mínimo
Pentium 166 com 32 MB de RAM
Windows 95/98
Produtor
Microsoft
Limitação
15 dias de uso a partir da data de instalação

A Editora Europa tem o remédio

O floral para quem gosta de jardinagem, paisagismo, animais e ecologia

A dose exata para quem curte arte e quer aprender a fotografar melhor

O santo remédio para quem tem computador em casa

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade
Nas bancas ou pelo telefone (011) 816-6767

certo para todo tipo de leitor

O estimulante indispensável para quem é curioso, gosta de eletroeletrônicos e de novas tecnologias

O anabolizante para quem sabe informática e quer ganhar dinheiro com isso

Na dose certa e sem contra-indicações

Crie seus f

O programa traz uma lista com centenas de formulários prontos, entre memorandos, agendas, controle de caixa, e muito mais. Para usá-los, basta adaptar o texto e imprimir

Com o FormTool 97 *é possível usar os 450 modelos prontos que já vêm no programa ou criar seus próprios formulários*

Todo mundo concorda: formulários são chatos porém muito eficientes para organizar tanto o trabalho, como o dia-a-dia. É possível criar agendas, formulários para anotar recados, cronogramas diversos e muitas outras opções.

FormTools já vem com diversos modelos de formulários prontos, que podem ser usados, adaptando-se os textos do inglês para o português. É só clicar sobre a palavra e digitar o que quiser no lugar.

Nele também é possível criar e imprimir formulários personalizados de acordo com as suas necessidades. Como esta é uma versão de demonstração, você tem 15 dias a partir da instalação para experimentar. Use o tempo para criar e imprimir as matrizes que precisar.

PARA INSTALAR

Clique em Next na primeira tela, complete os campos que aparecem e vá dando Next. No final dê OK para reiniciar o PC

PARA RODAR

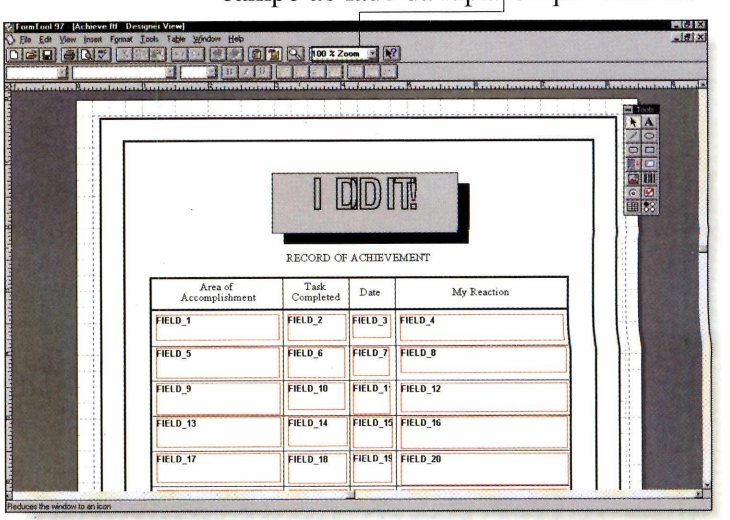
Formulários prontos

Depois de instalado, abra o programa. Clique em *Try First* na primeira tela e depois em *I accept*. A seguir, clicando em *Open*, você abre uma janela com a lista de modelos prontos.

Tem modelos específicos para pequenas empresas (*Small businness*), organizador pessoal (*Personal Organizer*), formulário de vendas (*Sales*), além de outras opções.

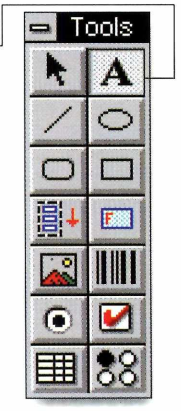
Selecione, por exemplo, o arquivo *achieve.ftf* (um organizador para tarefas do dia-a-dia) que está dentro da pasta *Personal Organizer Form Pack*. Depois clique em Abrir. O formulário será exibido, e já pode ser adaptado. Para alterar as palavras do inglês para o português, siga os passos:

1 Para visualizar melhor o texto, aumente o *Zoom* para 100% no campo ao lado da lupa. Clique então no

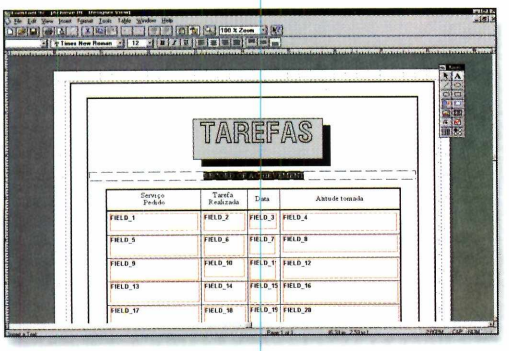


ormulários

botão *Text* na barra de ferramentas. Selecione a palavra que você deseja traduzir ou adaptar, clicando sobre ela, e comece a digitar.



2 Repita esse passo para todos os trabalhos e depois salve seu formulário. Vá em *File* e clique em *Save as*. Dê um nome para o arquivo do formulário e escolha *Salvar*. Para imprimir vá na opção *Print* do menu *File*.



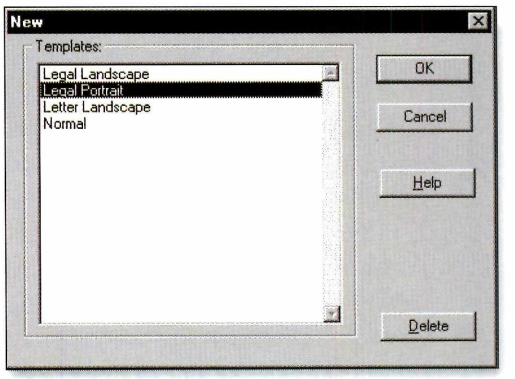
Novos formulários

FormTool 97 tem uma variedade tão grande de opções que é quase impossível você não encontrar algo que resolva seu problema. No entanto, você pode desejar criar algo personalizado.

O programa vem com um tutorial mostrando passo a passo o que deve ser feito em cada parte. Para abrir o tutorial, basta clicar no ícone *Form Tool 97 Tutorial*, que está dentro da pasta do programa no menu Iniciar. Clicando nas setinhas para a direita, você pode avançar entre as telas do tutorial.

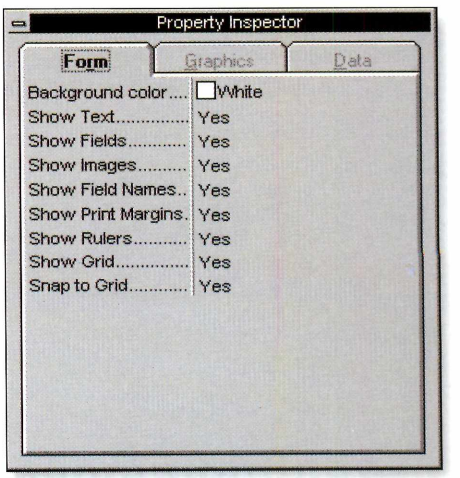
Nesta reportagem, você encontra um passo a passo completo para criar uma folha de rosto de fax personalizada. Acompanhe e entenda como o programa funciona na prática.

1 Vá em *File* e clique em *New*. Na janela *New*, escolha o formato do formulário. O padrão é *Normal*, mas dependendo do tipo de formulário, é possível montá-lo na horizontal (*Landscape*) ou na vertical (*Portrait*). Selecione um dos modelos e dê OK.



O processo para criar seu próprio formulário não é difícil, inclusive o programa traz um tutorial para ensinar como é o procedimento para criar novos formulários

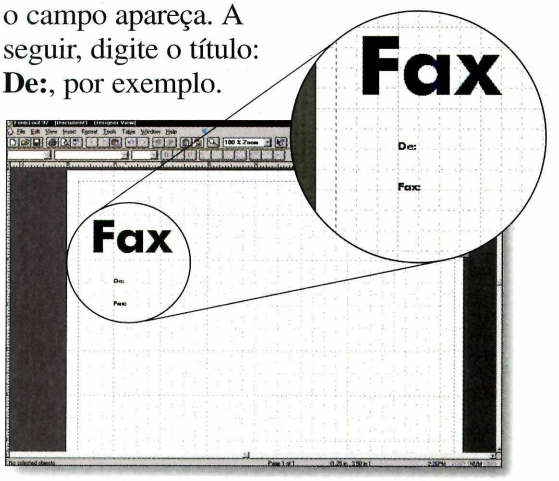
2 Um diagrama quadriculado vazio aparece na tela. Na barra de ferramentas, clique no botão parecido com uma prancheta para habilitar a janela *Property Inspector* (imagem abaixo). Você vai usar esta janela em alguns passos do projeto.



3 Habilite também a barra de ferramentas se ela não estiver ativa. Para isso, clique no botão com um esquadro. ▶

Se não quiser usar o tutorial, siga os passos do procedimento ao lado para entender como o programa funciona e criar uma folha de rosto de fax personalizada

4 Agora, defina os campos do formulário. Para isso, acione o botão *Text* da barra de ferramentas, clique no local onde deseja que o campo apareça. A seguir, digite o título: **De:**, por exemplo.

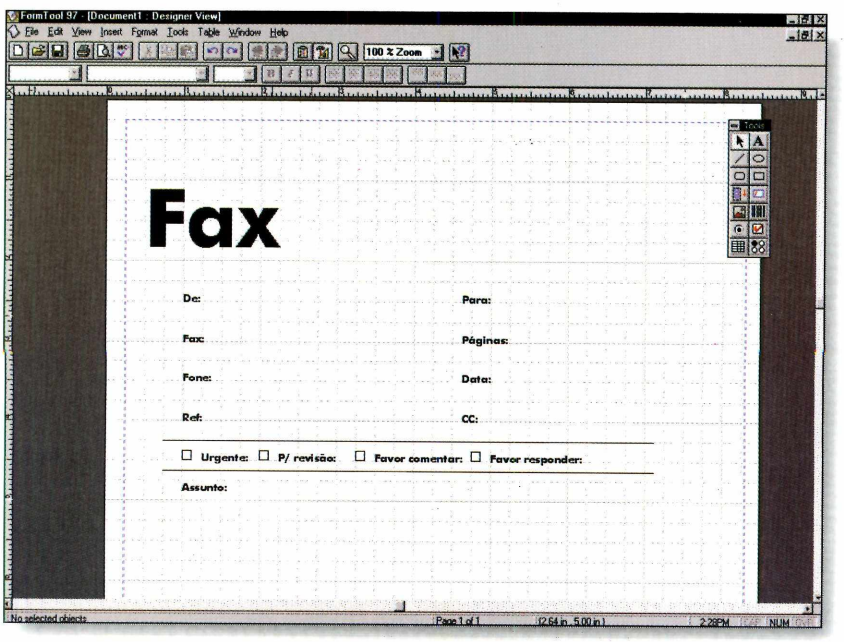


5 Repita o procedimento anterior para criar os outros campos da folha de rosto do fax, por exemplo, **Para**, **Nº do Fax**, **Assunto**, **Data e Nº de páginas**.

6 Agora complete a folha de rosto com os campos para a prioridade do fax. Assim, o remetente pode assinalar entre as opções disponíveis a prioridade desejada. Para isso, clique no botão *Rectangle*, e desenhe quatro quadrados na área abaixo dos campos. Em *Property Inspector* você pode selecionar o tipo das linhas (*Border type*) e a cor (*Border color*) que no caso do fax não faz muita diferença.

7 Ao lado de cada um dos quadrados inseridos escreva o nível de prioridade (Urgente, P/ revisão, Favor comentar, Favor responder) usando a ferramenta *Text*.

8 Se achar necessário use a ferramenta *Line* para dividir o formulário com marcações. Usando ainda a ferramenta *Picture* você pode inserir uma imagem. Por exemplo, o logotipo da sua empresa. Basta clicar no local onde desejar inserir e escolher o arquivo da imagem na janela seguinte.



9 Não se esqueça de salvar o arquivo clicando em *File* e depois em *Save*. Para imprimir vá em *File* e depois escolha *Print*

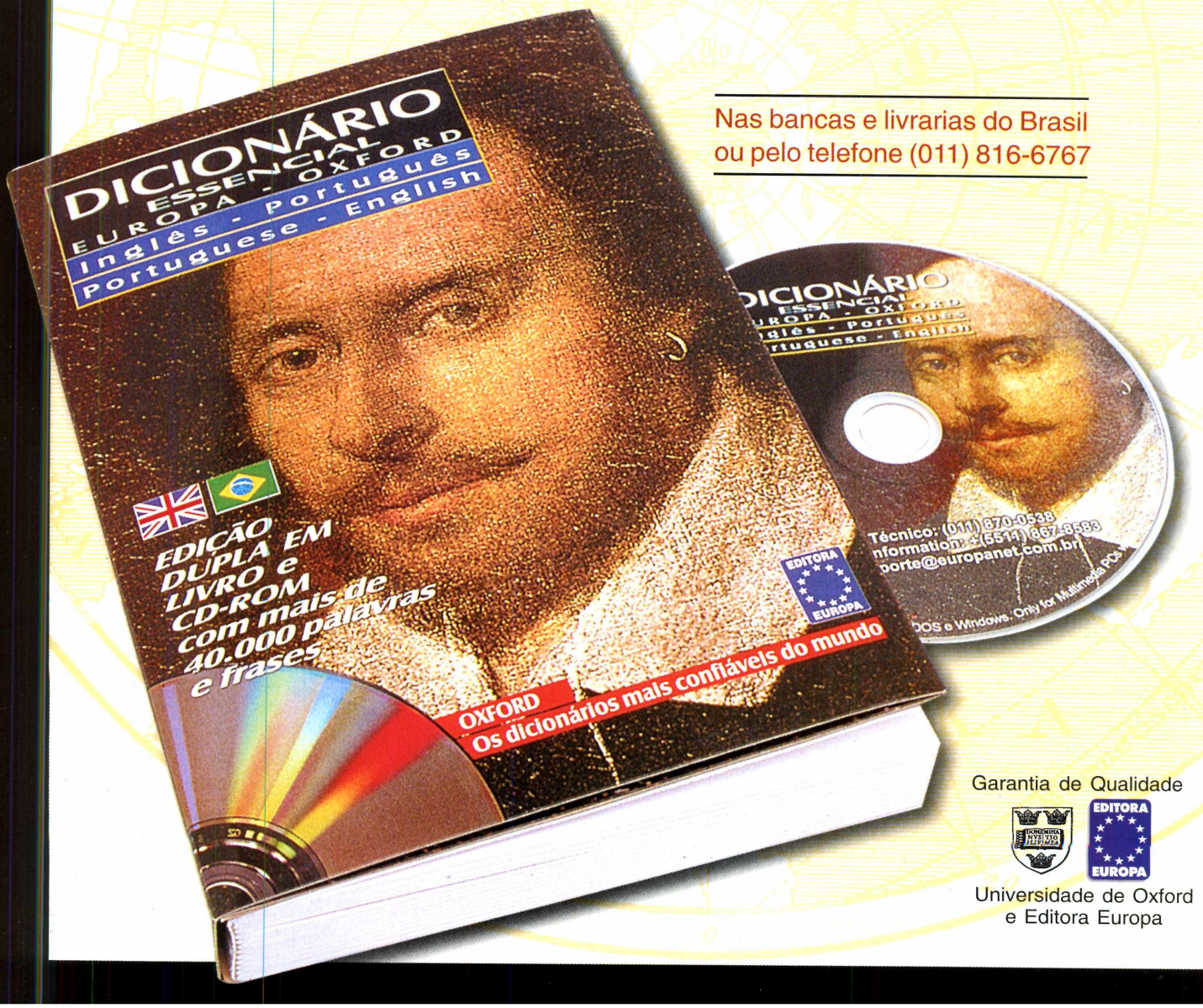
FICHA TÉCNICA

Programa
FormTool 97
Sistema mínimo
Windows 95, 486 DX com 8 MB de RAM
Produtor
IMSI
Distribuidor
MSD Multimídia
Telefone
(021) 533-3200
Limitação
Uso por 15 dias, a partir da data de instalação
Observação
Até o fechamento desta edição, não tínhamos informação sobre a disponibilidade deste programa no Brasil.

Essencial

A Editora Europa, juntamente com a Universidade de Oxford, elaborou o que há de melhor e mais confiável em um dicionário Inglês-Português/ Português-Inglês. Além de um livro impresso em duas cores, para facilitar a pesquisa, o dicionário também vem na forma de um CD-ROM de fácil instalação, com pronúncia de 12.302 palavras e integração com o editor de textos mais usado, o MS Word. Tudo isso, mais uma tabela eletrônica com 214 verbos irregulares, e uma série de outras vantagens, que só um kit multimídia pode oferecer.

Nas bancas e livrarias do Brasil
ou pelo telefone (011) 816-6767



Garantia de Qualidade

Universidade de Oxford
e Editora Europa

Ganhe tempo na Internet

WebMirror *permite baixar um site da Internet para você explorá-lo sem estar conectado, otimizando tempo*

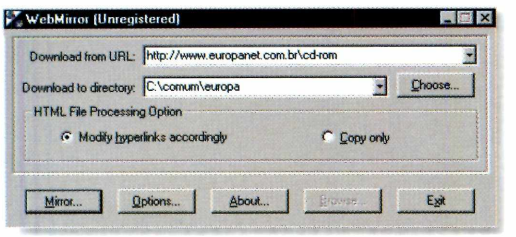
Informe ao programa endereço desejado, conecte-se à Rede e continue seu trabalho.* WebMirror *se encarrega de baixar o* site *para seu PC. Depois você pode consultá-lo quando quiser

Agora você pode otimizar seu tempo e fazer pesquisas na Internet sem estar conectado. Não há mágica: durante uma conexão, basta você informar ao *WebMirror* o endereço completo da página inicial do *site* que você deseja pesquisar. E pode continuar a trabalhar normalmente em outro aplicativo. Enquanto isso, o programa acessa o endereço e baixa o conjunto de páginas *Web* e imagens do *site* para seu disco rígido. Assim, você pode consultá-las depois, mesmo sem estar conectado. Outra vantagem é que o *site* pode ser facilmente transportado para outro PC ou mesmo ser acessado via rede local.

Parece uma maravilha, mas é preciso ter cuidado. Se você informar um endereço que contenha muitas subpáginas, além do *download* ser demorado, pode não haver espaço suficiente no seu computador. Por isso, forneça apenas endereços com poucas subpáginas e *links*.

Utilizando o WebMirror

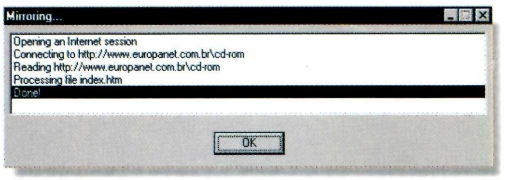
Conecte-se à Internet. Abra então o *WebMirror* e dê OK na primeira janela. A tela principal aparece. Faça assim:



1 No campo *Download from URL*, digite o endereço completo da página que deseja visitar. Por exemplo: http://www.europanet.com.br/cd-rom/ Quanto mais você detalhar o endereço, menos arquivos serão baixados.

2 Em *Download to directory*, indique a pasta para onde deseja que os arquivos sejam baixados.

3 Clique em *Mirror*. A tela *Mirroring* é aberta e mostra os arquivos que estão sendo baixados. Dependendo do tamanho da página e da qualidade da conexão, o processo pode demorar um pouco. No final, a palavra *Done* aparece.



4 Pronto. Desconecte-se da Internet e feche o *WebMirror*. Quando quiser pesquisar o *site*, abra o diretório para onde a página foi copiada. Localize então o arquivo principal, cujo nome quase sempre é *index.htm* ou *index.html*. Dê dois cliques sobre ele. O navegador de Internet será aberto e você poderá consultar a página e seus *links* tranqüilamente.

FICHA TÉCNICA

Programa
WebMirror
Sistema mínimo
Windows 95/486DX2 com 8 MB de RAM
Produtor
Siu Fung Chan
Unit 1208, Wan Loi House, Wan Tau Tong Tsuen, Tai Po, N.T., Hong Kong
Limitação
30 dias. Programa Shareware
Valor do registro
US$ 10,00

Farmácia virtual

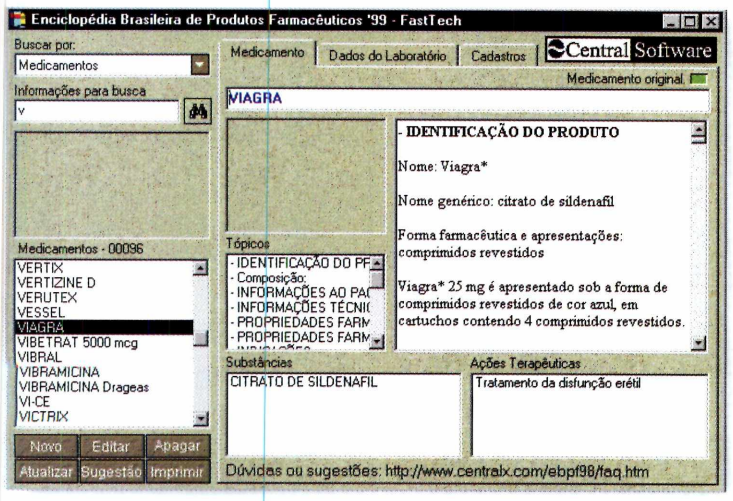
Com o EBPF você tem informações a respeito de vários tipos de remédios

Ideal para médicos e também para curiosos, EBPF – Enciclopédia Brasileira de Produtos Farmacêuticos – é uma espécie de farmácia virtual, onde você fica sabendo informações sobre diversos tipos de remédios e seus respectivos laboratórios, além de indicações de uso de várias substâncias. Esta nova versão do programa já está atualizada com dados de medicamentos descobertos recentemente, como o Viagra, por exemplo. O EBPF está com todas as funções habilitadas e você tem 20 dias para testá-lo.

O programa precisa ser instalado. Para abri-lo, vá em Iniciar, Programas e clique no ícone Ebpf'99, dentro do grupo Central Médica - EBPF'99. Na tela *Assistente de Registro de Software*, clique em *Continuar*.

A tela do programa aparece. Ela é dividida em abas. As principais são: *Medicamento* onde é mostrada a lista com o nome dos medicamentos por ordem alfabética. Basta clicar sobre um nome na lista que as informações referentes ao remédio escolhido aparecem. E *Dados do Laboratório* que traz informações sobre o laboratório do remédio selecionado.

Para localizar algum medicamento, vá ao campo *Busca por*, no alto da tela, e indique como você quer fazer a pesquisa: por medicamentos, substância ou palavra chave. Em *Informações para busca*, digite algum detalhe que você sabe a respeito do remédio. Clique então no binóculo ao lado do campo. O programa vai listar todos os medicamentos com alguma relação a palavra digitada. Clique sobre o medicamento desejado e as informações referentes a ele vão aparecer.

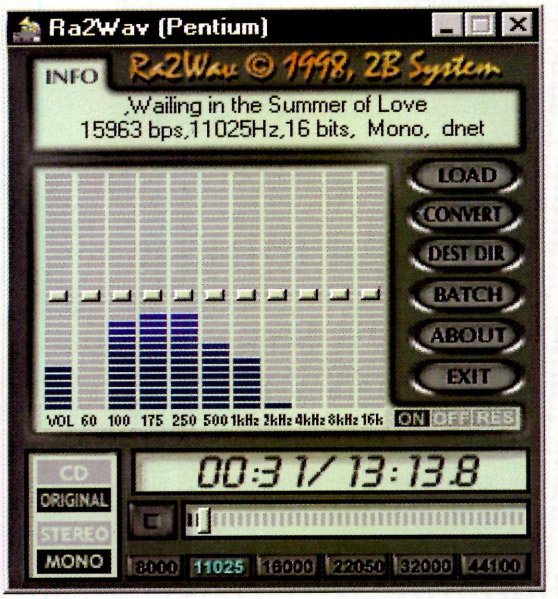


FICHA TÉCNICA
Produtor
Central Software
Minas Gerais, Brasil
Fone: (032) 217-2490
Limitação
20 dias de uso a partir da data de instalação
Valor do registro
R$ 89,00

Índice da Revista do CD-ROM

Localize qualquer software distribuído pela Revista do CD-ROM

É muito fácil localizar qualquer programa que já tenha saído anteriormente na Revista do CD-ROM. Basta consultar nosso índice remissivo direito da interface do CD. Funciona assim: digite o nome ou então uma palavra-chave do programa que deseja e então clique em Procurar. Se ele já tiver sido distribuído, as informações para você localizá-lo serão mostradas em uma janela, inclusive, com a imagem de capa da edição em que o programa foi publicado. O índice é atualizado mensalmente.



Nas ondas do PC

Transforme seus arquivos de* Real audio *para o formato wave e ouça música no PC

FICHA TÉCNICA
Produtor
2B System, Co.
www.2bsys.com
Limitação
15 dias a partir da data de instalação
Valor do registro
Não informado

O formato *Real Audio* é muito utilizado para distribuição de arquivos de música pela Internet, mas nem sempre você pode usá-los em seus trabalhos, já que a maioria dos programas do Windows utiliza o formato wave. Para resolver esse problema, basta usar o programa *Ra2Wav* (*Real Audio to wave*, que em português significa Real Audio para wave). Como o próprio nome diz, ele converte facilmente arquivos *Real Audio* para *wave*.

Ao terminar a instalação, o programa abre automaticamente. Clique em *Try* e a tela principal aparece. Para usar o programa, clique em *Load* e localize o diretório onde estão guardados seus arquivos no formato *Real Audio* (.ra ou .rm). Selecione o desejado e clique em *Abrir*. A música será carregada e a qualidade sonora com que ela foi gravada será mostrada na parte inferior da tela.

Para reproduzi-la, clique em *Play* (a seta para a direita na parte inferior da tela). Para converter para o formato *wave*, clique no botão *Dest Dir* e escolha o diretório onde deseja que a música no formato wave seja arquivada. Clique então no botão *Convert*, aguarde o processo e pronto. Agora, basta dar dois cliques sobre o novo arquivo sonoro que ele será reproduzido pelo *Media Player* que vem no Windows.

Controle Remoto

***Acesse seus* sites *favoritos mais rapidamente usando o* BigPage**

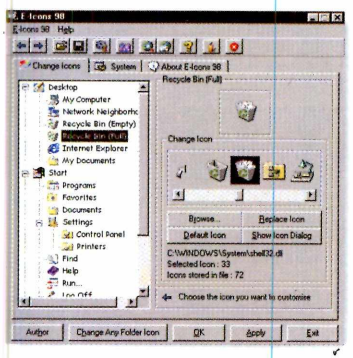
Para acessar seus endereços favoritos de Internet mais rapidamente, basta instalar *BigPage*. Ele é uma espécie de controle remoto no qual você pode adicionar *sites* em canais por assuntos específicos, facilitando o acesso. Depois de cadastrados, basta conectar-se à Rede, escolher o canal desejado e apertar um botão na tela do *BigPage*: seu navegador será aberto na página solicitada. O programa já vem com vários canais com alguns endereços mais comuns predefinidos.

Depois de instalado, o *BigPage* abre automaticamente. A interface é parecida com um controle remoto. Em *Channel* aparece o número do canal e abaixo o assunto ao qual ele se refere.

Se já quiser ver como o programa funciona, conecte-se à Internet e depois clique no botão *browse*, na tela do programa. O navegador abrirá no endereço solicitado.

Clicando no botão com sinal de + você abre a janela *My BigPages*, na qual são mostrados os canais que vêm com o programa. Para adicionar seus endereços, clique em *New* e a pasta *New BIGPage* aparece na lista. Selecione a pasta e clique no botão *Add*. Na tela *Add Page*, digite o endereço completo, como por exemplo, http://www.europanet.com.br. Dê OK e o endereço será adicionado. Em *Channel*, escolha um número para seu canal e pronto. Faça isso, com todos os endereços que costuma acessar freqüentemente.

Quando quiser entrar na página, basta conectar-se à Internet, escolher o número do canal usando as setas na tela do *BIGPage* e depois clicar em *Browse*.



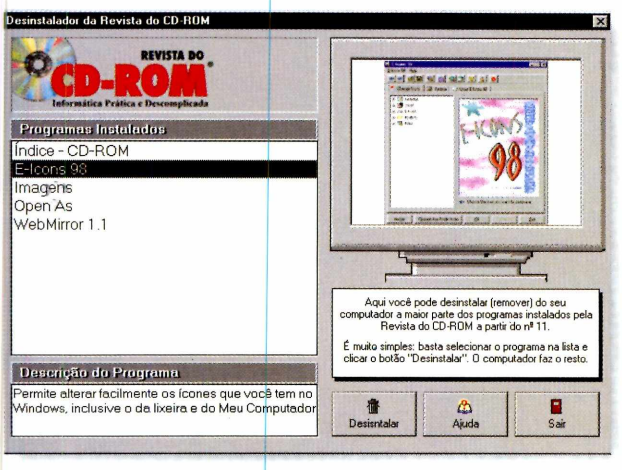
Troque seus ícones

Uma forma prática e simples de alterar os ícones que você tem no Windows

E-Icons 98 permite alterar facilmente todos os ícones que você tem no Windows. Basta selecionar o ícone que você deseja trocar na tela do programa, escolher um outro na lista que aparece ou então usar ícones criados por você em algum dos programas para esta finalidade, como o *Microangelo* distribuído na edição 21 da Revista do CD-ROM. As alterações não perdem o efeito nem mesmo se o programa for fechado.

O *E-Icon 98* é fácil de usar e roda direto do CD-ROM. Abra o programa. A tela principal traz, do lado esquerdo, a lista dos ícones que você poderá alterar, como *Desktop*, *Start*, *Drives*, entre outras opções. Clicando sobre a pasta *Desktop*, por exemplo, você acessa os ícones do Meu Computador, da Lixeira e do Ambiente de rede. Para trocar o ícone, basta selecionar o desejado. À direita da tela serão mostrados todos os ícones que você pode usar. Escolha um deles e clique em *Replace Icon*. Depois clique em *Apply*. Uma mensagem informando que é preciso reiniciar o computador aparece. Dê OK e o ícone será trocado. Se quiser usar um ícone diferente dos que acompanham o programa, clique em *Browse* e localize o diretório onde ele está arquivado. Selecione-o, então, clicando em seguida em *Replace Icon* e depois em *Apply*.

E-Icon 98 traz também alguns ícones em 3D que deixam a aparência do Windows mais bonita. Para usá-los, vá até o botão *E-icons 98* e clique em *Open Icon Theme*. Para fazer a troca, basta seguir o procedimento já indicado.



Desinstalador

Remova com segurança os arquivos que você não quer mais

Uma forma simples de apagar os arquivos copiados para o seu PC a partir do CD-ROM da Revista. Ele roda direto do CD e permite apagar tudo aquilo que você copiou e não quer mais usar.

Mas atenção: os programas ou jogos que têm instalador próprio não poderão ser vistos ou apagados por este utilitário. Para removê-los, você deve usar o *Uninstall* que acompanha o programa ou então a opção *Adicionar ou Remover Programas*, no Painel de Controle do Windows.

Chave de arquivo

***Abra qualquer tipo de arquivo em programas diversos do Windows, usando o* Open as**

Usando o *Open as* você pode abrir qualquer tipo de arquivo no Windows, mesmo que ele esteja associado a um programa diferente do que você costuma usar. O que este programa faz é acrescentar a opção *Abrir com...* ou *Open With...* ao menu do botão direito do mouse. Assim, é possível abrir um documento escolhendo um programa diferente do qual ele está associado.

Antes de fazer a instalação é preciso copiar o o *Open as* para o seu PC. Depois vá ao diretório *Revista*, subdiretório Cdrom43 e abra a pasta *Open*, dentro de *Aplicat*. Clique então com o botão direito sobre o arquivo *openas* e escolha *Instalar*. a nova opção será adicionada ao menu.

Para testar o programa, selecione com o botão da direita um arquivo no formato .TXT, por exemplo, e clique na opção *Abrir Com...* no menu que aparece. Surge a janela *Abrir Com*, e você pode escolher um outro programa para abrir o arquivo selecionado – por exemplo, o *Winword* para você abri-lo com o Word. Dê OK e pronto.

Espelho

Crie belíssimas ilustrações através da repetição de padrões tridimensionais multicoloridos

Gloodles ***permite criar ilustrações através da repetição de padrões tridimensionais, criando efeitos incríveis de mosaico ou caleidoscópios***

Gloodle é um programa de ilustração bem diferente. Todas as ferramentas de desenho são em 3D. Em outras palavras, em vez de selecionar um pincel ou um lápis como nos programas tradicionais de ilustração, você desenha com padrões tridimensionais que se repetem na tela. Mas o grande diferencial é o recurso *Mirror*, que significa espelho em português. Ao acionar o recurso, o programa insere um espelho virtual no meio da tela. Assim, tudo o que você desenha de um lado é repetido do outro lado ao contrário, exatamente como se houvesse mesmo um espelho no meio da tela.

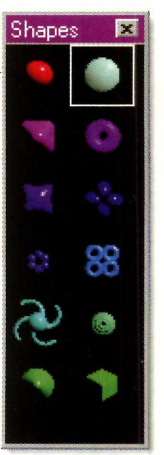
O melhor é que é possível usar mais de um espelho, nos sentidos horizontal, vertical ou ainda dividindo a tela em setores, como uma pizza. Como o que é desenhado num setor se repetirá ao contrário em todos os outros, é possível criar belíssimos efeitos de mosaico ou até mesmo caleidoscópios.

Começando

Para começar uma nova ilustração, clique em *File* e depois em *New*. Na janela *New Drawing*, selecione o tamanho da ilustração. Se quiser usá-la como papel de parede, clique no item correspondente ao tamanho de tela (o padrão é 640X480) e depois dê OK. Pronto, agora é só começar a desenhar.

Como usar

O primeiro passo é escolher, na caixa *Shapes*, qual a forma que você vai usar para repetir e formar o seu desenho. Esta versão traz doze tipos diferentes, entre esferas, círculos, pirâmides e outros polígonos. Basta escolher a forma desejada clicando sobre ela.



Em seguida, selecione uma cor para trabalhar, na caixa *Colors*, e decida quantos espelhos você vai inserir na tela, clicando nos botões correspondentes na barra de feramentas (veja página seguinte). As opções são horizontal, vertical ou polar (que divide a tela em

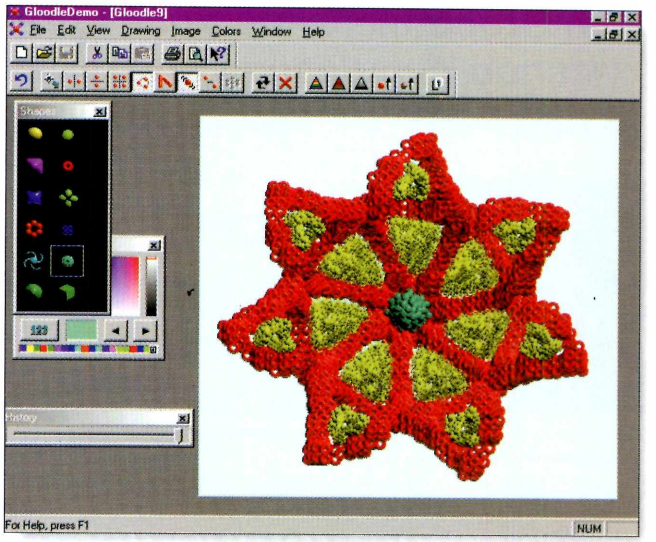
PARA INSTALAR
Vá clicando em Next e no final clique em Finish

PARA RODAR

mágico

quantos setores você quiser). Se nenhum dos efeitos for selecionado, nenhuma repetição do que você desenhar será feita.

Ao terminar o trabalho, você pode imprimir o resultado (vá em *File* e selecione *Print*) ou até assistir a uma animação que reproduz toda a seqüência de criação. Basta dar Ctrl+R.



Depois de terminar a ilustração, apertando as teclas Ctr+R você pode assistir a uma animação com todo o processo de criação

Gravando a ilustração

Esta versão de *Gloodle* não permite salvar os trabalhos criados. Mas é possível capturar o desenho e colá-lo em outro programa como o *Paint*, do Windows, de onde poderá ser salvo. Siga os passos:

1 Quando terminar, aperte Ctrl+F para visualizar seu trabalho em tela cheia, em seguida, aperte a tecla *Print Screen* para copiá-lo na Área de Transferência.

2 Abra agora o *Paint* do Windows, vá no menu *Editar* e escolha *Colar*, ou dê Ctrl+V. A ilustração aparece.

3 Para salvá-la, vá em *Arquivo* e clique em *Gravar*. Se quiser usá-la como papel de parede, escolha *Configurar como Papel de Parede*.

Veja abaixo a função dos principais botões na barra de ferramentas

Move Center: altera o centro da figura, mudando o ponto de referência dos efeitos de espelho.

Mirror Horizontal: aplica o espelho horizontal. Tudo o que for feito de um lado da tela será repetido no outro lado, ao contrário.

Mirror Vertical: ativa o espelho vertical, repetindo o que foi feito em cima na parte de baixo, e vice-versa.

Auto Change Sat: aplica o degradê de uma única cor. Basta escolher a cor e sair desenhando.

Mirror Both: junta o efeito de espelho horizontal e vertical, reproduzindo tudo que é feito em um canto da figura nos outros três cantos criados.

Polar Mirror: neste botão você aciona o efeito de espelho circular, dividindo a tela em setores como os pedaços de uma pizza. O desenho feito num setor se repete em todos os outros pedaços.

Lines: permite desenhar linhas usando algum dos padrões selecionados. Para ativar, escolha *On* e depois dê OK.

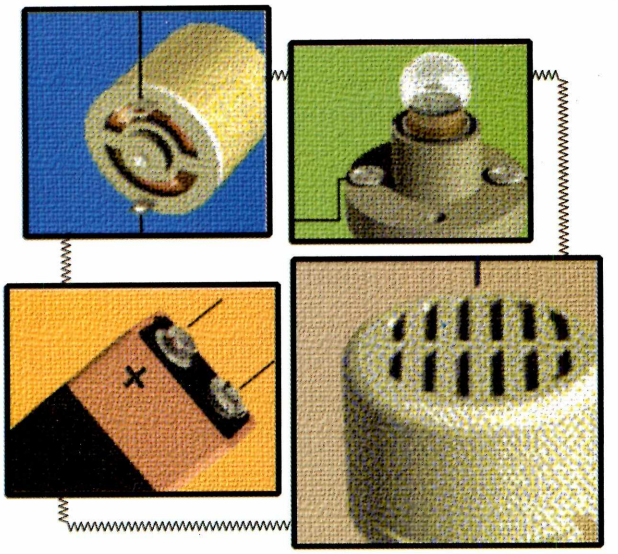
Auto Change Hue: aplica o degradê de cor com efeito arco-íris. Depois de acioná-lo, basta ir desenhando para que o programa vá alterando as cores entre todas as do arco-íris.

FICHA TÉCNICA

Programa
Gloodle
Sistema Mínimo
Windows 95, 486 com 16 MB de RAM
Produtor
Cool Fun
www.coolfun.com
Limitação
Não salva
Valor do registro
N!ão informado

Curta C

Em Crocodile Clips *você aprende eletricidade fazendo simulações divertidas de circuitos elétricos e não corre o risco de levar um choque*



As simulações dos circuitos elétricos no programa são realistas, e os aparelhos se danificam se forem ligados incorretamente

Aprender conceitos básicos de eletricidade ficou mais divertido. Usando o programa *Crocodile Clips*, que está completo no CD-ROM, você pode simular no computador a montagem de diversos circuitos simples, criando esquemas para fazer funcionar motores elétricos, campainhas ou lâmpadas. Assim fica fácil entender como tudo funciona na prática.

O programa é útil para estudantes, que podem fixar conceitos dados em aula, e para professores, que podem passar exercícios ou fazer demonstrações em sala de aula.

Para que as montagens funcionem corretamente é preciso que você siga os princípios básicos de eletricidade. A vantagem é que, se errar e causar um curto-circuito, o máximo que pode acontecer é queimar um elemento na tela. Aí é só dar um clique e colocar um novo componente. Veja agora como fazer sua montagens.

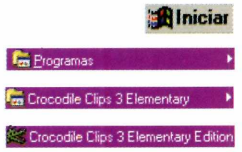
As montagens

O programa apresenta um menu com diversas opções de circuitos prontos para você brincar e aprender como funcionam. Mas, se desejar partir direto para a montagem do seu próprio esquema elétrico, clique ESC: a tela fica

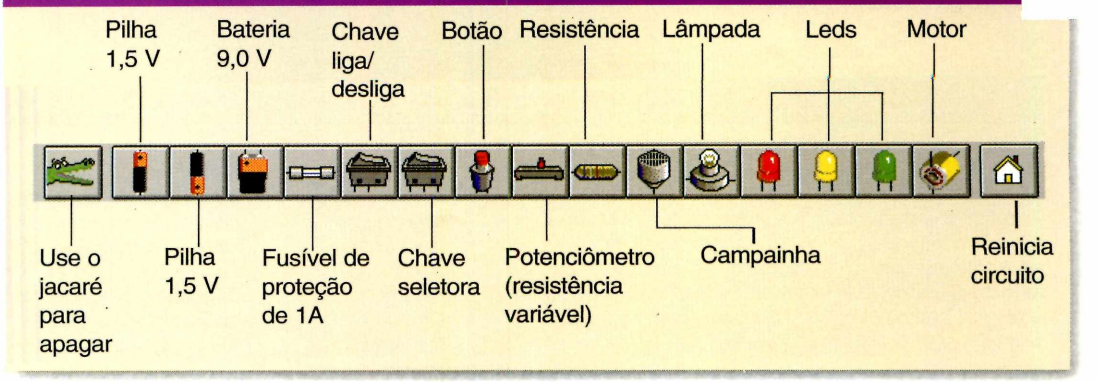
PARA INSTALAR

Basta você ir clicando em Yes e Next. Ao final clique em Finish.

PARA RODAR



OS BOTÕES DO MENU



ircuitos

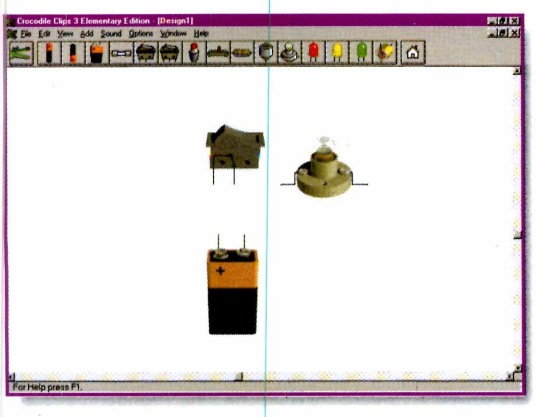
em branco, pronta para você começar sua brincadeira.

Na barra de ferramentas posicionada no topo da tela você pode escolher os componentes que vão fazer parte do seu circuito. Basta clicar no botão do componente desejado e, em seguida, clicar no local da tela onde deseja posicioná-lo.

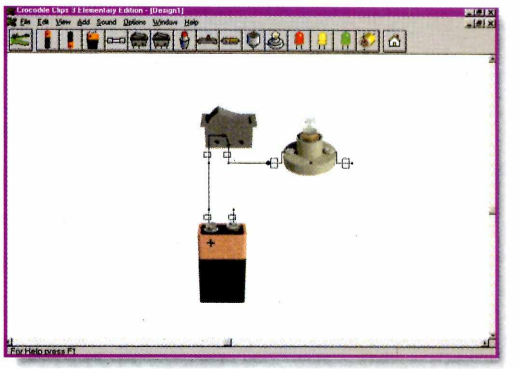
Depois de posicionar as peças na tela, basta fazer as ligações dos fios. Para isso, clique no terminal de um componente e arraste o mouse até o terminal do seguinte para fazer a ligação entre os dois. Os fios podem ser cruzados – o programa automaticamente cria uma "ponte", evitando o contato.

Terminadas as ligações, o circuito começará a funcionar. Caso você tenha ligado um interruptor, clique sobre ele para acioná-lo, permitindo assim a passagem de corrente elétrica. Veja agora os passos para criar um circuito simples:

1 Clique no botão da bateria e posicione-a na tela. A seguir, coloque uma chave do tipo liga/desliga e uma lâmpada, como indicado abaixo.

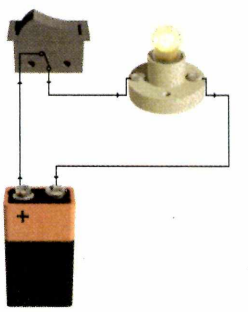


2 Conecte o terminal da esquerda da bateria com o da esquerda da chave.



A seguir junte o terminal da direita da chave com o da esquerda da lâmpada.

3 Complete o circuito ligando o terminal da direita da lâmpada com o da direita da bateria. Para funcionar, basta clicar no botão e a lâmpada acende. Se quiser gravar o arquivo com o circuito vá em *File* e depois em *Save*.



Fazendo a ligação para acionar uma lâmpada simples você aprende como usar o programa. E poderá, então, montar outros esquemas usando o motor ou campainha

ENTENDENDO OS CIRCUITOS

Basicamente, qualquer circuito elétrico é formado por um conjunto de ligações do tipo série e/ou paralelo. Para funcionar, precisam de uma fonte de energia que, no caso do programa, são as pilhas e baterias, e uma carga ou resistência que consome a energia gerada pela fonte, que são as lâmpadas, leds (as pequenas luzes coloridas), o motor e a campainha.

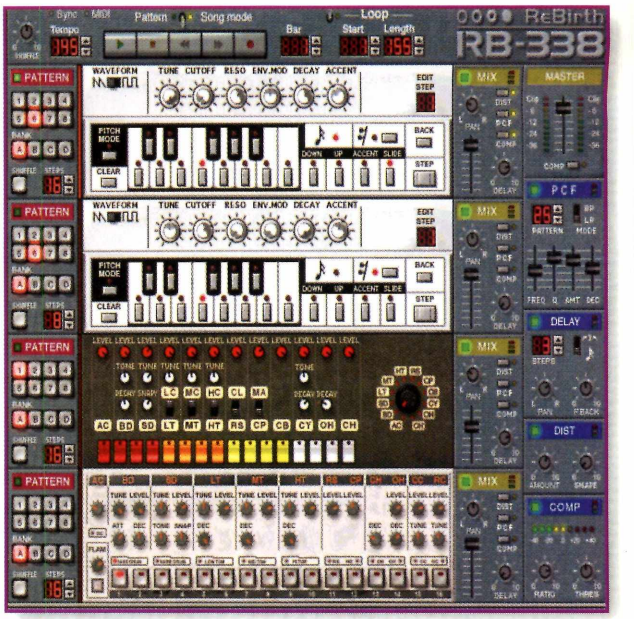
As ligações em série são aquelas em que uma carga vem ligada à outra e, finalmente, à fonte, em seqüência. Caso uma das cargas seja retirada do circuito (ou queime), tudo pára de funcionar, pois a corrente elétrica é interrompida. Nos circuitos paralelos, as cargas são todas ligadas diretamente à fonte de energia, e continuam funcionando mesmo que alguma carga seja retirada ou queime.

FICHA TÉCNICA

Programa
Crocodile Clips 3
Sistema Mínimo
Windows 95 486 com 16 MB de RAM
Produtor
Crocodile Clips
Limitação
Nenhuma. Programa completo

É hora de dançar

O Rebirth 338, *réplica do clássico sintetizador Roland, permite que músicos criem* dance music *da melhor qualidade*



É muito provável que você já tenha dançado com músicas e ritmos produzidos pelos sintetizadores TR 303 e TR 808, da Roland. No mercado há mais de dez anos, ainda são uma das melhores ferramentas para a produção de *dance music.* O problema é que, além de caros, são difíceis de serem encontrados. O *Rebirth 338* simula, na tela do seu computador, esses verdadeiros clássicos da música eletrônica. O único problema é que eles são difíceis de serem operados e requerem conhecimentos avançados de música.

Se este não é o seu caso, mesmo assim vale a pena conhecer esses clássicos. A interface é uma réplica dos sintetizadores reais, e você poderá se divertir ouvindo os exemplos incluídos com o programa.

Instale o programa. Vá dando *Next* e, na última tela, clique em *Finish*. O ícone *Rebirth 338 2.0* será criado na siua Área de Trabalho. Dê um duplo clique sobre ele para executar o programa.

Na primeira vez que *Rebirth 338* é executado, o programa realiza um teste para verificar se o seu computador tem a configuração mínima para rodar o programa. Basta clicar em *Run Test*. No final, clique em *Close*. Em seguida, a janela *Preferences* se abre, e exibe as configurações MIDI da sua placa de som. O *Help* (em inglês) também é exibido para auxiliar nas configurações. A menos que você tenha *hardware* específico para MIDI no seu computador, basta fechar essas janelas para começar a usar o programa.

Para abrir uma música de demonstração, vá no menu *File*, dê *Open* e escolha um dos arquivos da lista. Para reproduzir, use os comandos semelhantes ao de um gravador na parte superior do sintetizador. Para sair, vá em *File* e escolha *Exit*. Esta versão não salva arquivos, não exporta e roda por 15 minutos cada vez.

Cidades americanas

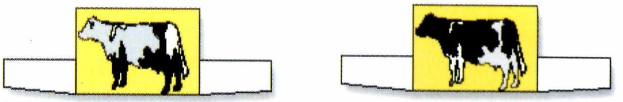
Confira uma seleção com imagens de cidades e monumentos famosos dos EUA

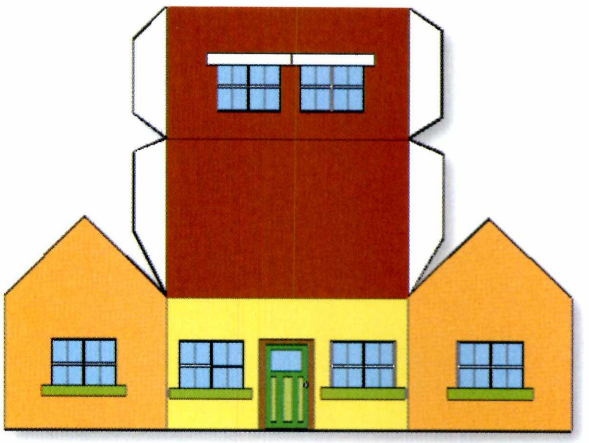
Faça uma viagem virtual por algumas cidades norte-americanas. Você encontra no CD-ROM desta edição uma seleção de 18 imagens de cidades e monumentos famosos, para usar como quiser – inclusive para fazer cartões postais com o programa *Microsoft PhotoDraw* (confira na página 30 desta edição). Acima você confere, da esquerda para a direita, a cidade de São Francisco, a Casa Branca e a cidade de Chicago.

Para visualizar as imagens direto da interface do CD, clique no primeiro arquivo e use as setas para escolher o desejado. A imagem selecionada é mostrada. Para vê-la em tamanho maior, clique sobre a própria imagem. Se gostar de alguma, copie-a para o seu computador. Ela irá para o diretório C:\REVISTA\CDROM43\LAZER\IMAGENS. Para transformá-la em papel de parede, clique em *Sim* na janela que aparece no final da cópia.

Monte uma fazenda

Make a Farm *permite construir uma fazenda com peças para imprimir e montar*





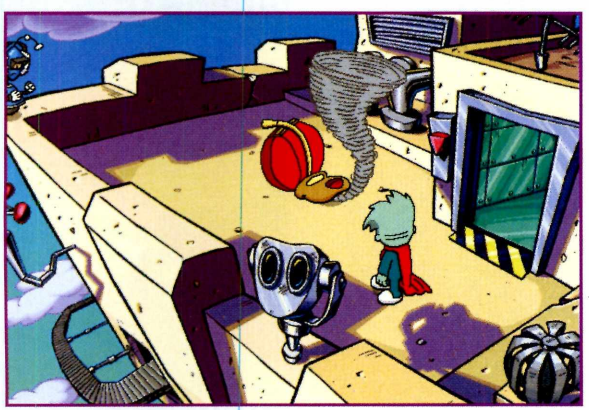
Pegue tesoura, cola, lápis de cor e instale o programa *Make a farm* para montar uma fazenda de papel completinha, recortando e colando padrões que você imprime através do programa. Ele traz 12 esquemas prontos, como galinheiro (*Chicken coop*), a casa-sede (*Farm house*), e também alguns animais, com vaquinhas e tudo o mais que uma boa fazenda tem direito. Os padrões já vêm com as indicações de onde recortar e colar.

Depois de instalado, abra o programa. Vá em Iniciar, Programas, localize o grupo *Owl & Mouse* e clique no ícone *Make a Farm*.

A tela do programa aparece. Selecione os arquivos e clique em *Print* para imprimi-los. Para um melhor acabamento e mais resistência das peças, o ideal é imprimir os desenhos e colá-los num papel mais grosso antes de montar.

Super herói de pijamas

Pajama Sam 2 *é um adventure muito divertido, ideal para crianças*



Sam é um garoto aborrecido com uma tempestade que impede suas brincadeiras fora de casa. Para pôr fim ao tédio, se transforma no herói Pajama Sam e, pessoalmente, vai à fábrica do tempo acabar com a chuva. Só que Sam se atrapalha e acaba estragando o clima no mundo inteiro. Que tal, então, ajudar o garoto a sair dessa?

Instale o jogo. Para abri-lo, vá em Iniciar, selecione Executar e digite a seguinte linha de comando: C:\hegames\pj2-demo\Pj2demo. Dê OK.

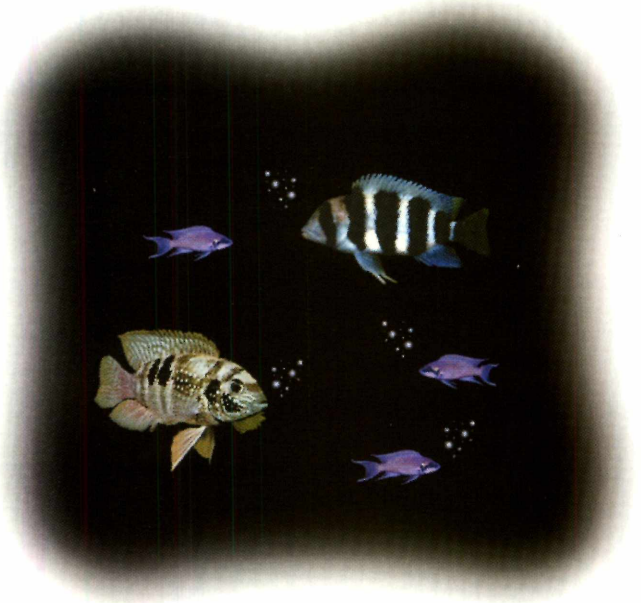
Sam aparece dentro da fábrica do tempo, contando (em inglês) o que aconteceu. Nesta versão, o objetivo é encontrar o inspetor Flocos de Neve. Você pode tentar sozinho, ou então seguir o roteiro abaixo:

1 Repare no aspirador de pó num canto da sala. Você precisará dele para salvar o inspetor. Clicando sobre ele, o aspirador passa a agir como se fosse um cachorro.

2 Clique na parte inferior central da tela para pegar o saco de poeira do seu inventário. O cursor se transforma no saco. Clique então no elevador: Sam joga a poeira dentro dele e o aspirador corre atrás. Clique novamente no elevador para Sam seguir o "cãozinho". A porta se fecha e eles vão aparecer no alto do prédio, onde encontram o Inspetor, tentando escapar de um tornado.

3 Espere a troca de diálogos entre Sam e o inspetor e quando o cursor do mouse se tornar visível, pegue novamente o saco de poeira e clique no tornado. Sam mandará o aspirador sugar a poeira e também o tornado, acabando com o perigo.

FICHA TÉCNICA
Produtor
Humongous Entertainment
www.humongous.com
Limitação
Uma fase
Preço sugerido
US$ 29,99



Aquário no PC

Transforme a tela do seu micro num aquário, usando este Screen Saver

Peixes nadando calma e placidamente na tela do seu computador, enquanto uma música instrumental toca ao fundo. Para ter esse belo e relaxante visual no seu computador, basta instalar o *Swim Screen Saver*. O programa entra em ação sempre que seu PC ficar ocioso, e ainda permite que a opção de música seja desligada.

Instale o programa. No final, a tela de configuração será aberta. Dê OK para fechá-la e faça assim para habilitar seu protetor de tela.

1 Saia do CD-ROM, e clique com o botão da direita num lugar livre da Área de Trabalho. No menu que aparece, escolha *Propriedades*.

2 Na tela *Propriedades de Vídeo*, clique na aba *Proteção de tela*. No campo de mesmo nome, selecione a opção *Swim 1.0*. Pronto. Para visualizar como o *screen saver* vai aparecer, clique em *Amostra*. Não mexa com o mouse e nem no teclado.

3 Se quiser desligar a música, clique no botão *Configurações*. Na janela que aparece, desabilite a opção *Enable Sound*, no campo *Options*. Dê OK para fechar a tela de configuração e depois clique em OK novamente para habilitar seu aquário virtual.

Músicas no PC

Ouça músicas no formato MP3 no PC, usando o FreeAmp

Baixar músicas da Internet gravadas em MP3, um formato comprimido de arquivos com alta qualidade de reprodução, já virou mania entre os internautas. E até um aparelho parecido com um walkman para se ouvir músicas neste formato, o *RIO*, está disponível para venda no Brasil (leia mais na página 10). Mas é possível também ouvir músicas nesse formato direto do computador. Basta usar o programa *FreeAmp*, incluído no CD-ROM. Além disso, você encontra também no CD cinco músicas para você curtir essa nova mania.

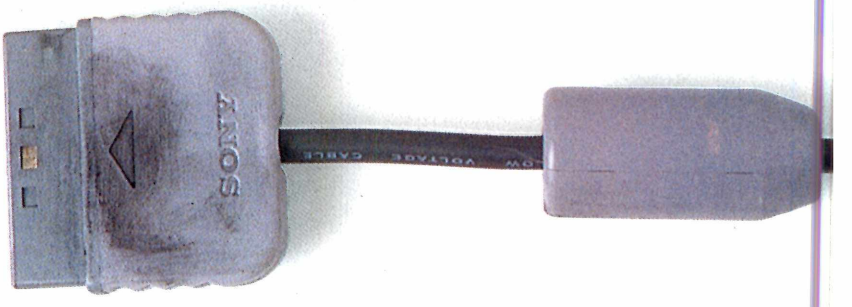
Depois de instalado, abra o programa. Vá em Iniciar, Programas, localize o grupo *FreeAmp* e clique no ícone de mesmo nome. A tela do programa aparece. Os comandos são semelhantes aos de um *CD Player*. Para ouvir as músicas que estão no CD, clique na seta para cima, do lado direito da barra do *FreeAmp*. Aparece a tela *Open Audio File*. Localize o drive de CD-ROM, entre na pasta Lazer e abra a subpasta MP3. Escolha então uma das músicas e clique em *Abrir*.

Na tela do *FreeAmp*, clique em *Play* e a música começará a tocar. Quando quiser parar clique em *Stop*. Para aumentar o som, clique na barrinha vertical do lado esquerdo da tela, perto do nome da música. Para sair do programa, clique no X do lado direito da tela. Para conseguir mais melodias em MP3, visite esses endereços na Internet: www.mp3.org ou www.mp3.com

Se você pensa que o jogo acabou

Fizemos para você a Revista

Dicas & Truques para PlayStation nº 2



Afinal você ainda tem o outro joystick

Nas bancas ou pelo telefone (011) 816-6767

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

Velocidade s

Em Moto Racer 2 *você participa de corridas do campeonato mundial de motovelocidade com motos de 500cc ou de provas de motocross*

Moto Racer 2 ***tem dois modos de jogo:*** **Simulation,** ***mais difícil, e*** **Arcade,** ***adrenalina pura. Na opção motovelocidade, você pilota motos de 500 cm³ que chegam a 300 km/h***

Pegue seu capacete, coloque suas luvas e prepare-se para queimar pneus. Em *Moto Racer 2*, que a Electronic Arts está lançando no Brasil, você participa de emocionantes pegas no asfalto, pilotando motocicletas de alta velocidade, ou saltando obstáculos radicais em uma pista de terra.

Você pode optar entre dois modos de corrida diferentes. Em Motovelocidade você pilota motos de 500 cm³ como a usada por Alexandre Barros nas suas corridas do campeonato mundial de motociclismo; em Motocross, você disputa um emocionante pega na terra, superando obstáculos, saltos e muitos desafios.

Esquentando os pneus

Assim que aparecer o menu principal do jogo, clique em *Start* e, em seguida, no monitor de computador que aparece sozinho. Na tela seguinte, selecione o nível de dificuldade do jogo entre *Easy* (fácil), *Medium* (médio) e *Hard* (difícil). Para completar a seleção, clique sobre o capacete.

Na tela seguinte, é possível escolher entre *Practice*, para treinar a pilotagem em uma pista, ou *Single Race*, para ir direto ao grid de largada. Também é possível ajustar o tipo de jogo, e as opções são: *Simulation*, em que qualquer batida significa um tombo, e *Arcade*, no qual somente batidas realmente violentas resultam em quedas.

Escolhido o tipo de jogo, você pode decidir se o seu desafio será na terra ou

no asfalto. São duas as opções de pistas: *Slip'n Slide* é um circuito profissional de motovelocidade, e que vai exigir de você muita habilidade para segurar a moto nas curvas. Já *Bone Shock* traz

PARA INSTALAR

Basta ir clicando em Next, ao final é só dar OK.

PARA RODAR

No menu Iniciar existem duas opções se você tiver placa 3D vá em MR2 Demo, senão vá em MR2 Demo (no Direct 3D).

obre 2 rodas

todas as emoções dos saltos, obstáculos e curvas sinuosas do motocross. Seu maior desafio é completar a pista sem levar tombos, e no menor tempo possível.

Nas corridas de Motocross, o mais divertido é radicaliza nos saltos. Apertando a barra d espaço antes da rampa a moto empina, ganha velocidade e faz um belo salto

Aceleração total

Agora só falta escolher o tipo de câmbio da sua moto. As opções são automática ou manual. Escolha a que preferir e dê OK. Quando der a largada, aperte a seta para cima e prepare-se para a adrenalina total. Os controles da moto estão no quadro *Comandos*.

COMANDOS

↑ – acelerador
↓ – freio
← – vira para a esquerda
→ – vira para a direita
Barra de espaço – empina a moto
E – muda o ponto de vista
Q – avança a marcha
W – reduz a marcha
Tab – ponto de vista da traseira da moto

Acompanhe a seguir algumas dicas para você não fazer feio sobre duas rodas:

- Em ambos os circuitos, uma boa opção para ganhar velocidade rapidamente é usar o turbo. Basta apertar a barra de espaço. A moto empina e acelera forte, mas cuidado: controlar a moto com turbo nas curvas não é nada fácil.

- Apertando a tecla ***E*** você altera o ponto de vista. Selecione aquele que você achar melhor para correr. Além disso, apertando *Tab* você tem a visão do que acontece atrás da moto, como se virasse a cabeça para trás.

- No motocross, controle a moto nas curvas utilizando-se de pequenas derrapadas com a traseira, mas cuidado, pois essa técnica não funciona no asfalto. Reduza, portanto, a velocidade.

- Evite usar muito o freio. Quando quiser reduzir a velocidade, solte o botão do acelerador primeiro (seta para cima). Se não houver jeito, freie.

FICHA TÉCNICA

Programa
Moto Racer 2
Sistema Mínimo
Windows 95 Pentium 166 com 32 MB de memória RAM
Produtor
Electronic Arts
Telefone
(011) 5505-3713
Limitação
Duas pistas
Preço sugerido
R$ 62,00

Guerra do

Você pilota um tanque com recursos especiais e tem de defender sua base da invasão do exército inimigo, inclusive repelindo ataque de naves inimigas

Em Thunder Brigade*, você defende seu território no comando de um tanque futurista muito bem equipado e que flutua como um* hovercraft

Um tanque de guerra futurista, com um sistema de propulsão avançado que o mantém flutuando como um *hovercraft*, e que permite alcançar alta velocidade. Esta é a sua "armadura" na guerra de *Thunder Brigade*. Você assume o comando de uma avançada máquina de guerra, com recursos de nave espacial e de tanque, e trava batalhas emocionantes para defender sua base.

Sua missão será deter a invasão de naves inimigas – até aqui, nada de original. Mas as imagens gráficas em 3D e a excelente dinâmica do jogo garantem a diversão. Reflexos rápidos, agilidade no teclado e uma boa tática serão indispensáveis para o sucesso.

Como começar

Logo após entrar no jogo, surge o menu principal. Se antes de começar a jogar você quiser treinar os comandos, entre na opção *Training Mission* e siga as instruções (em inglês) que aparecem na tela para praticar o controle da nave.

Se quiser, você também pode participar de uma rápida batalha antes de entrar no fogo para valer. Basta escolher *Instant Action*. Entretanto, para entrar na missão de verdade e defender sua base, atacando as instalações e veículos inimigos, escolha *Campaign*. Digite seu nome quando solicitado, clique em *Play Campaign* e prepare-se para a ação. Os comandos para pilotar o tanque em qualquer dos modos de jogo você confere no quadro abaixo.

COMANDOS

↑ – sobe o tanque ↓ – desce o tanque
← → – direcionam o tanque
Barra de espaço – dispara a arma
Alt – desloca o tanque sem aceleração
A – acelera para a frente
Z – acelera para trás
T – trava o alvo M – ativa o mapa
P – pausa 2 – foguetes
3 – míssil F4 – reinicia a missão
Ctrl + X – sai do jogo

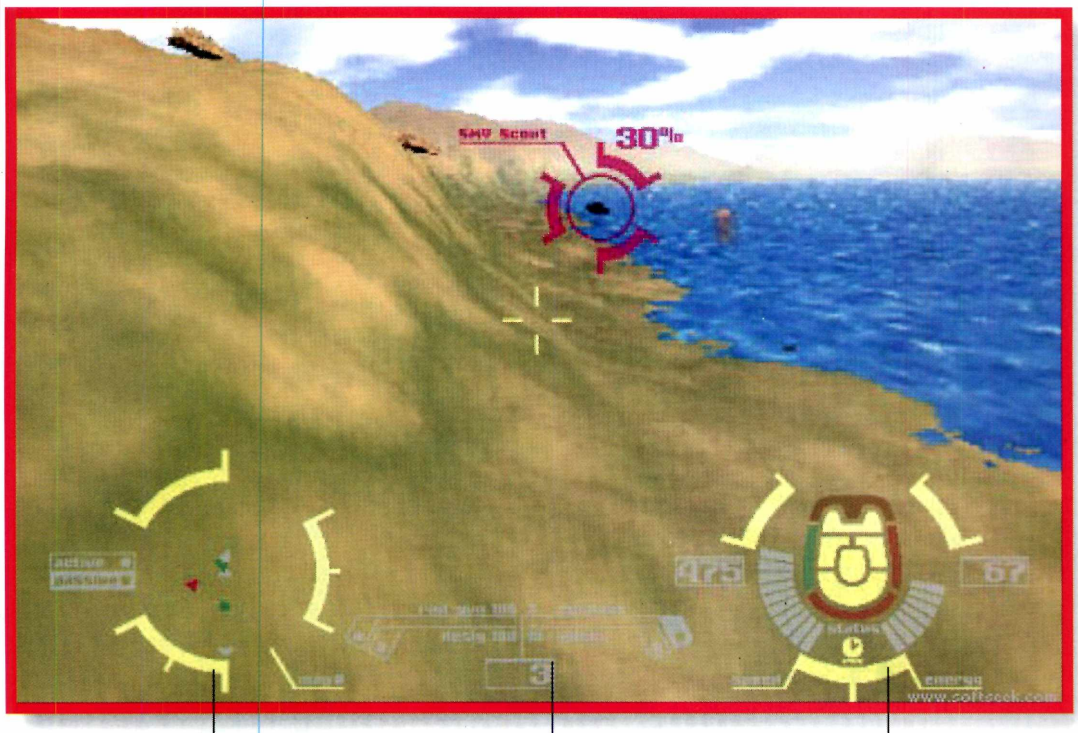
PARA INSTALAR
Basta ir dando Next e ao final clicar em Finish.

PARA RODAR

amanhã

A tela do jogo

Todas as informações relacionadas ao seu veículo e à sua missão são indicadas na tela de jogo. É possível obter qualquer informação, desde pontos danificados na sua nave até a posição dos inimigos. Veja agora o que cada item na tela significa e saiba como usá-los para vencer a batalha.



Quando você atacar, a porcentagem de energia do inimigo que ainda resta é mostrada junto com a mira (em vermelho). Assim, você sabe quanto precisa disparar para derrubá-lo

Radar
O triângulo azul no centro representa o seu tanque. Os pontos em vermelho são os inimigos; os pontos em verde, as naves da sua equipe. Os triângulos são sempre pontos móveis e os círculos são estações de combates fixas. Um detalhe importante é que os disparos são indicados por círculos amarelos.

Indicador de munição
A munição que ainda resta no seu tanque é indicada neste local. Nesta versão, você tem duas armas: foguetes, selecionados pela tecla 2, e mísseis, escolhidos pela tecla 3. Os foguetes são ilimitados, mas você tem apenas 30 mísseis.

Indicador de estado do tanque
Aqui é onde os danos ao seu veículo são mostrados. Caso você sofra algum choque ou ataque inimigo, poderá saber o local exato em que o tanque foi danificado, tomando mais cuidado no próximo disparo inimigo.

FICHA TÉCNICA

Programa
Thunder Brigade
Sistema Mínimo
Windows 95
Pentium 166 com 32 MB de RAM
Produtor
I-Magic Games
Limitação
Apenas uma missão disponível
Observação
Até o fechamento desta edição, não tínhamos informação sobre a disponibilidade deste game no Brasil

O dia da caça

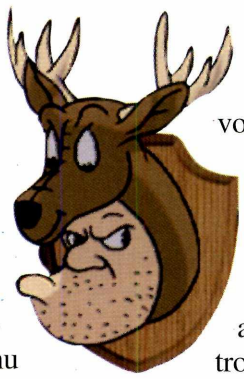
Deer Avenger *é uma sátira bem-humorada das caçadas norte-americanas. Neste game os veados vão se vingar caçando humanos*

Pegue sua arma e prepare-se para uma caçada diferente. Neste game, os papéis estão invertidos: os animais estão com as armas e os caçadores é que são os caçados

Ser politicamente correto às vezes é complicado. Caçar animais, por exemplo, é errado. Mas está certo humanos serem caçados por animais? Você pode refletir sobre isso jogando *Deer Avenger*. O game é uma sátira ao caçadores americanos que perseguem e matam veados. Agora a hora da vingança chegou.

A caçada

Depois de instalado, abra o jogo. Vá em Iniciar, Programas, localize o grupo *DeerAvenger Demo* e clique no ícone de mesmo nome. No menu principal, clique em *New Hunt* (nova caçada). Na tela *Choose Weapon*, você escolhe a arma que vai usar. Nesta versão só está disponível um rifle M-16. Clique em *Next* e depois em *Hunt*. A janela *Map Screen* aparece. Todas as ações são controladas pelo mouse. Clique sobre o veado no mapa e depois num ponto qualquer para ele rastrear a área e tentar encontrar indícios da presa, o caçador. Se algo for encontrado, como latas de cerveja, por exemplo, será indicado do lado direito do mapa. Clique em *Hunt*, na parte inferior da tela e comece a caçada.



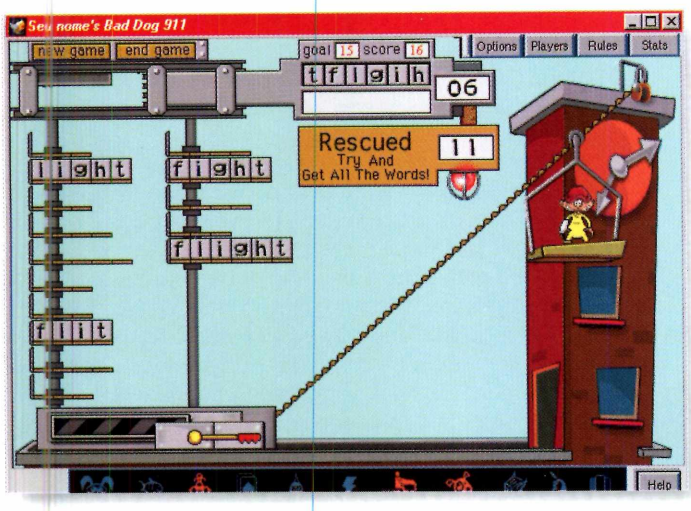
Vá arrastando o mouse tentando encontrar suas vítimas. Clicando em *Look*, você ativa um binóculo que amplia seu campo de visão. Ao ouvir passos, clique com o botão direito para soltar o binóculo e depois clique em *AIM* (mira), e você já estará com a arma preparada. Ela tem mira telescópica. Agora é movimentar a mira até localizar sua presa, e atirar, clicando com o botão esquerdo.

Quando você acerta o caçador, a cabeça dele aparece numa sala de troféus. Basta então clicar em *Main Menu* e recomeçar a caçada. Nesta versão, você tem dois caçadores disponíveis.

Para sair do jogo, clique em *Quit* e na tela principal em *Exit*.

FICHA TÉCNICA

Programa
Deer Avenger
Sistema mínimo
Windows 95 / Pentium 133 com 16 MB de RAM
Produtor
Simon & Schuster Interactive
Limitação
Uma arma e um cenário
Observação
Até o fechamento desta edição, não tínhamos informação da disponibilidade deste game no Brasil



Passe o tempo

Pacote com três joguinhos divertidos para você relaxar no computador

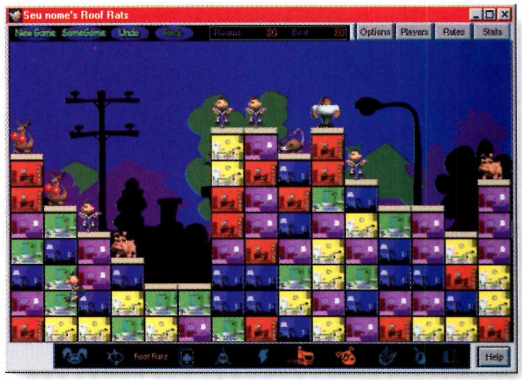
After Dark Games é um pacote de jogos divertidos, baseado no famoso protetor de tela *After Dark*, que vai prender sua atenção por muito tempo. Nesta versão você escolhe entre três jogos e pode disputar cinco partidas em cada um. São eles: *Roof Rats*, um jogo de raciocínio; *Bad Dog*, uma espécie de caça-palavras; e *Movin' Maniacs* – um jogo de estratégia.

Começe a diversão

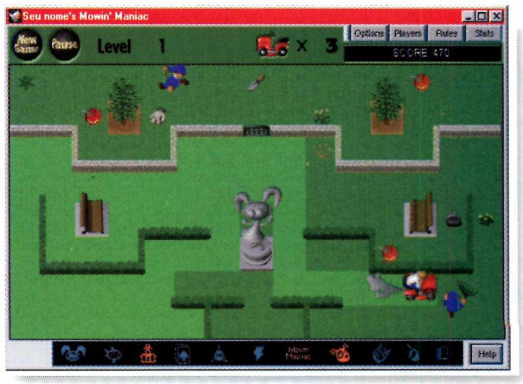
Depois de instalado, abra o programa. Vá em Iniciar, Programas e clique no ícone *After Dark Games Demo*. Na primeira tela escolha um dos jogos – os três ícones iluminados – na parte inferior da tela. Na tela do jogo, clique em *Add Player* e digite seu nome. Depois dê *Play*. Veja como jogar cada um deles:

***Bad Dog* –** seu objetivo é evitar que o homem que está limpando o relógio despenque. Para isso, você terá de formar palavras em inglês com as letras que aparecem embaralhadas no alto da tela. Clique em *New Game* e, quando as letras surgirem, digite o maior número possível de palavras. Quanto mais palavras conseguir formar, maiores as chances de o limpador ser salvo.

***Roof Rats* –** você tem de clicar nos blocos de mesma cor que estiverem agrupados para que eles desapareçam, fazendo com que a pilha diminua e os personagens possam descer.



Preste atenção para clicar nos blocos certos, de modo a agrupar os que estiverem sozinhos e poder eliminá-los.



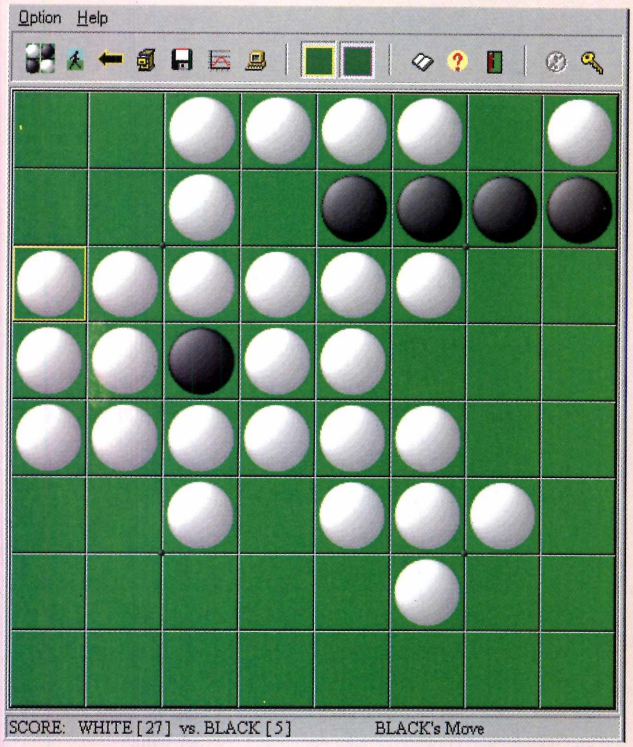
***Movin' Maniacs* –** você deve cortar toda a grama do jardim. Use as setas direcionais do teclado para movimentar o cortador de grama, e tente fugir dos jardineiros furiosos. Caso eles o alcancem, você perde uma vida que tem. **Dica:** se você quiser continuar jogando depois que as cinco partidas expirarem, desinstale e instale o jogo novamente.

Você pode escolher entre três jogos para se divertir:* Bad Dog é um tipo de *caça-palavras;* Roof Rats é um jogo de raciocínio; e Movin' Maniacs, *um jogo de ação e estratégia

FICHA TÉCNICA

Programa
After Dark Games
Sistema Mínimo
Windows 95, 486 DX2 com 16 MB de RAM
Produtor
Sierra
www.sierra.com
Limitação
Três jogos e cinco partidas cada
Valor do registro
Não informado

Desafie seu raciocínio



Uma espécie de jogo de dama no qual você enfrenta o computador

Othello é um game de raciocínio, baseado no jogo de tabuleiro de mesmo nome. Cada jogador inicia a partida com duas peças e, a cada jogada, deve incluir uma nova no tabuleiro, de modo a manter pelo menos uma peça adversária presa entre duas das suas, tanto no sentido horizontal, vertical ou diagonal. Quando isso acontece, as peças presas mudam de cor, passando a integrar o conjunto de quem fez a jogada. Vence quem tiver mais peças quando o tabuleiro se completar.

Instale o jogo. Para abri-lo, vá em Iniciar, Programas e clique sobre o ícone *Othello v.2.1.7*. Na tela *Intro*, clique em *Play Game*. A tela do jogo aparece. As pretas começam: para fazer sua jogada, basta clicar na casa vazia do tabuleiro onde deseja incluir sua nova peça. Na barra de ferramentas, o ícone do tabuleiro inicia um novo jogo; o homenzinho força o computador a realizar uma jogada (ou sugere um movimento se for a sua vez) e a seta volta uma jogada.

Ainda na barra de ferramentas, para jogar contra um amigo basta clicar sobre o ícone do computador: ele se transforma em um homenzinho, indicando o modo de dois jogadores.

FICHA TÉCNICA
Produtor
John Bloch
1514 Stalling Rd.
Durhan NC,
27703 - USA
http:/mypage.host.com/jrbloch
Limitação
Shareware
Valor do registro
US$ 8,00

Tetris ao contrário

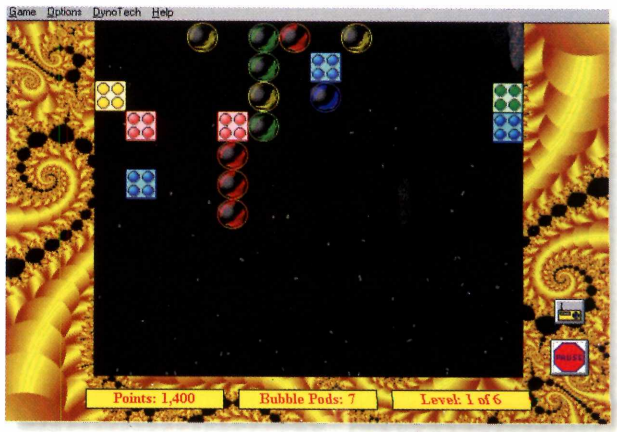
Em Bubbles*, o objetivo é estourar as bolhas que sobem pela tela*

Bubbles é um jogo de raciocínio semelhante ao Tetris. Mas, em vez de agrupar as peças que caem do alto da tela, você tem de juntar as bolhas coloridas que vão subindo, organizando-as por cor em fileiras verticais, de modo a eliminar as peças espalhadas pela tela. Cada vez que agrupar pelo menos quatro elementos da mesma cor, eles desaparecem. Você perde se o recipiente se encher.

FICHA TÉCNICA
Produtor
DynoTech
Fone
001 (573) 774-5001
Fax
001 (573) 774-3052
www.dynotech.com
Limitação
Seis fases.
Valor do registro
US$ 19,95

Depois de instalado, vá em Iniciar, Programas, selecione *Dyno Tech* e clique no ícone *Bubble Shareware*. Na tela do jogo, vá em *Game* e escolha *New Game*. Na tela *Shareware Notice*, clique em *I'll hold out for now* e, em seguida, clique em *GO* para começar a jogar.

As setas direcionais movimentam as bolhas, a seta para baixo rotaciona a peça e a barra de espaço faz com que ela suba mais depressa. Há ainda peças-bônus, como o sol, que dá pontos extras, e rochas, que atrapalham a jogada. Para sair, vá em *Game* e clique em *Exit*.



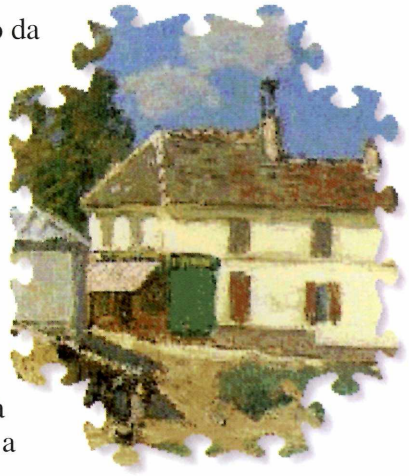
Quebre a cabeça

Escolha entre cinco gravuras e monte desafiantes quebra-cabeças no PC

Montar quebra-cabeças na tela do computador pode ser tão divertido quanto no jogo tradicional. Afinal, é sempre gratificante ver surgir imagens maravilhosas daquilo que era apenas um embaralhado caótico de peças.

Com *BigJig* você pode escolher entre cinco gravuras diferentes para montar. O princípio é o mesmo do jogo tradicional. As peças aparecem embaralhadas e você tem de colocá-las na posição correta até formar a ilustração.

O programa precisa ser instalado. Para abri-lo, clique no ícone de atalho *BigJig 4.0*, criado na Área de Trabalho. A tela principal aparece. Clique sobre o desenho com informações do fabricante, no meio da tela e, na janela *Open Jigsaw*, escolha um dos arquivos. Clique sobre um deles e um *preview* da gravura pronta será mostrado. Em *Pieces*, escolha quantas peças terá o quebra cabeça. Basta usar a barra de rolagem: dependendo da gravura você tem de 96 a 950 peças. Lembre-se, quanto maior o número de peças, mais difícil será montar o quebra-cabeça.



Clique em OK e espere o jogo ser carregado. Clique sobre a peça e arraste-a até onde deseja colocá-la. Se for a peça certa, ela ficará posicionada. Para sair, vá em *File* e clique em *Exit*.

FICHA TÉCNICA
Produtor
Universal Commerce, Inc.
Issaquah, WA, USA
Fone
001 (425) 392-2294
Limitação
Cinco gravuras
Valor do registro
US$ 14,95

Caça-palavras

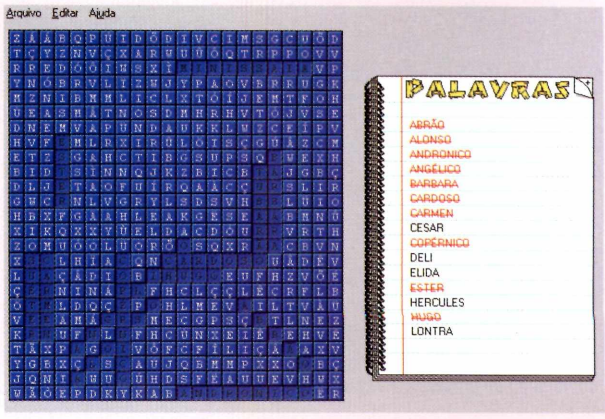
Divirta-se com a versão eletrônica deste passatempo tradicional

Todo em português, Caça-palavras é a versão para PC deste tradicional passatempo. Seu objetivo é encontrar determinadas palavras no diagrama composto por letras. Elas podem estar escondidas na horizontal, na vertical e na diagonal.

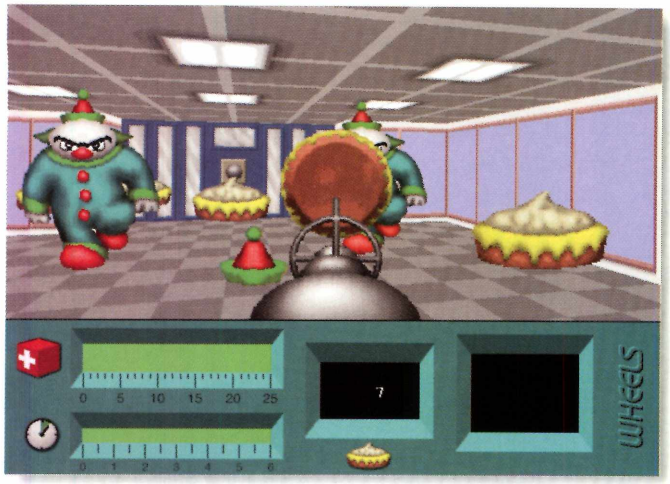
Instale o programa. Para abri-lo, vá em Iniciar, Programas e clique no ícone Caça-Palavras 1.0. Dê OK na primeira janela.

FICHA TÉCNICA
Produtor
Fredi Giesbrecht
Bagé, RS
Fone
(0532) 46-3207
Limitação
Permite entrar no jogo sete vezes.
Valor do registro
R$ 5,00

Na tela principal, vá em *Arquivo* e clique em *Novo*. A tela *Criar Caça-palavras* aparece. Escolha o nível de jogo – fácil, médio e difícil – e, no campo *Arquivo*, selecione um tema para as palavras a partir dos assuntos disponíveis, como nomes, animais, comida... Em seguida, clique em Iniciar. Do lado esquerdo aparece um quadro com as letras embaralhadas. Em *Palavras*, são mostrados os nomes que você tem de localizar. Quando encontrar uma palavra, clique na primeira letra e então na última para destacá-la.



Esta versão permite que você abra o jogo por sete vezes. Depois, só fazendo o registro.



Atirador de tortas

Divirta-se atirando tortas nos palhaços, como nas comédias tipo pastelão

Quem nunca deu boas risadas com as tortas atiradas na cara de gordos, magros, patetas e palhaços das famosas comédias tipo pastelão? Pois seu objetivo em *Wheels* é exatamente este: atirar tortas na cara dos palhaços que aparecem no seu caminho. Com imagens em 3D, a visão é em primeira pessoa e você percorrer vários corredores de uma escola.

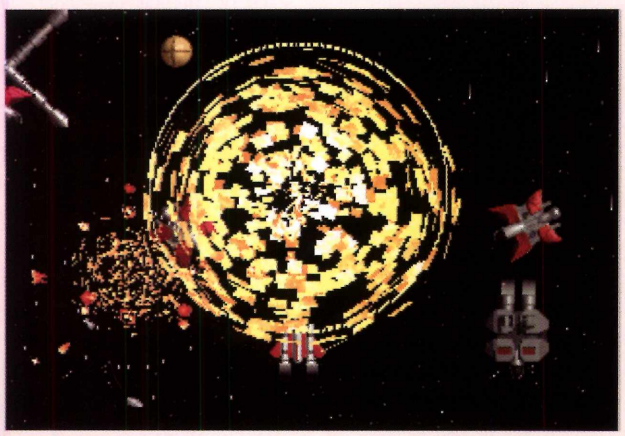
Instale o jogo. Para abri-lo, vá em Iniciar, Programas, localize o grupo *Wheels Demo* e clique no ícone *Wheels*. Na tela que aparece, clique em *Start New Game*. Dê *Enter* na tela *Level 1* e você já está pronto para jogar. Nesta versão você tem uma fase disponível.

Vá andando pelos corredores, usando as setas direcionais do teclado para se movimentar. Não esqueça de recolher as tortas que aparecem pelo caminho: basta passar sobre elas.

Quando encontrar algum palhaço, aperte a barra de espaço e... torta nele. Procure recolher também as caixas de primeiros-socorros, que restauram sua energia, e ainda as chaves que aparecem. Você vai precisar delas para abrir algumas das portas.

Para sair, aperte ESC e na tela principal, clique em *Quit*.

FICHA TÉCNICA
Produtor
RJ Cooper & Assoc.
Dana Point, CA, USA
Telefone
001 (949) 661-6904
Fax
001 (949) 240-9785
www.rjcooper.com
E-mail
techsupport@rjcooper.com
Limitação
Uma fase
Valor do registro
Não informado



Cavaleiro estelar

Pilote uma avançada nave espacial e destrua seus inimigos do espaço

Muita ação e tiros para todos os lados. Em *DemonStar*, você é um piloto e tem de testar o protótipo de uma nave espacial com armas poderosas. Para isso, deverá eliminar todas as naves inimigas que atravessam seu caminho, inclusive a nave-mãe. O melhor é que você pode jogar em rede com um amigo, que pilotará outra nave igual à sua.

COMANDOS
← → ↑ ↓ – movimentam a nave
Ctrl – dispara as armas comuns do arsenal
Barra de espaço – dispara a mega-bomba
Ctrl + Alt + A – aborta a missão

Depois de instalado, abra o jogo. Vá em Iniciar, Programas, localize o grupo *DemonStar* e clique no ícone de mesmo nome. Na tela principal, acesse o menu *File* e escolha a opção *StarPlayer 1* para jogar sozinho. Espere o jogo ser carregado – as palavras *Mission Begin* aparecem –, e você já pode começar a jogar (ver quadro *Comandos*). Não esqueça de recolher os bônus que aparecem. Para sair, vá em *File* e escolha *Exit*.

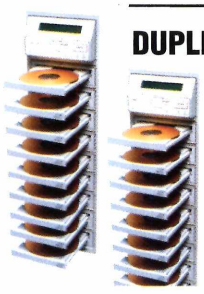
FICHA TÉCNICA
Produtor
Montain King Studio
www.mking.com
Limitação
Uma fase
Valor do registro
US$ 9,95

CD-ROM SHOPPING

NITTA'S VÍDEO

Com um Banco de dados de 1500 plantas, você vai projetar o jardim de seus sonhos. Visualização do jardim com fundos animados através de efeitos especias.

Tel.: (011) 5062-7543 / 5062-6797
Telefax: (011) 5062-8141



DUPLICADORES de CD's

Duplique 16 CD's Simultaneamente em 10 minutos

www.optikal.com
Fone/Fax: (011) 255-2616

O Mundo Dos Notebooks

Consulte Nossos Preços

Canon TOSHIBA HITACHI
IBM COMPAQ Texas Instruments

PABX: (011) 217-0433
Rua Antônio de Barros, 2.391
Cj. 53 - São Paulo

WORLD IMPORTS

RapidSite BRASIL
AUTORIZED DEALER

DMI Propaganda e Marketing

Coloque sua empresa na Internet

Criação, desenvolvimento, hospedagem e manutenção de Web Sites Corporativos, Propaganda e Publicidade

DMI sua comunicação com o mundo, e para o mundo.

Tel: (011) 577-9203 / www.dmipropaganda.com.br

PERDEU SEUS DADOS? NÓS RECUPERAMOS!!!

NATDISC
A U.T.I. DO SEU WINCHESTER
Av.Pedro Bueno 900 - Pq.Jabaquara
CEP 04342-000 - São Paulo - SP
Fone/Fax: (011) 5589-6111
e-mail: natdisc@br2001.com.br

LOCAÇÃO E VENDA

* Notebooks
* Micros
* Impressoras
* Monitores
* Fax/Modem
* Placas e Rubs
* Datashow
* No Breaks
* Acessórios em geral

PLUG INFORMÁTICA
Tels: (011) 5584-9447/ 5584-9649

crystal NET

- Plano de acesso ilimitado
- Registro de Domínio
- Espaço para banners
- Instalação de Intranet
- Criação e Hospedagem de sites

Contas de E-mail grátis
Kit de Acesso gratuito na sua casa
Faça um acesso experimental
CRYSTALNET (011) 218-2407

DOMÍNIO TECNOLOGIA

Laboratórios modernos e totalmente equipados

Solicite os programas detalhados

Cursos Profissionais
do básico ao avançado

Hardware Total
Novell Total
Redes Windows Total
Visual Basic / Delphi

(011)5581-0040 - Metrô Conceição - SP

INTERNET

cursos/ acesso à internet/ projetos/ locação

. Introdução à Internet
. Criptografia - Sistema de segurança
. Web Design - HTML
. Introdução à programação
. Programação Java Script
. Programação CGI / Perl
. Programação Java
. Banco de dados p/ Internet

Formação ISPA

ALDEIA GLOBAL: Rua Peixoto Gomide, 434
(011) 289-3203 - 289-2584. www.aldeiaglobal.com.br

CURRÍCULO

Software, inédito no Brasil, para elaborar currículo, nas versões pessoal e profissional, com dicas e orientações especializadas para um posicionamento mais adequado no mercado de trabalho.

Condições especiais para revenda.

Fone (017) 342-1211
ou pela Internet
http://www.mdbrasil.com.br/eventos.htm

Host House - NOTEBOOK DOCTOR

NOTEBOOK & LAPTOPS ASSISTÊNCIA TÉCNICA

PATRIOT - TOSHIBA - IBM - COMPAQ - EPSON - CANON E OUTRAS

Compra - Troca - Venda - Notebooks Novos e Usados

Baterias - Conversores de Energia
Memórias - PCMCIA Rede / Fax / Modem

Retiramos no local para cidade de São Paulo

Vendas (011) 6160-0258 / 9949-9981
Assistência Técnica
Fone / Fax (011) 457-7033 / 455-2702

BIP: 5085-8000 cod.: 1009911

Internet - http://www.hosthouse.com.br
das 9:00 às 21:00 hs - sábado até às 17 hs

Faça Increment e Modernize Seu PC

(011) 816-3680

CD ROM
Drivers
Hard Drives
Kit Multimídia
Kits MMX
Pentium II
Memórias
Modem/ Fax
M. board, CPU
Cooler
Placa de vídeo
.... e muito mais!

Despachamos para todo o Brasil

Cartões de crédito
Ordem de pagamento
Reembolso postal

Mais de 150 jogos em CD-ROM pra você escolher !! Sempre com os últimos lançamentos e os melhores preços.

VIRTUAL AGE
Informática, Games, Acessórios e Suprimentos

Shopping Ibirapuera - Piso Campo Belo - Lj. 221
Telefone - (011) 530-6322

Instale Increment e Modernize Sua Rede

(011) 813-9511

Cabos
Conectores
Hubs
Placas de rede
... e muito mais!

Projetos
Instalações
Configuração
Manutenção

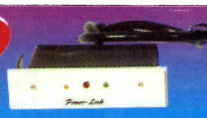
DX — Comércio e Repres. Ltda
Loja virtual @ - http://www.dx.com.br
Fax: (011) 816-3680 / 816-9704

Só a SPEED POWER faz isso por você.

Aqui você compra seu computador com a configuração que quiser. Pagando à vista, ganha 6 horas de aula de informática grátis. E ainda pode dar seu micro 486 como forma de pagamento por um PENTIUM 166 ou 200 MMX.

Rua Tagipuru 235 conj 142 - Perdizes São Paulo - SP
Fone/Fax: 67-4868 66-01632

ATENÇÃO Proteja-se



Power Lock

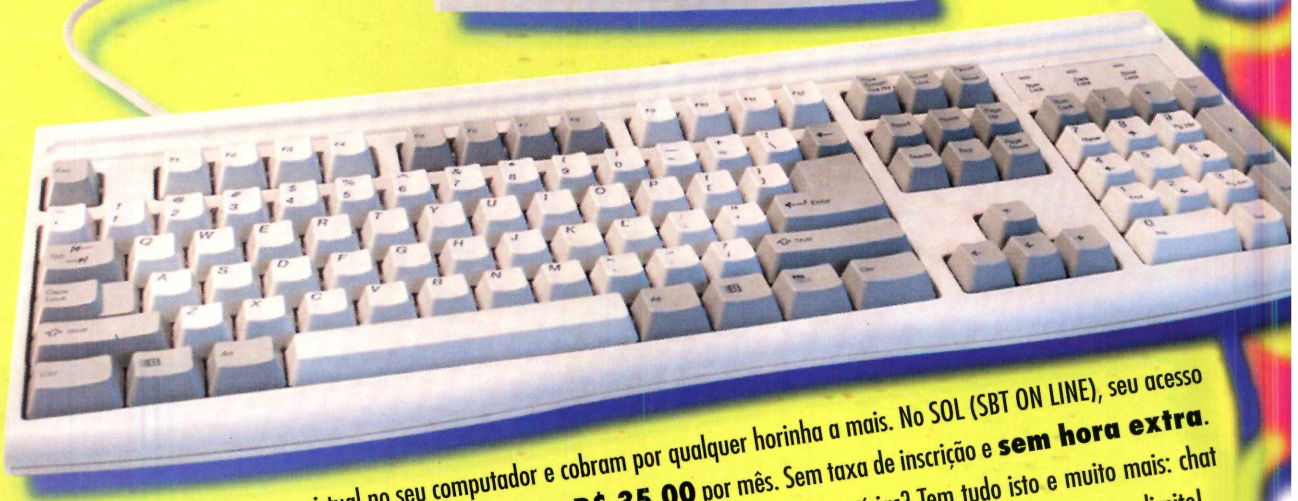
- Controle remoto para ligar seu micro.
- Privacidade total sem senhas.

Cadastramos revendas
DATASIGN - Tel/Fax:(012) 341-1341

Para Anuncia
(011) 816-6767

Internet sem limite por apenas R$ 35,00 por mês?

0800.123.800



clube sol

Livre-se dos provedores que instalam taxímetro virtual no seu computador e cobram por qualquer horinha a mais. No SOL (SBT ON LINE), seu acesso não é tarifado. Quer dizer: você usa a Internet o quanto quiser e paga apenas **R$ 35,00** por mês. Sem taxa de inscrição e **sem hora extra**. Já pensou em viajar, conhecer pessoas do mundo inteiro, fazer pesquisas e ficar por dentro das últimas notícias? Tem tudo isto e muito mais: chat (bate-papo), livraria, entretenimento, download, informações do mercado financeiro, compras e classificados. Assine o SOL. A Internet sem limite!

ON LINE sbt

www.sol.com.br
Internet sem limite.

Guia do CD-ROM

Aqui estão alguns dos principais títulos em CD-ROM disponíveis no mercado brasileiro. Listamos o telefone dos distribuidores e, embora eles não façam vendas diretamente, podem indicar o revendedor mais próximo a você. Os preços são os sugeridos por eles

GRAND PRIX LEGENDS
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Simulador de corrida que revive o campeonato de Fórmula 1 de 1967, considerado pelos especialistas o mais perigoso e emocionante de todos os campeonatos até hoje. Você vai correr nas mesmas pistas e pilotar modelos clássicos, usados pelos pilotos durante a temporada de 67, na qual o grande vencedor foi Denis Hulme. As imagens gráficas em 3D dão o toque realista que faltava. ☺

PAPYRUS
BRASOFT
(011) 285-5344
R$ 65,00

CYBERPINBALL
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

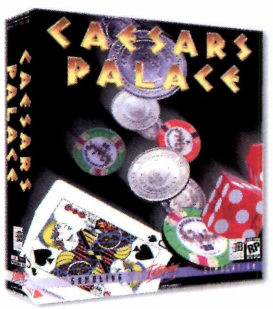
Para os fãs de pinball, este game é uma boa opção. No total, são quatro mesas de última geração, com temas diferentes que o jogador poderá escolher: uma mais desafiante que a outra. Cada vez que você entra em uma das opções é mostrada uma apresentação em 3D de alta qualidade. Mas a imagem das mesas é em 2D. 😐

MIDAS
MSD MULTIMÍDIA
(011) 5677-7087
R$ 49,00

ENCICLOPÉDIA DA TERRA
(PORTUGUÊS)

Infantil. Obra de referência sobre como a Terra foi formada. Didático, através de um jogo de perguntas e respostas sobre diversos assuntos, a criança vai tendo noções dos tipos de materiais orgânicos e inorgânicos que formaram nosso planeta. Além disso, traz várias informações sobre tipos de rochas e minerais. ☺

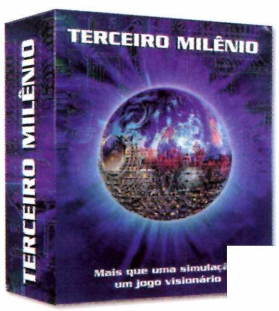
DORLING KINDERSLEY
GLOBO MULTIMÍDIA
0800 130.303
R$ 69,00



CAESAR PALACE
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Senhores, façam suas apostas. Neste game com imagens em alta qualidade, você terá a oportunidade de apostar em jogos de azar como dados, 21, roleta ou videopôquer num dos mais famosos cassinos de Las Vegas, o Caesar Palace, sem correr o risco de perder seu dinheiro. E ainda conta com uma assistente que indica as melhores mesas. ☺

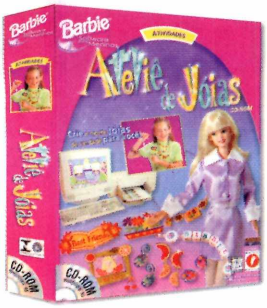
INTERPLAY
MPO MULTIMÍDIA
(011) 3675-3766
R$ 39,00



TERCEIRO MILÊNIO
(PORTUGUÊS)

Mistura de simulador com estratégia, neste game, você terá de tomar decisões para fazer com que a Terra no próximo milênio atinja a paz mundial. Você terá de lidar com problemas de meio ambiente, superpopulação, economia... tentando unificar todo o planeta. Será que você consegue vencer esse desafio? 😐

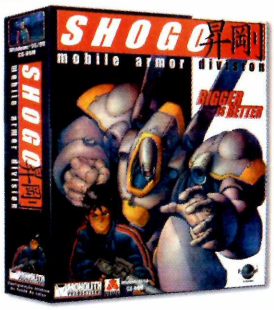
CRYO
MAGELLAN
(021) 535-1513
R$ 59,00



BARBIE- ATELIÊ DE JÓIAS
(PORTUGUÊS)

Qual a menina que não sonha em usar os acessórios da boneca Barbie? Pois agora elas poderão se divertir criando vários tipos de jóias, como colares e pulseiras que depois poderão imprimir e usar. Junto com o CD, vem todo o material necessário para a confecção das jóias: argolas, cordão, adesivos, pérolas... Presente que toda menina gostaria de ganhar. ☺

MATTEL MEDIA
SED MAGNA
(011) 811-5858
R$ 59,00



SHOGO
(CAIXA EM PORTUGUÊS)

A história e os personagens deste game são baseados nos desenhos animados japoneses. Você vai pilotar uma armadura móvel de combate (AMC) ou um robô gigante equipado com o que há de mais moderno em armamento. Funciona sem placa aceleradora 3D, mas o ideal seria ter uma dessas placas. Assim você não perderia muito dos efeitos especiais. 😐

MONOLITH
PARADIGMA
(021) 537-7895
R$ 59,00

MESTRES DA ARTE ARTRAGEOUS
(PORTUGUÊS)

Museu virtual para você ficar conhecendo mais sobre a obra de diversos gênios da pintura. Pode até parecer heresia, mas a parte mais interessante é o ateliê virtual onde você poderá recriar as obras dos grandes mestres, distorcendo quadros de Dali, alterando as cores de uma obra de Van Gogh, entre outras possibilidades. ☺

TLC/SOFTKEY
DIVERTIRE
(011) 866-3939
R$ 19,90

BRINCANDO & APRENDENDO
(PORTUGUÊS)

Este CD é uma maneira diferente e divertida de você aprender as novas leis que regem o nosso código de trânsito. Com brincadeiras, jogos e vídeos, você fica sabendo o que deve – e o que não deve – fazer enquanto está atrás do volante de um automóvel. O visual é bem simples deixando um pouco a desejar, mas a idéia é muito boa. 😐

OBJETIVO MULTIMÍDIA
(011) 287-7035
R$ 25,00

BARBIE ATELIÊ DE MODA
(PORTUGUÊS)

Com este programa as meninas poderão criar modelos de roupas para a Barbie e suas amiguinhas e ainda imprimir, recortar e usar nas bonecas de verdade. Além disso, depois que o modelo ficar pronto, Barbie faz um desfile exclusivo num ambiente 3D. Junto com o CD, vêm papel especial, acessórios e ainda sapatos para as bonecas usarem com os modelitos criados. Compra obrigatória para as colecionadoras. ☺

MATTEL MEDIA
SED MAGNA
(011) 811-5858
R$ 59,00

EXPRESS COURSE - FRANCÊS
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Curso de francês com recursos multimídia para quem está pretendendo aprender o básico. São mais de 400 exercícios, 80 tópicos gramaticais e culturais e ainda 1.340 palavras para aumentar seu vocabulário. Vale, caso você já tenha alguma noção do idioma. 😐

THE Q GROUP
POSITIVO
(041) 316-7711
R$ 59,99

MEU AMIGO ZINO
(PORTUGUÊS)

Infantil sem muita pretensão. Conta a história de um alienígena que vem à Terra e torna-se amigo de um garoto. Além de ouvir a história, a criança pode gravar seus próprios diálogos alterando a trajetória do Zino. Traz ainda uma opção onde é possível montar quebra-cabeças com as telas do livro. 😐

Z MOVIE
PARADIGMA
(021) 537-7895
R$ 45,00

FESTA DAS LUZES
(PORTUGUÊS)

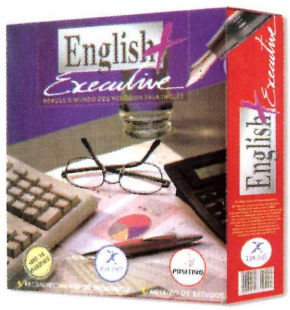
Muito bem elaborado, este CD-ROM traz jogos e brincadeiras baseados na Festa das Luzes, ou Chanucá, uma festa do calendário judaico, que representa a vitória do povo judeu contra os gregos. Todo em português, tem música, palavras-cruzadas e livro de colorir com os personagens que aparecem na história. Traz ainda um livro de história impresso. ☺

BYTE & BROTHERS
(011) 3675-1440
R$ 19,00

RAGE OF MAGES
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Neste game que mistura estratégia e ação, você vai entrar num mundo de magia povoado por criaturas estranhas, que vão desafiar seu raciocínio. Você pode escolher entre jogar como um guerreiro ou como um mago e terá de planejar suas jogadas para venver. Mas é preciso saber inglês, caso contrário, fica difícil entender o que deverá ser feito. ☺

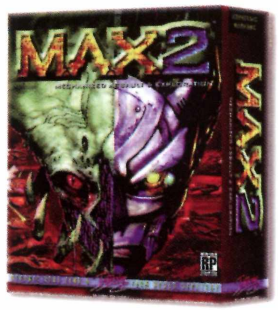
MONOLITH
PARADIGMA
(021) 537-7895
R$ 59,00



ENGLISH PLUS EXECUTIVE
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

Curso com recursos multimídia que pretende ensinar noções de inglês para pessoas que precisam fazer negócios usando o idioma inglês, mas que não tem muito domínio da língua. Como todo curso em que se propõe aprender sozinho, vai depender muito da força de vontade do aluno para estudar sem que haja a orientação de um professor. 😐

EDUSOFT
POSITIVO
(041) 316-7711
R$ 59,20

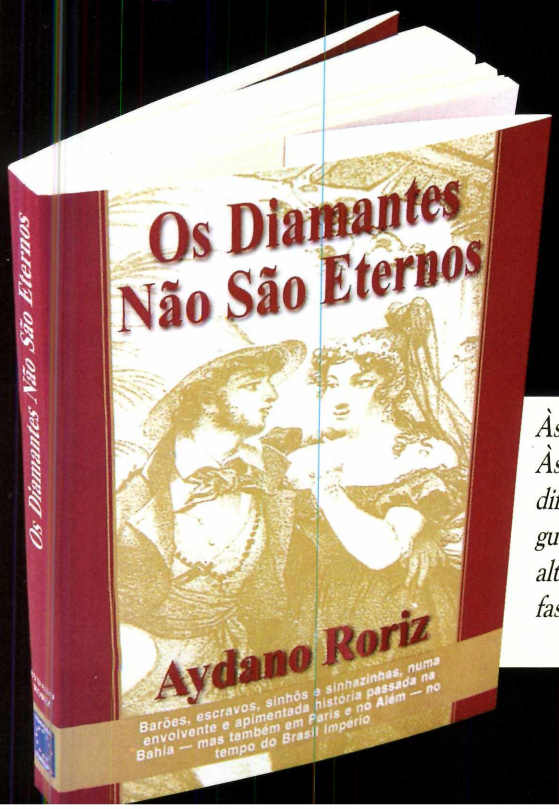


MAX 2
(MANUAL EM PORTUGUÊS)

A primeira versão deste jogo foi considerada um cult no gênero de games de estratégia devido às inovações tecnológicas. E esta nova versão não vai decepcionar. Jogando em tempo real, você enfrenta alienígenas que estão tentando dizimar a raça humana. Para isso, conta com diversas armas poderosas. É um prato cheio para os fãs de jogos de estratégia. ☺

INTERPLAY
MPO MULTIMÍDIA
(011) 3675-3766
R$ 62,00

O que é feito de um bon vivant quando os seus dias na Terra chegam ao fim?



E se ele tiver um filho com a própria irmã? Este "filho do pecado" precisa mesmo ser um infeliz? E se ele roubar um par de escravos, fugir de casa aos 17 anos e se embrenhar na Chapada Diamantina?

Você precisa saber.

Às vezes é gostoso, outras sem graça. Às vezes é gratificante, outras terrivelmente difícil. Mas não há como negar. Quem consegue se abstrair do dia-a-dia e olha a vida do alto, descobre que viver é um experiência fascinante. Magnífica.

Esse livro não tem pretensões literárias ou filosóficas. Limita-se a contar uma história surpreendente e divertida. Em todo o caso, se você conseguir ler também nas entrelinhas, talvez descubra um jeito novo e diferente de encarar a vida

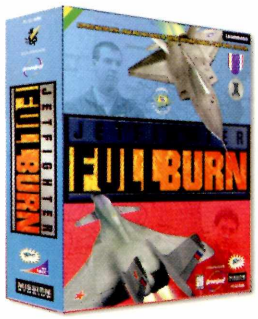
O autor

Provavelmente, o melhor investimento que você pode fazer com 19 reais. Nas melhores bancas e livrarias do Brasil, pelo telefone gratuito 0800 55 7667 ou pelo site da Internet: www.europanet.com.br/diamantes

GRIM FANDANGO
(PORTUGUÊS)

Você terá a impressão de estar participando de um filme tal a qualidade das imagens gráficas deste jogo. Como se não bastasse, a história é envolvente e muito empolgante: você assume o papel de um agente de viagens que tem a estranha missão de oferecer pacotes de viagem para o Além, à pessoas recém-falecidas. Muito bom. ☺

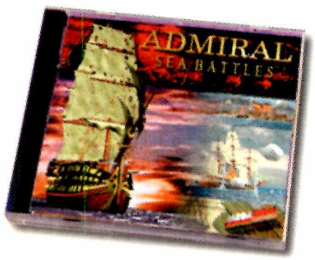
LUCASARTS
BRASOFT
(011) 285-5344
R$ 59,00



JETFIGHTER FULL BURN
(LEGENDADO EM PORTUGUÊS)

Simulador de vôo da melhor qualidade. Você poderá jogar tanto do lado dos Estados Unidos quanto da Rússia pilotando aviões ultra modernos e tentando evitar uma guerra mundial pelo domínio do petróleo na Terra no ano de 2006. O jogo é legendado, o que facilita o entendimento das suas missões. ☺

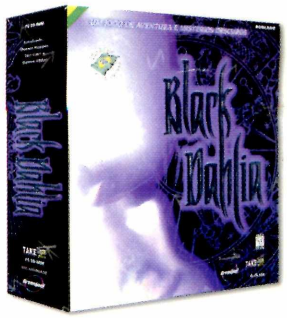
MISSION STUDIOS
GREENLEAF
0800-17-5355
R$ 42,00



GAME RAGE
(INGLÊS)

Pacote com cinco bons jogos para todos os gostos. Para quem gosta de estratégia, tem Caesar II, CyberStorm e Admiral Sea Battles. Os amantes da velocidade vão poder correr em Screamer 2. E não poderia faltar um jogo de pinball – 3-D Ultra Pinball –, que agrada todo mundo. Os jogos não são lançamentos, mas vale pelo preço do pacote. ☺

MSD MULTIMÍDIA
(021) 533-3200
R$ 39,00

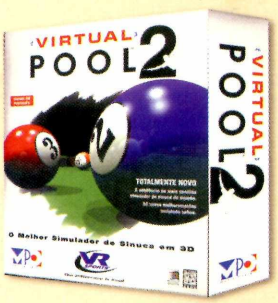


BLACK DAHLIA
(DUBLADO EM PORTUGUÊS)

Baseado em fatos reais, este jogo é um verdadeiro filme policial. Você assume o papel de um detetive novato que terá de desvendar misteriosos assassinatos praticados por um serial killer. Com imagens em 3D super realistas, são 8 CDs de puro suspense e mistério. Você não vai querer parar de jogar até descobrir quem é o assassino. ☺

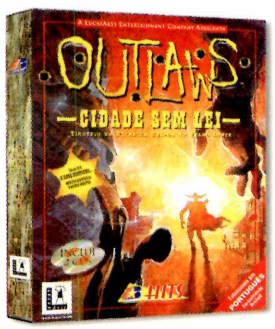
TAKE 2
GEENLEAF
0800 17-5355
R$ 70,00

VIRTUAL POOL 2
(MANUAL EM PORTUGUÊS)



A nova versão deste simulador de sinuca está melhor do que nunca. As imagens gráficas são super realistas, dando a impressão de você estar jogando numa mesa de verdade. Além disso, agora é possível fazer diversos ajustes na mesa, como alterar o tamanho da caçapa e do taco, a velocidade com que a bola vai correr pela mesa, entre outras opções. Você conta ainda com novos tipos de jogadas. E poderá aprender com dois feras da sinuca os macetes para também se tornar um campeão. Portanto, aproveite para aprimorar as suas tacadas. ☺

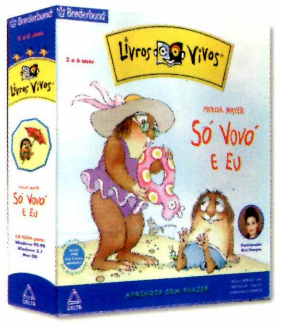
VR SPORTS
MPO MULTIMÍDIA
(011) 3675-3766
R$ 39,00



OUTLAWS
(LEGENDAS EM PORTUGUÊS)

Relançamento em nova embalagem deste jogo ambientado no Velho Oeste. No estilo Doom, sua missão é vingar a morte de sua esposa por foras-da-lei. São dois CDs contendo missões históricas e níveis inéditos. Vale a pena pelo preço. ☺

LUCASARTS
BRASOFT
(011) 285-5344
R$ 19,95



SÓ VOVÓ E EU
(PORTUGUÊS, INGLÊS, FRANCÊS, ESPANHOL)

Infantil. Da série livros-vivos, as crianças de 2 a 6 anos poderão acompanhar uma aventura na praia. É possível interagir com todos os cenários, estimulando o aprendizado da criança. Além da história, o CD traz ainda alguns jogos divertidos. ☺

EDITORA DELTA
ICON ELETRÔNICA
(021) 262-5737
R$ 39,95

ESTA É A SUA CARA A PARTIR DO 2º MÊS DE ACESSO À INTERNET PELA CONCORRÊNCIA.

N horas de acesso por apenas R$ 1,00. X horas grátis no 1º mês. Não pague nada no primeiro mês. 1 mês grátis sem compromisso.

Quem vê esses anúncios da concorrência fica entusiasmado. Acha que vai ter sempre Internet em casa quase que de graça. Mas depois...

Fica sabendo que não é bem assim. Que caiu na armadilha do primeiro mês. Que o tal provedor que dava um monte de horas no primeiro mês sem compromisso não sai mais do seu pé. Dificulta para você cancelar sua assinatura, faz configurações no seu micro que você não consegue mais apagar... Ou seja, você não pode e nem "deve" mais se desvincular... E o pior: você percebe que o tal provedor é caro pra caramba.

Dê um basta a isso tudo e acesse a Internet pelo STI. Afinal, já que todo mundo (inclusive a concorrência) concorda que o internauta quer navegar por muitas horas, aqui o acesso é ilimitado. Você navega por muitas e muitas horas (720/mês) por um preço bem baixinho (R$ 35,00). E o melhor: você terá a mesma coisa ou até mais em termos de quantidade e qualidade (veja você mesmo pesquisa Datafolha do dia 11 de novembro) de serviços.

Acesso FREE TIME (ilimitado) por R$35,00.

Acesso DIET por R$ 15,00 (10 horas) + R$ 1,50 a hora adicional.

Opção de pacote semestral ainda mais econômico.

0800-557784

Deu STI na cabeça na pesquisa de qualidade do Datafolha.

Plugadinho®

Todos os planos com direito a e-mail, 2 mega de Home Page pessoal, serviços, notícias, alta velocidade de acesso e atendimento insuperável (nota 10).

E ainda: 5 dias de acesso ilimitado experimental gratuito.

www.sti.com.br

STI
O PROVEDOR AMIGO

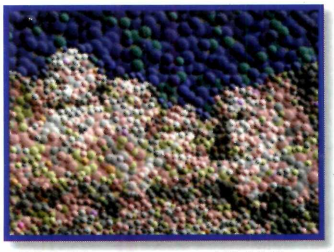
CD-ROM Informática Prática, Descomplicada e Completa

Nesta Edição

2 Programas Completos

SimCity – um grande clássico dos games para PC, no qual você realiza o sonho de governar uma cidade. Seu objetivo é organizar o trânsito, construir casas, ampliar a rede de energia e lidar com inundações e outras catástrofes. O sucesso só depende da sua competência.
Boletim Escolar – programa em português para controlar as notas e o número de faltas durante todo o ano letivo. Pode ser usado tanto por alunos quanto por professores.

Aplicativos



- **MS PhotoDraw 2000** – editor de imagens da Microsoft, que permite aplicar efeitos especiais em fotos e ilustrações, e criar cartões postais, faixas e outros impressos.
- **FormTool 97** – traz 450 modelos de formulários prontos, e que podem ainda ser adaptados para as suas necessidades, gerando muita economia com impressos em geral.
- **WebMirror** – com o WebMirror é possível baixar páginas Web que deseja visitar e depois consultá-las tranqüilamente sem estar conectado.
- **BigPage** – espécie de controle remoto para você acessar as suas páginas favoritas de Internet mais rapidamente.
- **E-Icons** – permite alterar facilmente os ícones que você tem no Windows, inclusive da lixeira e do Meu Computador.
- **Open As** – acrescenta a opção *Abrir com...* ou *Open With...* ao menu do botão direito do mouse. Assim, é possível abrir um documento escolhendo um programa diferente do qual ele está associado.
- **Farmácia Virtual** – nova versão deste programa em português que traz informações detalhadas a respeito de vários tipos de remédios.
- **Real Audio to Wave** – transforma arquivos de Real Audio baixados da Internet para o formato Wave.
- **Índice** – todos os programas da Revista desde a edição número 1
- **Desinstalador de arquivos** – permite apagar arquivos copiados para o seu computador a partir do CD-ROM da Revista.

Jogos

- **Moto Racer 2** – participe de corridas alucinantes a 300 km/h sobre duas rodas neste simulador de motociclismo. Você pode escolher entre pilotar motos de 500 cm^3 em pistas de asfalto ou participar de competições de motocross
- **Thunder Brigade** – controle um tanque futurista e participe de uma batalha contra naves inimigas que estão tentando invadir seu território.
- **After Dark games** – três jogos divertidos e sem compromisso para você relaxar do trabalho pesado e exercitar sua capacidade de raciocínio.
- **Quebra-cabeça** – traz cinco gravuras em forma de quebra-cabeças para você resolver. É possível até escolher o número de peças.
- **Bubbles** – jogo de raciocínio semelhante ao famoso Tetris. Seu objetivo é agrupar e destruir bolhas que sobem pela tela.
- **Deer Avenger** – sátira divertida dos jogos de caçadas. Desta vez são os veados que resolvem se vingar e caçam os caçadores.
- **DemonStar** – pilote o protótipo de uma super nave espacial, equipada com o que há de mais moderno em armamentos, e participe de batalhas emocionantes contra naves inimigas.
- **Caça-palavras** – versão eletrônica em português do tradicional passatempo caça-palavras. O objetivo é encontrar as palavras escondidas num diagrama de letras mostrado na tela.
- **Wheels** – como nos antigos filmes tipo pastelão, sua missão é atirar tortas nos palhaços que cruzam seu caminho.
- **Othello** – jogo de tabuleiro cujo objetivo é capturar peças inimigas, acrescentando-as ao seu conjunto. Para um ou dois jogadores.

Lazer

- **Screen Saver aquário** – protetor de tela que mostra um belíssimo e relaxante aquário quando seu computador fica ocioso.
- **Make a farm** – monte uma fazenda imprimindo os esquemas que vêm no programa. Depois recorte, pinte e monte uma bela fazenda com animais e tudo.
- **Freeamp** – ouça arquivos no formato MP3 direto do seu PC. Além disso, o CD-ROM traz cinco melodias para ouvir com este programa.
- **Crocodile Clips** – simulador que permite montar circuitos elétricos simples, fazendo funcionar lâmpadas, motores e outros componentes.
- **ReBirth** – programa que simula um famoso sintetizador dos anos 70, ideal para criar música no PC
- **Gloodle** – crie desenhos através da repetição de padrões como se estivessem em frente a espelhos. Gera belíssimos efeitos coloridos e tridimensionais (imagem ao lado).
- **Imagens** – 18 imagens em alta resolução de cidades famosas dos Estados Unidos.
- **Pajama Sans** – jogo infantil no estilo adventure. A missão é ajudar o herói a normalizar as condições climáticas.

Upgrade

- **Internet** – aprenda como comprar e vender qualquer coisa nos classificados da Internet.
- **MS Word** – Dicas para incluir imagens e tabelas nos seus trabalhos do Word, criando um aspecto bastante profissional. E ainda as principais notícias do mundo da informática.

Truques & Macetes

- **Resolva seus problemas** – consulte as respostas para as dúvidas mais comuns dos leitores. E ainda dicas selecionadas para você usar melhor os seus programas

DVD

- **Novidades em DVD** – conheça o novo aparelho de DVD da Motorola e também os lançamentos mundiais em filmes. Entre eles, *A Máscara do Zorro*, *Impacto Profundo*, *Máquina Mortífera 4*, *Blade* e *Entrevista com o Vampiro*.

Guia de Compras

- **Os lançamentos em CD-ROM** – guia com os programas avaliados pela redação da revista do CD-ROM para você não errar na hora de escolher o seu.

REVISTA DO CD-ROM
Nas bancas no dia 25 de cada mês, sempre com um CD-ROM em português. Se estiver faltando, peça ao seu jornaleiro